

Fiche d'investigation de fonctionnalité

Fonctionnalité : algorithme de Recherche Fonctionnalité #1

Problématique : Avoir un algorithme de recherche performant et surtout rapide pour le

confort de l'utilisateur

Option 1 : Recherche dans les instances de recettes (figure 1)

On utilise la programmation orientée objet. La valeur des caractères renseignés dans l'input est comparée avec les propriétés de la recette (nom, description, ingrédients)

Avantages:

Codes mieux structuré, et réutilisable. Les recettes sont filtré directement Inconvénients:

Recherche uniquement avec la barre de recherche avec un minimum de 3 caractères

Option 2 : Recherche dans une liste de string (figure 2)

Converti la liste d'objets en liste de string .La valeur des caractères renseignés dans l'input est ensuite comparée avec cette liste de string

Avantages:

l'utilisateur peut filtrer directement selon 3 paramètres (Ustensiles, Ingrédients, et Appareils)

Inconvénients:

Plus de codes pour parvenir à un résultat. 3 array pour stocker les différents paramètres (Ustensiles, Ingrédients, Appareils)

FIGURE 1: Recherche dans les instances de recettes

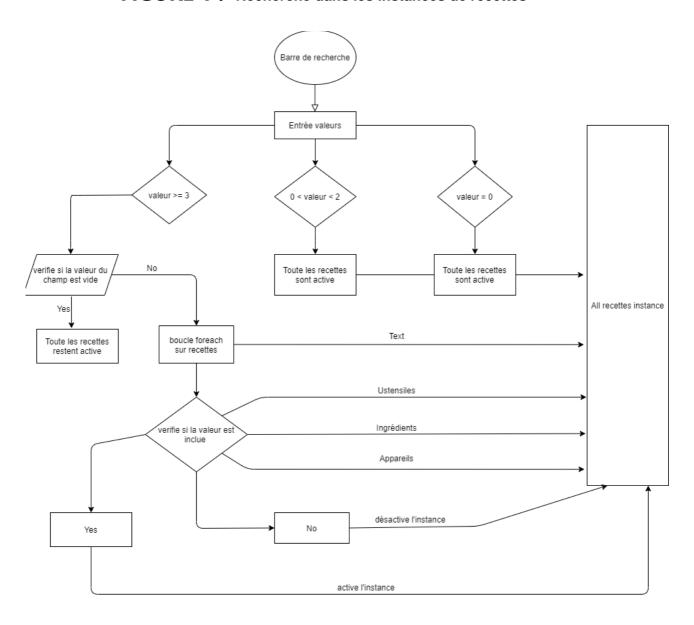


FIGURE 2: Recherche dans une liste de string

