

3

a

5

b

```
void main( )
{
int a=3;
int b=5;
ecrireString("avant a="); ecrireInt(a);
ecrireString("b="); ecrireInt(b);
echanger(a,b);
ecrireString("apres a="); ecrireInt(a);
ecrireString("b="); ecrireInt(b);
}
```

3

temp

5

x

3

y

```
void echanger(int x, int y) {
    int temp;
    temp=x;
    x=y;
    y=temp;
}
```