

3

a

5

b

```
void main( )  
{  
  int a=3;  
  int b=5;  
  ecrireString("avant a="); ecrireInt(a);  
  ecrireString("b="); ecrireInt(b);  
  echanger(a,b);  
  ecrireString("apres a="); ecrireInt(a);  
  ecrireString("b="); ecrireInt(b);  
}
```

temp

3

x

5

y

```
void echanger(int x, int y) {  
  int temp;  
  temp=x;  
  x=y;  
  y=temp;  
}
```