

Guillaume Theaud

Étudiant en science de l'image et des médias numériques

3333, Rue Galt Ouest
Sherbrooke (Québec) J1K 3B9
☎ 819-822-5736

✉ guillaume.theaud@usherbrooke.ca

Formations

2014 – 2017 **Baccalauréat en science de l'image et des médias numériques**,
Université de Sherbrooke.

Régime coopératif

2011 – 2014 **Baccalauréat général (Équivalent du DEC)**,
Lycée Polyvalent St Paul, France.

Série scientifique, spécialité mathématique

Compétences

Linguistiques Français : lu, écrit, parlé
Anglais : lu, écrit

Langages informatiques C++, C#, Python, Cython, Bash, Java, HTML, Latex

Systèmes d'exploitation Windows XP/7/8/10, Linux (Debian et Ubuntu)

Logiciels Microsoft office, Open Office, Adobe Photoshop

Qualités Capacités d'adaptation et de travail en équipe
Sens de l'initiative
Persévérance
Dynamisme

Expériences professionnelles

Automne 2016 **Programmeur et chercheur en imagerie médicale**,
INCIA, Université de Bordeaux, stage.

- Créer un pipeline de tractographie,
- Créer des scripts de traitement ou d'analyse d'image médicale,
- Programmer en Python et en Bash,
- Prendre en compte le type de données et modifier de certains scripts,
- Faire des test d'optimisation avec plusieurs sujets.

Hiver 2016 **Programmeur et découverte de la recherche en imagerie médicale**,
Laboratoire SCIL, Université de Sherbrooke, stage.

- Mettre aux normes certains scripts,
- Programmer en Python, Cython et Bash,
- Faire des scripts d'analyse et de traitement d'image médical,
- Optimiser du code,
- Modifier du code pour de nouvelles fonctionnalités.

- Été 2015 **Programmeur d'un logiciel d'analyse d'image**,
Ministère des Transport du Québec, Québec, stage.
- Corriger les erreurs détectées,
 - Programmer en C# avec WPF,
 - Faire le fichier d'installation pour le déploiement,
 - Ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Projets personnels

- Automne 2015 **Création d'un gestionnaire de musique**,
Sherbrooke, Projet scolaire.
- Programmer en C# en utilisant le concept de l'orienté objet,
 - Importer une musique,
 - Créer des playlist,
 - Faire un lecteur de musique avec toute ses actions.
- Hiver 2015 **Création d'un logiciel d'analyse d'image**,
Sherbrooke, Projet scolaire.
- Programmer en C++,
 - Ouvrir et sauvegarder une image,
 - Faire la transformée de Fourier et son inverse,
 - Faire un changement de dynamique linéaire ou logarithmique d'une image.
- 2015 **Création d'un logiciel de gestion de clients**, *Sherbrooke, Projet personnel.*
- Programmer en C++ et QT,
 - Faire un tri des clients suivant certains critères,
 - Importer et exporter le fichier clients,

Publications

- 2016 Impact of white-matter hyperintensities on tractography, Theaud et al., ISMRM
2017

Mérites scolaires

- 2015 Accepter en coopératif dans le cadre du projet pilote pour les étudiant internationaux
Université de Sherbrooke
- 2014 Mention assez-bien au baccalauréat scientifique
Lycée Polyvalent St Paul, France

Engagements et loisirs

- Humanitaire Voyage humanitaire en Afrique (Sénégal) afin de distribuer des vêtements dans des villages éloignés et parrainage et aide à l'éducation d'une enfant.
- Universitaire Président de la 11^e promotion du baccalauréat en science de l'image et des médias numériques