Contrebandier: arborescence de Voleur ACTIF Compétences de carrière : Connaissance (Pègre), Coordination, Magouilles, Perception, Pilotage (espace), Système D, Tromperie, Vigilance PASSIF Compétences de carrière bonus de Voleur : Discrétion, Informatique, Magouilles, Vigilance DÉGOURDI **CONTACTS AU** QUELCONQUE **SYSTÈMES** DE SÉCURITÉ MARCHÉ NOIR Améliorez 1 dé de difficul-Retirez par rang de Dégourdi à vos tests de Quand vous achetez des té des tests visant à vous Retirez par rang de Sys-Connaissance (Pègre) et de identifier par rang de Quelbiens illégaux, vous pouvez tèmes de sécurité aux réduire la rareté de 1 par tests effectués dans le but Système D conque. rang de Contacts au marde déconnecter un sys-COÛT 5 COÛT 5 tème de sécurité ou d'ouché noir. Le coût de l'objet augmente de 50% de son vrir une porte verrouillée. prix de base par réduction. COÛT 5 COÛT 5 ROBUSTESSE COMPARTIMENT **CONTACTS AU ESQUIVE** MARCHÉ NOIR CACHÉ Quand vous êtes la cible Augmentez votre seuil de Quand vous achetez des stress de +1. Un de vos équipements ou d'un test de combat, vous véhicules dispose d'un ou biens illégaux, vous pouvez pouvez esquiver au prix COÛT 10 réduire la rareté de 1 par d'une broutille, mais subisplusieurs compartiments cachés dont l'encombrerang de Contacts au marsez du stress qui ne peut dépasser votre rang d'Esché noir. Le coût de l'objet ment total est égal à vos augmente de 50% de son quive. Ensuite, améliorez rangs de Compartiment prix de base par réduction. autant de dés de difficulté caché. du test que de stress subi-COÛT 10 COÛT 10 COÛT 10 **FILATURE** ROBUSTESSE **RÉACTION ÉCLAIR** RACCOURCI Ajoutez par rang de Fila-Augmentez votre seuil de Subissez un certain Lors d'une poursuite, ajouture à tous vos tests de stress de +1 nombre de points de tez par rang de Raccour-Coordination et de Discréstress pour ajouter autant ci aux tests pour rattraper COÛT 15 un ennemi ou pour échapde & à un test d'initiative. Le stress ainsi subi ne per à vos poursuivants COÛT 15 peut pas dépasser votre COÛT 15 rang de Réaction éclair. COÛT 15 VOYOU-NÉ DÉGOURDI RESSORT **SYSTÈMES DE SÉCURITÉ** Une fois par séance de Retirez par rang de Dé-Une fois par round, que Retirez par rang de Sysjeu, vous pouvez relancer gourdi à vos tests de vous sovez assis ou à terre. Connaissance (Pègre) et de tèmes de sécurité aux 1 test de Magouilles ou de vous pouvez vous relever tests effectués dans le but Discrétion Système D. au prix d'une broutille. de déconnecter un sys-COÛT 20 COÛT 20 COÛT 20 tème de sécurité ou d'ouvrir une porte verrouillée. COÛT 20 **EXPERT EN ESQUIVE** QUELCONQUE **ENTRAÎNEMENT** DISCRÉTION Quand vous êtes la cible Améliorez 1 dé de difficul-Vous gagnez + 1 dans une Une fois par round, subisd'un test de combat vous té des tests visant à vous caractéristique. Cela ne identifier par rang de Quelpermet pas d'augmenter sez 2 points de stress pour pouvez esquiver au prix retirer 1 dé de difficulté à une caractéristique au-ded'une broutille, mais subisconque. votre prochain test de Dissez du stress qui ne peut là de 6 crétion ou de Magouilles dépasser votre rang d'Es-COÛT 25 quive. Ensuite, améliorez COÛT 25 autant de dés de difficulté du test que de stress subi-COÛT 25

CRÉATION DE PERSONNAGE
AUX CONFINS DE L'EMPIRE