

Corsin Julien
Vray Guillaume

Mini-Projet 2 : Jeu de
plateforme en Java

Sorry, but Your Jetpack is in another castle

(Ce titre est beaucoup trop long).



Synopsis

Vous êtes un geek qui n'est pas sorti de chez lui en plus de 20 ans.

Mais aujourd'hui vous êtes bien obligé de quitter votre nid douillet pour aller récupérer votre super jetpack reçu pour Noël, qui vient juste d'arriver par colis (envoyé avec succès par Poste.java !)

Le colis vous attend derrière la porte marquée d'une étoile. Le hic, c'est que ne voulant pas être dérangé pendant vos parties de WoW/LoL/Starcraft/Doom/etc..., vous avez installé des pièges et des codes secrets pour entrer/sortir de votre château personnel. N'étant pas sorti de votre chambre très souvent, vous avez oublié le code secret de la porte étoile. Vous devrez donc braver tout votre système de pièges/gardiens à travers chaque niveau pour retrouver le code de ladite porte. (Hint : Regardez bien les dessins de torches à la fin de chaque niveau !).

Gameplay

Vous évoluerez dans divers mondes variés allant de la classique plaine des débutants avec quelques slimes (Fig. 1) aux terribles niveaux de fin truffés de pièges (Fig. 2).

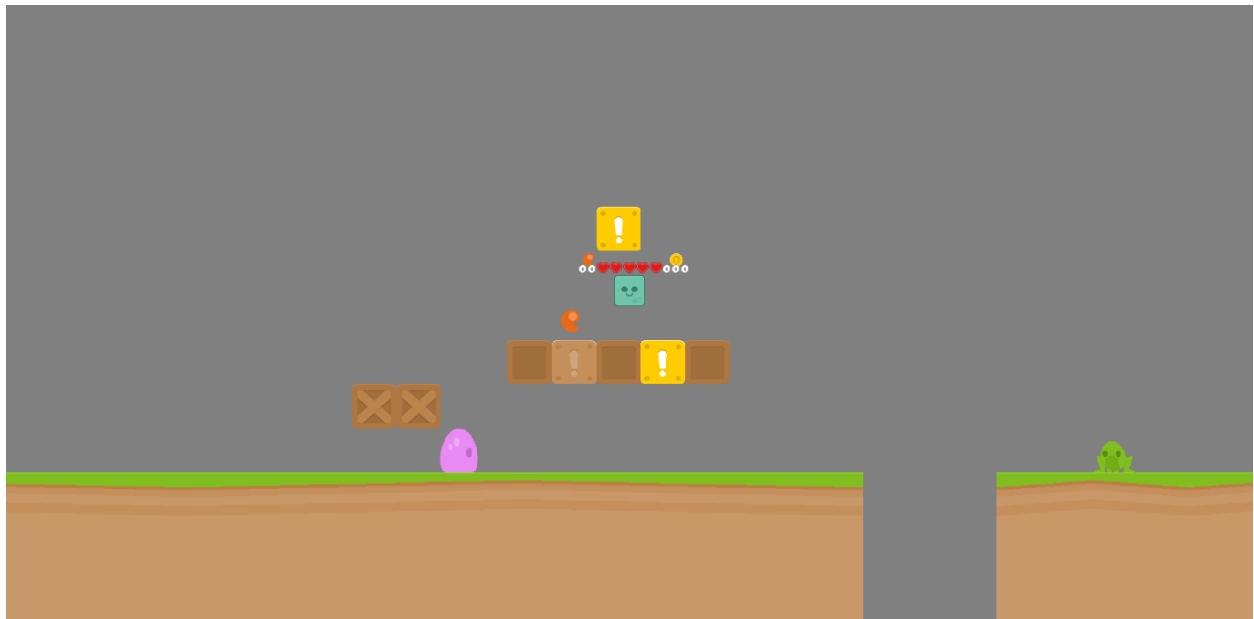


Fig. 1 : Le niveau 1 vous accueille tous les jeudis de 10h à 12h dans un cadre bucolique

Très proche de la nature, il saura combler petits et grands avec ses merveilleuses plaines
remplies de slimes et de grenouilles



Fig. 2 : Le niveau 6 au contraire tentera de vous tuer assez régulièrement à l'aide de divers pièges, aussi bien physiques que mentaux (Voir l'énigme de fin)

Il y aura au total 7 niveaux à traverser avant de rejoindre la porte étoile, qui constitue un court niveau de conclusion à ce jeu :



Comme vous l'avez peut-être finement observé sur les screenshots, il y a un système d'économie implémenté au jeu qui vous permettra de mieux vous armer pour les niveaux les plus retors. Flèches, Bombes, Boules de Feu, ou même canards vous seront vendus tant que vous avez de l'argent !

