

AS : arborescence de Bidouilleur

Compétences de Carrière : Artillerie, Astrogation, Calme, Distance (armes légères), Mécanique, Perception, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace)

Compétences de carrière bonus de Bidouilleur : Artillerie, Connaissance (pègre), Mécanique, Résistance

ACTIF

PASSIF

CONTACTS AU MARCHÉ NOIR

Quand vous achetez des biens illégaux, vous pouvez réduire leur rareté de 1 par rang de Contacts au marché noir. Le coût de l'objet augmente de 50% de son prix de base par réduction.

COÛT 5

ENDURCI

Augmentez votre seuil de blessure de +2.

COÛT 5

AS DE LA MÉCANIQUE

Retirez ■ par rang d'As de la mécanique à vos tests de Mécanique. Le coût en crédits pour ajouter des mods sur des kits est réduit de moitié.

COÛT 5

PROJET AMBITIEUX

Le Véhicule emblématique du personnage peut avoir 1 point de gabarit supplémentaire par rang de Projet ambitieux.

COÛT 5

ROBUSTESSE

Augmentez votre seuil de stress de +1.

COÛT 10

PEINTURE DE LUXE

Améliorez un dé d'aptitude de tous les tests de Charme, de Tromperie et de Négociation effectués en présence du Véhicule emblématique.

COÛT 10

VÉHICULE EMBLÉMATIQUE

Choisissez un vaisseau ou un véhicule en guise de Véhicule emblématique. Améliorez un dé d'aptitude de tous les tests de Mécanique effectués sur ce véhicule.

COÛT 10

PROJET AMBITIEUX

Le Véhicule emblématique du personnage peut avoir 1 point de gabarit supplémentaire par rang de Projet ambitieux.

COÛT 10

CONTACTS AU MARCHÉ NOIR

Quand vous achetez des biens illégaux, vous pouvez réduire leur rareté de 1 par rang de Contacts au marché noir. Le coût de l'objet augmente de 50% de son prix de base par réduction.

COÛT 15

EXCÉDENT DE MUNITIONS

Concerne toutes les armes montées sur le Véhicule emblématique du personnage : la valeur de l'attribut Munitions limitées augmente de 1 point par rang d'Excédent de munitions.

COÛT 15

PROPULSEURS SECONDAIRES AMÉLIORÉS

La maniabilité du Véhicule emblématique du personnage augmente de 1 par rang de Propulseurs secondaires améliorés.

COÛT 15

BLINDAGE RENFORCÉ

La valeur de blindage du Véhicule emblématique du personnage augmente de 1 point par rang de Blindage renforcé.

COÛT 15

ENDURCI

Augmentez votre seuil de blessure de +2.

COÛT 20

SYSTÈME DE REFROIDISSEMENT PERSONNALISÉ

Le seuil de stress mécanique du Véhicule emblématique du personnage augmente de 2 points par rang de Système de refroidissement personnalisé.

COÛT 20

AS DE LA MÉCANIQUE

Retirez ■ par rang d'As de la mécanique à vos tests de Mécanique. Le coût en crédits pour ajouter des mods sur des kits est réduit de moitié.

COÛT 20

ÉTANCHÉITÉ RENFORCÉE

Le Seuil de dégâts de coque du Véhicule emblématique du personnage augmente de 1 point par rang d'Étanchéité renforcée.

COÛT 20

ENTRAÎNEMENT

Vous gagnez +1 dans une caractéristique. Cela ne permet pas d'augmenter une caractéristique au-delà de 6.

COÛT 25

PROPULSEURS SECONDAIRES AMÉLIORÉS

La maniabilité du Véhicule emblématique du personnage augmente de 1 point par rang de Propulseurs secondaires améliorés.

COÛT 25

SURSIS

Une fois par séance de jeu, vous pouvez dépenser 1 point de Destin pour éviter la destruction de votre Véhicule emblématique.

COÛT 25

STRUCTURE RENFORCÉE

Le Véhicule emblématique du personnage gagne Massif 1 : lorsque cet engin est la cible d'une attaque, le niveau de critique de toutes les armes employées contre lui compte comme étant supérieur de 1.

COÛT 25