



Les petits plats

Fonctionnalité: Algorithme de recherche	Fonctionnalité #1
--	-------------------

Problématique: Avoir un algorithme de recherche performant et rapide pour le confort des utilisateurs
--

Option 1 : Recherche dans une liste de string (figure 1) On utilise la boucle for. La valeur des caractères renseignés dans l'input est comparés avec cette liste de string.

Avantages : les utilisateurs peuvent filtrer selon 3 paramètres (Ustensiles, Ingrédients, et Appareils) Algorithme plus rapide	Inconvénients: algorithme avec plus de codes pour parvenir à un résultat.
---	--

Option 2: Recherche dans les instances de recettes (figure 2) On utilise la boucle forEach. La valeur des caractères renseignés dans l'input est comparée avec les propriétés de la recette (nom, description, ingrédients)
--

Avantages : Codes mieux structuré. Les recettes sont filtré directement	Inconvénients: algorithme plus lent pour arriver à un résultat
--	---

Figure 1 : Recherche dans une liste de string

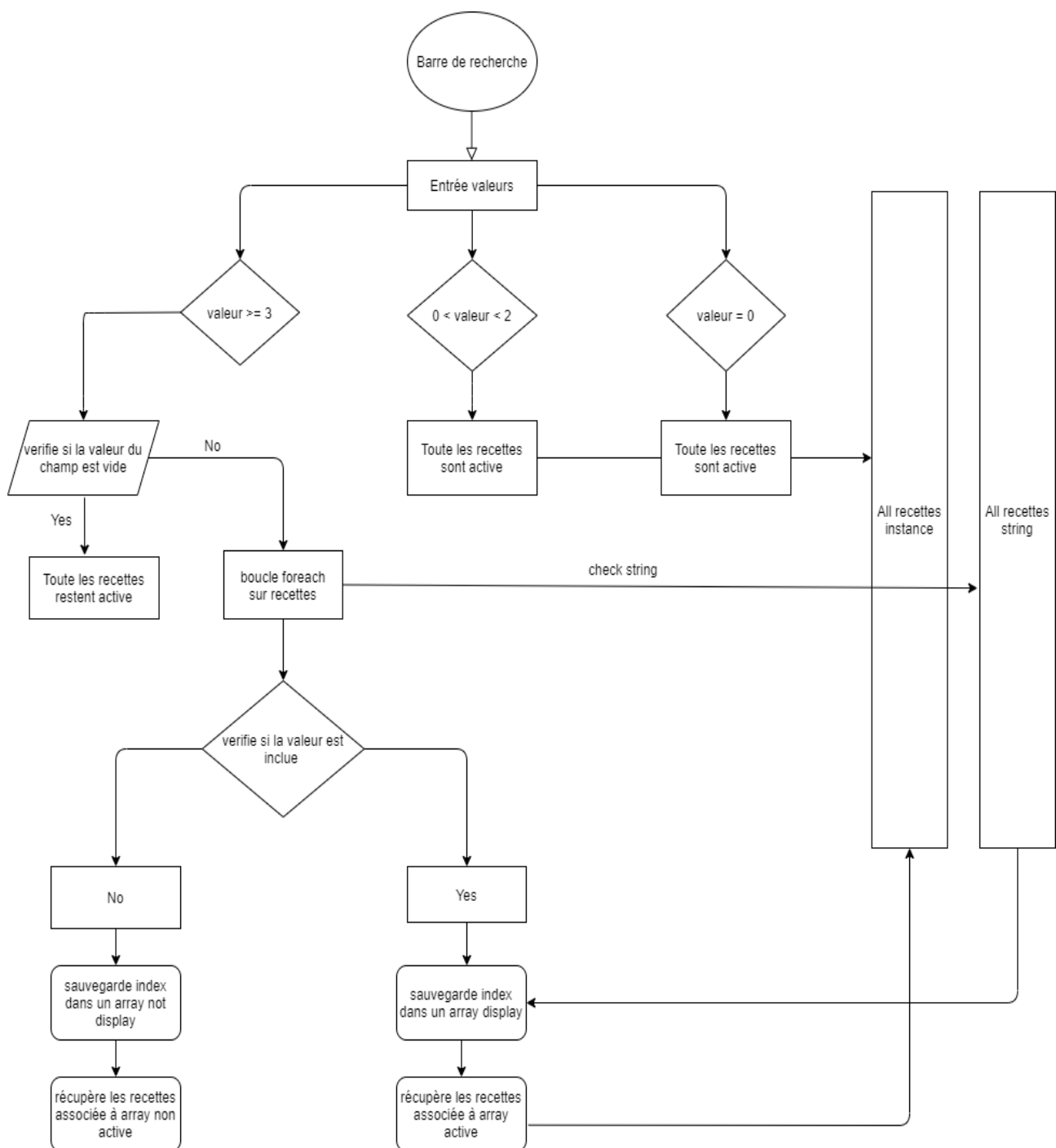
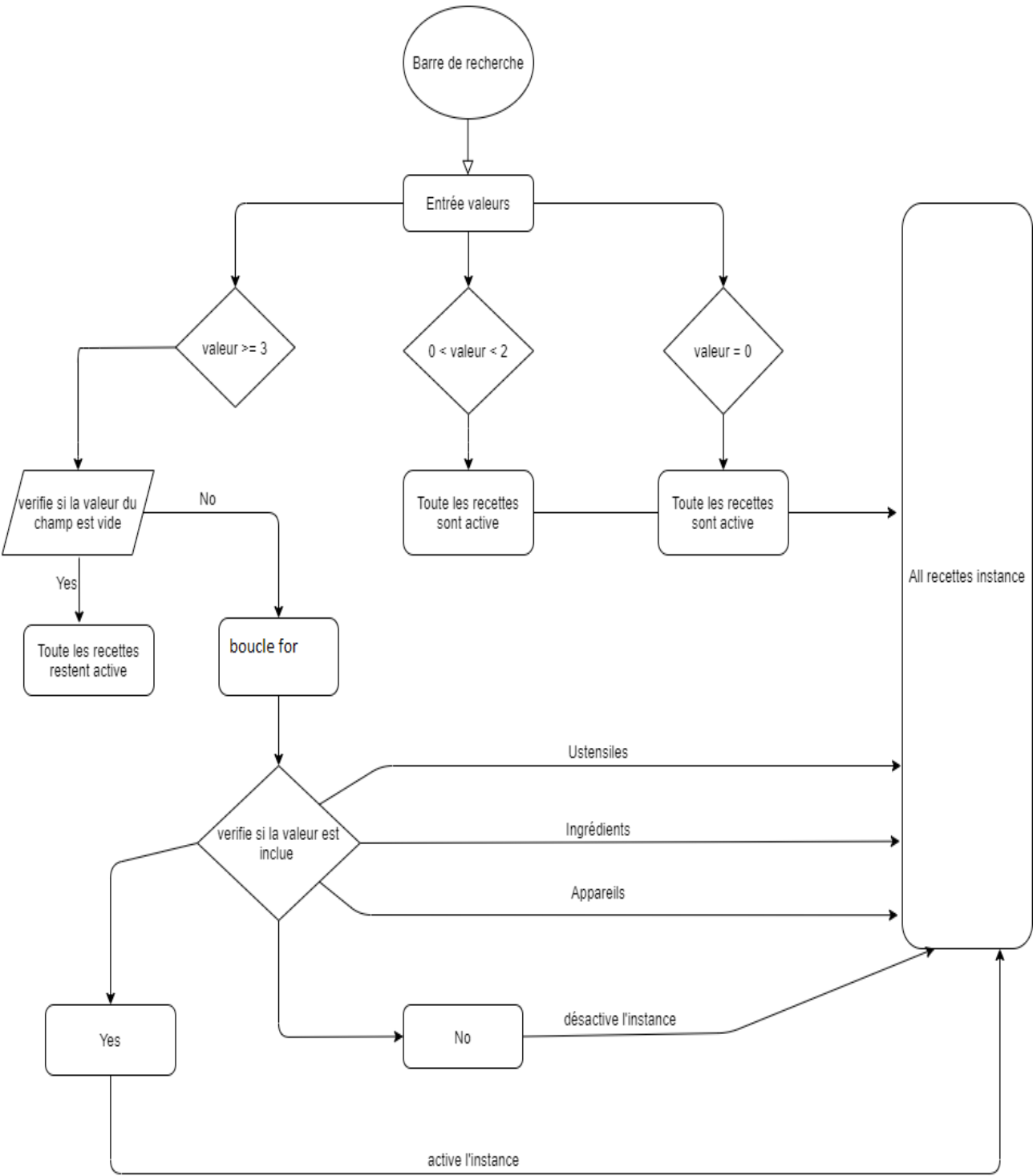


FIGURE 2 : Recherche dans les instances de recettes



Comparaison des 2 algorithmes :

Option 1: procédurale (boucle for)	c
finished	
941509169 ops/s \pm 0.19%	
Fastest	
Option 2: mode objet (boucle foreach)	
finished	
590430.8 ops/s \pm 2.36%	
99.94 % slower	

Solution retenu : Au vu des tests il existe une différence entre les 2 algorithmes. La plus intéressante en termes de performance est l'algorithme qui utilise la méthode avec les boucles for ,donc je retiendrais l'option 1.