INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES

OBJECTIFS

Découvrir les méthodes agiles

Découvrir SCRUM

LES ORIGINES

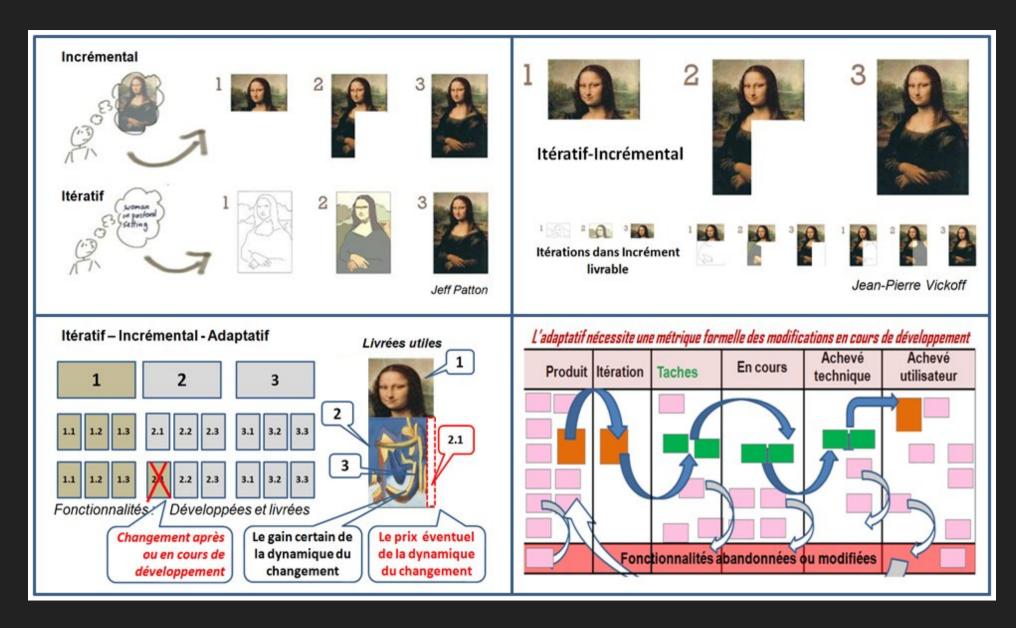
- RAD (Rapid Application Development) 1991
- SCRUM 1995
- XP (Extreme programming) 1999

LES BASES

Incrémental

Itératif

Adaptif



"IteratiIncrementalAdaptatif" par Vickoff — Travail personnel. Sous licence CC BY-SA 3.0 via Wikimedia Commons.

LE MANIFESTE

Texte rédigé en 2001 par 17 experts en développements d'applications

Il définit 4 valeurs et 12 principes

http://agilemanifesto.org

LES VALEURS

Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils

Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive

La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle

L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan

LES PRINCIPES

Notre plus haute priorité est de satisfaire le client en livrant rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée

Accueillez positivement les changements de besoins, même tard dans le projet

Livrez fréquemment un logiciel opérationnel avec des cycles de quelques semaines à quelques mois et une préférence pour les plus courts

Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet

Réalisez les projets avec des personnes motivées. Fournissez-leur l'environnement et le soutien dont ils ont besoin et faites-leur confiance pour atteindre les objectifs fixés

La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le dialogue en face à face

LES PRINCIPES

Un logiciel opérationnel est la principale mesure d'avancement

Les processus Agiles encouragent un rythme de développement soutenable. Ensemble, les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs devraient être capables de maintenir indéfiniment un rythme constant

Une attention continue à l'excellence technique et à une bonne conception renforce l'Agilité

La simplicité – c'est-à-dire l'art de minimiser la quantité de travail inutile – est essentielle

Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'équipes autoorganisées

À intervalles réguliers, l'équipe réfléchit aux moyens de devenir plus efficace, puis règle et modifie son comportement en conséquence

SCRUM

DÉFINITION

Scrum est un cadre de travail permettant de répondre à des problèmes complexes et changeants, tout en livrant de manière productive et créative des produits de la plus grande valeur possible.

