

Stratégie : arborescence de Chef d'escadron

Compétences de carrière : Calme, Coercition, Commandement, Connaissance (stratégie), Distance (armes légères), Perception, Sang-froid, Vigilance

Compétences de carrière bonus de Chef d'escadron : Artillerie, Mécanique, Pilotage (espace), Pilotage (planétaire)

ACTIF

PASSIF

