Explorateur: arborescence de Bourlingueur ACTIF Compétences de carrière : Astrogation, Calme, Connaissance (Bordure extérieure), Connaissance (Culture), Connaissance (Xénologie), Perception, Pilotage (espace), Survie PASSIF Compétences de carrière bonus de Baroudeur : Astrogation, Coordination, Négociation, Système D DÉGOURDI **RÉCUPÉRATION** DÉGOURDI **CARTOGRAPHIE DE LA GALAXIE** RAPIDE Retirez par rang de Dé-Retirez par rang de Dégourdi à vos tests de Retirez par rang de Quand vous éliminez du gourdi à vos tests de Cartographie de la galaxie Connaissance (Pègre) et de Connaissance (Pègre) et de stress après une rencontre. aux tests d'Astrogation. Système D. Système D. débarrassez-vous de Les tests d'Astrogation point de stress supplémen-COÛT 5 COÛT 5 demandent moitié moins taire par rang de Récupéde temps. ration rapide. COÛT 5 COÛT 5 PILOTE CARTOGRAPHIE ROBUSTESSE **ENDURCI** CHEVRONNÉ DE LA GALAXIE Augmentez votre seuil de Augmentez votre seuil de Retirez par rang de Retirez par rang de stress de +1 blessure de +2. Pilote chevronné à tous Cartographie de la galaxie vos tests de Pilotage aux tests d'Astrogation. COÛT 10 COÛT 10 Les tests d'Astrogation (planétaire) et de Pilotage (espace). demandent moitié moins de temps. COÛT 10 COÛT 10 RÉCUPÉRATION CONDUITE DUR AU MAL **EXPERT** STRATÉGIQUE RAPIDE **STELLAIRE** Vous pouvez réduire le ré-Une fois par round, subis-Ouand vous éliminez du sultat d'une blessure cri-Augmentez de 1 point par rang de Conduite sez 2 points de stress pour tique de 10 par rang de Dur stress après une rencontre, stratégique la défense du retirer 1 dé de difficulté de débarrassez-vous de au mal, jusqu'à un minimum votre prochain test d'Asvéhicule ou vaisseau que point de stress supplémende 1. trogation, jusqu'à un minivous pilotez. taire par rang de Récupé-COÛT 15 mum de Facile () ration rapide. COÛT 15 COÛT 15 COÛT 15 RÉCUPÉRATION ROBUSTESSE RENVERSEMENT RESSORT RAPIDE Une fois par round, que Augmentez votre seuil de Après avoir touché avec Quand vous éliminez du vous soyez assis ou à terre, stress de +1. une attaque au corps à stress après une rencontre, vous pouvez vous relever corps, vous pouvez dépen-COÛT 20 débarrassez-vous de au prix d'une broutille ser pour jeter la cible à point de stress supplémen-COÛT 20 taire par rang de Récupé-COÛT 20 ration rapide. COÛT 20 **ENTRAÎNEMENT** ENDURCI **ESOUIVE ESQUIVE** Quand vous êtes la cible Quand vous êtes la cible Vous gagnez +1 dans une Augmentez votre seuil de caractéristique. Cela ne blessure de +2 d'un test de combat, vous d'un test de combat, vous pouvez esquiver au prix permet pas d'augmenter pouvez esquiver au prix COÛT 25 une caractéristique au-ded'une broutille, mais subisd'une broutille, mais subislà de 6. sez du stress qui ne peut sez du stress qui ne peut dépasser votre rang d'Esdépasser votre rang d'Es-COÛT 25 quive. Ensuite, améliorez quive. Ensuite, améliorez autant de dés de difficulté autant de dés de difficulté du test que de stress subi. du test que de stress subi. COÛT 25 COÛT 25

CRÉATION DE PERSONNAGE
AUX CONFINS DE L'EMPIRE