Vous gagnez des pièces au cours des niveaux (parfois à vos risques et périls !) que vous pourrez dépenser dans le shop (Fig. 3) , toujours ouvert pour encaisser votre monnaie \$_\$.*

*Les bénéfices seront reversés sans exception pour la recherche visant à prouver scientifiquement l'existence des licornes

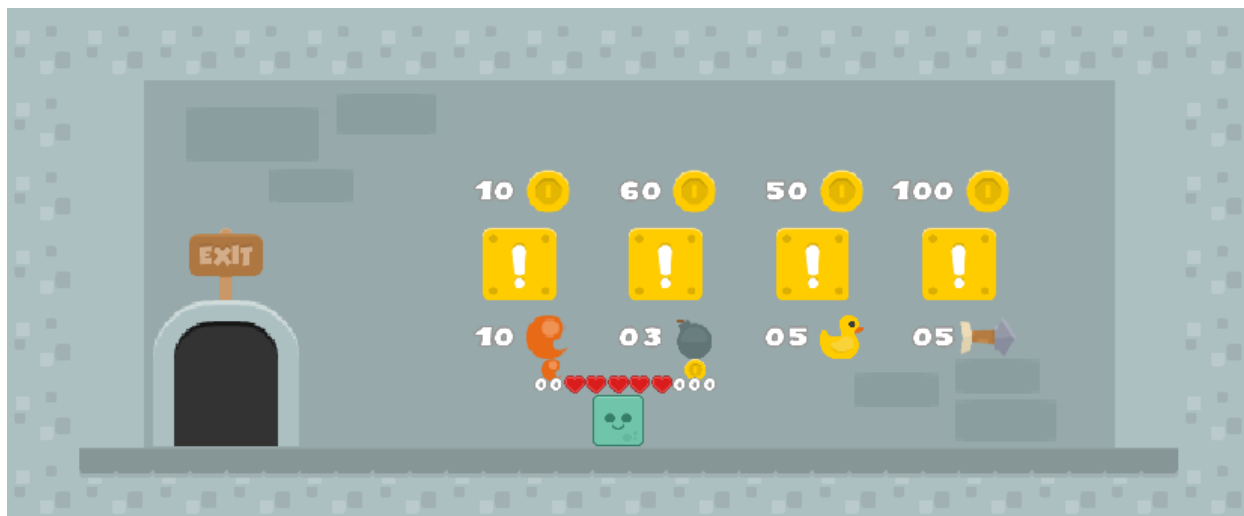


Fig 3 : Venez dépenser sans compter !

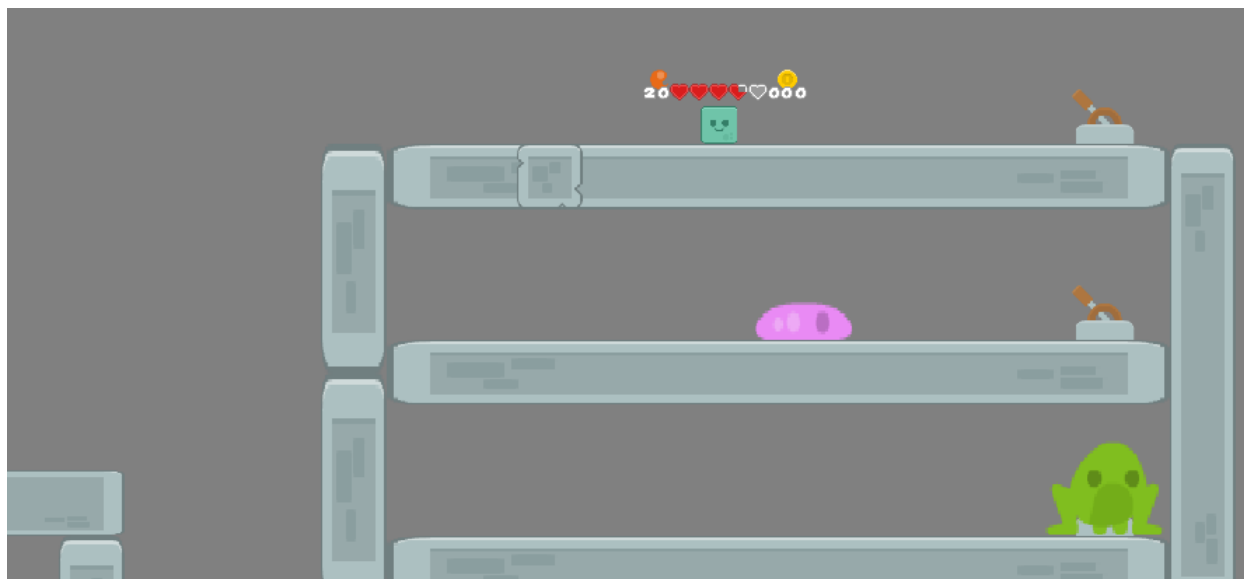
« - Et mis à part ça concrètement, on fait quoi dans le jeu ? »

Eh bien cher personnage purement rhétorique et délibérément sceptique, sache que tu pourras trouver ta dose d'aventure physique et mentale dans notre jeu :



Il faudra faire face à des boss aussi terrifiants qu'incongrus (Ci-dessus une grenouille enragée qui vous bombardera de boules de feu, le tout sur une plateforme mobile !)

Cependant il faudra aussi faire chauffer les neurones sur quelques énigmes (en évitant les pièges !)



Extrait du niveau 6, où le passage à la sortie se mérite !

Et pour ceux qui ne seraient toujours pas convaincus, on a des jetpacks et des canards supersoniques !!

