AS: arborescence de Bidouilleur ACTIF Compétences de Carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace) **PASSIF** Compétences de carrière bonus de Bidouilleur : Artillerie, Connaissance (pègre), Mécanique, Résistance **CONTACTS AU** ENDURCI AS DE LA **PROJET** MARCHÉ NOIR MÉCANIQUE AMBITIEUX Augmentez votre seuil de bles-Quand vous achetez des sure de +2. Retirez par rang d'As de Le Véhicule emblématique du biens illégaux, vous pouvez la mécanique à vos tests de personnage peut avoir 1 point COÛT 5 réduire leur rareté de 1 par Mécanique. Le coût en créde gabarit supplémentaire rang de Contacts au marché dits pour ajouter des mods par rang de Projet ambitieux noir. Le coût de l'objet augsur des kits est réduit de COÛT 5 mente de 50% de son prix moitié. de base par réduction. COÛT 5 COÛT 5 ROBUSTESSE **PEINTURE** VÉHICULE **PROJET** DE LUXE **EMBLÉMATIQUE AMBITIEUX** Augmentez votre seuil de Améliorez un dé d'aptitude de stress de +1. Choisissez un vaisseau ou un Le Véhicule emblématique du personnage peut avoir 1 point tous les tests de Charme, de véhicule en guise de Véhicule COÛT 10 Tromperie et de Négociation de gabarit supplémentaire par rang de Projet ambitieux. emblématique. Améliorez un effectués en présence du Véhidé d'aptitude de tous les tests cule emblématique. de Mécanique effectués sur ce COÛT 10 COÛT 10 COÛT 10 PROPULSEURS SECONDAIRES **CONTACTS AU EXCÉDENT DE** BLINDAGE MARCHÉ NOIR **MUNITIONS** RENFORCÉ **AMÉLIORÉS** Quand vous achetez des Concerne toutes les armes La valeur de blindage du Véhibiens illégaux, vous pouvez montées sur le Véhicule em-La maniabilité du Véhicule cule emblématique du perréduire leur rareté de 1 par sonnage augmente de 1 point blématique du personnage : emblématique du personrang de Contacts au marché la valeur de l'attribut Muninage augmente de 1 par rang par rang de Blindage renforcé. tions limitées augmente de noir. Le coût de l'obiet augde Propulseurs secondaires mente de 50% de son prix COÛT 15 1 point par rang d'Excédent améliorés. de base par réduction. de munitions. COÛT 15 COÛT 15 COÛT 15 **ENDURCI** AS DE LA ÉTANCHÉITÉ SYSTÈME DE MÉCANIQ<u>ue</u> REFROIDISSEMENT RENFORCÉE Augmentez votre seuil de bles-PERSONNALISÉ Retirez par rang d'As de la Le Seuil de dégâts de coque sure de +2 du Véhicule emblématique Le seuil de stress mécamécanique à vos tests de Mé-COÛT 20 nique du Véhicule emblémacanique. Le coût en crédits du personnage augmente de tique du personnage augpour ajouter des mods sur 1 point par rang d'Étanchéité mente de 2 points par rang des kits est réduit de moitié. renforcée. de Système de refroidisse COÛT 20 COÛT 20 ment personnalisé COÛT 20 PROPULSEURS SECONDAIRES ENTRAÎNEMENT SURSIS **STRUCTURE** RENFORCÉE Une fois par séance de jeu, Vous gagnez + 1 dans une ca-**AMÉLIORÉS** ractéristique. Cela ne permet vous pouvez dépenser Le Véhicule emblématique pas d'augmenter une caracté-La maniabilité du point de Destin pour éviter la du personnage gagne Massif destruction de votre Véhicule ristique au-delà de 6. emblématique du person-1 : lorsque cet engin est la

emblématique

COÛT 25

nage augmente de 1 point

par rang de Propulseurs se-

COÛT 25

condaires améliorés.

COÛT 25

cible d'une attaque, le niveau

de critique de toutes les

armes employées contre lui compte comme étant supé-

COÛT 25

rieur de 1.