

Compte rendu du 08/12/2025

MATIN :

Réunion avec le groupe de l'ESP pour regarder tout le cahier des charges, commencer à organiser les réunions futures, l'organisation de l'équipe, quels outils on va utiliser etc.

APRES-MIDI :

- Evaluation de 5 projets d'ESP sur Gandalf, avec analyse des livrables, note, et appréciation
- Veille et consolidation projet ESP

Veille et consolidation projet ESP

1. IA locale sur Apple Silicon : validation de la promesse technique

Le cahier des charges base sa différenciation sur le Neural Engine 32-core pour exécuter un LLM localement. J'ai recherché des confirmations indépendantes sur l'état de l'art. Les tests du Mac Studio M3 Ultra valident sa capacité à faire tourner de grands modèles d'IA localement, avec un rapport performance / consommation élevé.

(https://www.numerama.com/tech/1922405-test-du-mac-studio-m3-ultra-la-machine-a-10-000-euros-est-elle-vraiment-imbattable.html?utm_source=chatgpt.com). Apple propose MLX + Core ML, explicitement conçus pour l'inférence locale sur CPU/GPU/Neural Engine.

2. Adoption IA dans le développement de jeux vidéo

Le cahier souligne un gain de 50 % du temps de développement grâce à l'IA. J'ai vérifié les tendances du secteur.

L'IA permet déjà réduction réelle des temps sur rigging / cleanup mocap / texturing. (https://games.themindstudios.com/post/machine-learning-and-ai-in-game-development/?utm_source=chatgpt.com)

3. Argument souveraineté européenne

Notre pitch deck met en avant l'EuroStack Compliance. Je suis allé chercher des éléments sur la stratégie IA européenne. L'Union Européenne investit pour réduire dépendance aux solutions US, notamment pour le cloud et l'IA.

(https://www.01net.com/actualites/lue-veut-rattraper-son-retard-dans-lia-en-lancant-ses-propres-gigafactories.html?utm_source=chatgpt.com)

4. Contexte marché : coûts croissants logiciels propriétaires

Le projet s'attaque à la dépendance économique (licences + royalties). J'ai vérifié la tendance. Commissions 5 % d'Unreal et hausse des coûts Unity génèrent un rejet massif par les studios

5. Potentiel du marché AA/AAA européen

J'ai cherché une validation du ciblage client. L'Europe compte de nombreux studios AA cherchant à optimiser leurs coûts de production sans sacrifier qualité. Le ciblage prioritaire proposé dans le cahier est solide et adressable.