SCRUM LES 3 PILIERS

Transparence

Inspection

Adaptation

L'ÉQUIPE

Product Owner

Scrum Master

Development team

LE CÉRÉMONIAL

Sprint Planning

Daily Scrum

Sprint Review

Sprint Retrospective

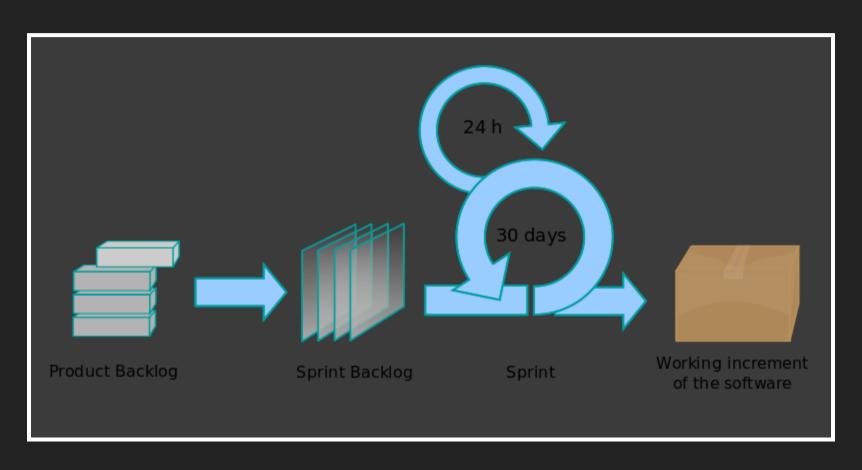
LES ARTÉFACTS

Product Backlog

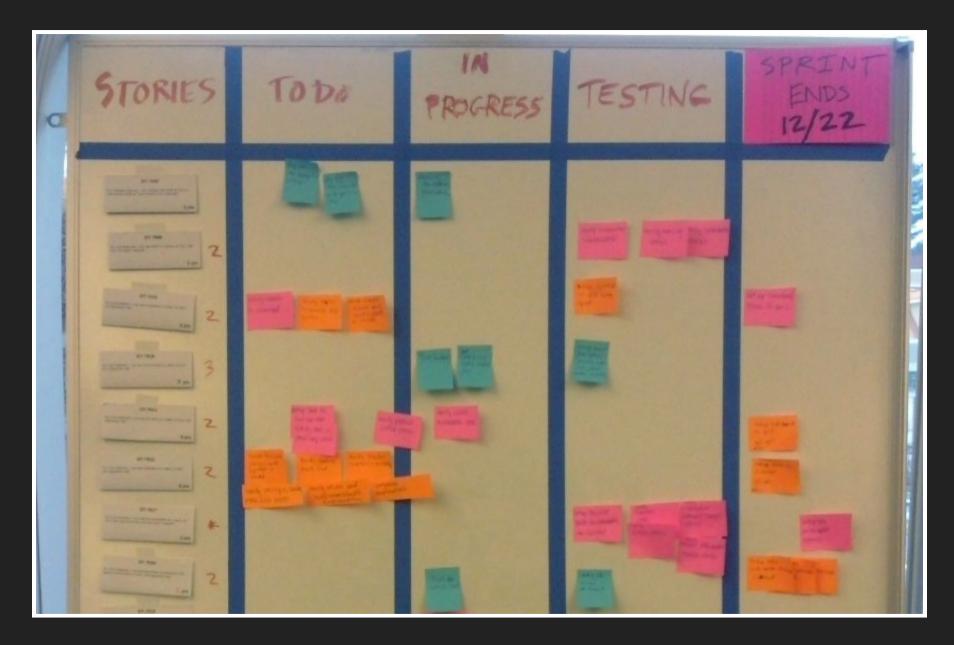
Sprint Backlog

Burn-down/Burn-up chart

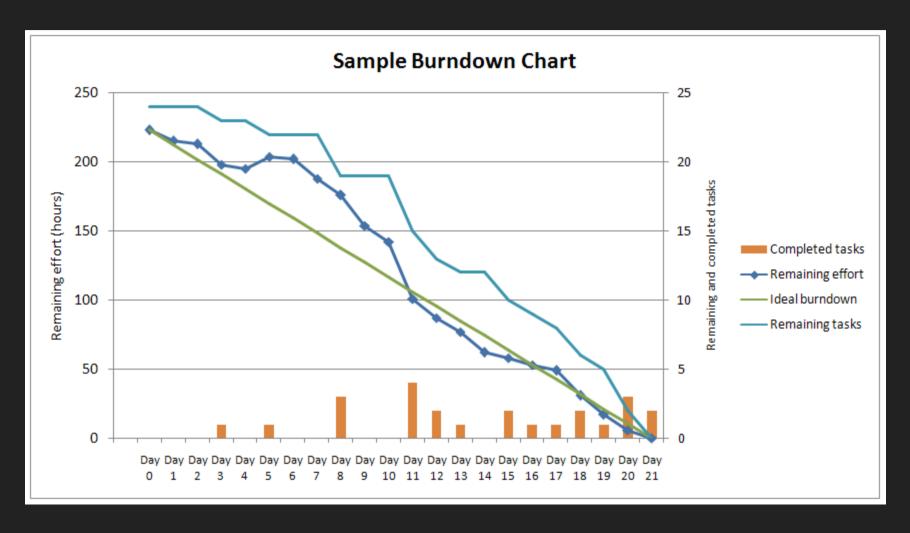
Definition of Done



"Scrum process" By Lakeworks - Own work, GFDL via Commons.



"Scrum task board" by Logan Ingalls - Task board. Licensed under CC BY 2.0 via Commons.



"SampleBurndownChart" by Pablo Straub - Own work. Licensed under Public Domain via Commons.

SOURCES

Wikipedia

Scrum.org

QUESTIONS?

Guillaume Roques

Slides: View - PDF - Download sources

License: CC BY