Colon: arborescence d'Entrepreneur **ACTIF** Compétences de carrière : Charme. Commandement. Connaissance (Culture). Connaissance (Éducation). Connaissance (Mondes du Noyau), Négociation, Système D, Tromperie **PASSIF** Compétences de carrière bonus d'Entrepreneur : Connaissance (Éducation), Connaissance (Pègre), Négociation, Sang-froid BÉNÉFICE RÉCUPÉRATION **PLACEMENT** ROBUSTESSE **RENTABLE** DU DOUTE RAPIDE Augmentez votre seuil de Au début de chaque séance Retirez par rang en Béné-Quand vous éliminez du stress de +1 de jeu, vous gagnez 100 créfice du doute à tous vos stress après une rencontre. tests de Coercition et de COÛT 5 dits par rang de Placement débarrassez-vous de 1 point de stress supplémentaire par rentable. Tromperie. rang de Récupération rapide. COÛT 5 COÛT 5 COÛT 5 RÉCUPÉRATION **PLACEMENT** SENS DES **SENS DES** RAPIDE **AFFAIRES RENTABLE AFFAIRES** Quand vous éliminez du Quand vous vendez des mar-Au début de chaque séance Quand vous vendez des marstress après une rencontre, chandises légalement, gade jeu, vous gagnez 100 créchandises légalement, gadébarrassez-vous de 1 point gnez 10% de crédits en plus dits par rang de Placement gnez 10% de crédits en plus de stress supplémentaire par par rang de Sens des affaires. rentable. par rang de Sens des affaires. rang de Récupération rapide. COÛT 10 COÛT 10 COÛT 10 COÛT 10 POT-DE-VIN LARGESSE **PLACEMENT CULTURE** À LA CARTE RENTABLE Avant d'effectuer un test so-Au début de la séance de jeu, cial, vous pouvez dépenser dépensez 100 crédits pour Au lieu d'effectuer un test de Au début de chaque séance iusqu'à 50 crédits par rang de jeu, vous gagnez 100 créne pas tenir compte de la ré-Connaissance, vous pouvez dits par rang de Placement de Pot-de-vin pour en améduction du seuil de stress entreprendre une action de liorer les dés d'aptitude (1 dé imposée par une Obligation Culture à la carte ; vous dérentable pensez 50 crédits fois la diffidéclenchée. pour 50 crédits) COÛT 15 culté du test pour le réussir COÛT 15 COÛT 15 avec un 💥 COÛT 15 **PLACEMENT ENDURCI EXPERT EN** RELATIONS **RENTABLE** COMMERCE Augmentez votre seuil de bles Une fois par séance de jeu, quand vous tentez d'acheter Au début de chaque séance sure de +2. Quand vous vendez ou achede jeu, vous gagnez 100 crétez des biens, ou subissez ou un objet disponible légale-COÛT 20 dits par rang de Placement remboursez une Obligation, ment, réduisez sa rareté de 1 rentable. vous pouvez subir 2 points par rang de Relations. de stress pour vendre 25% COÛT 20 plus cher, acheter 25% COÛT 20 moins cher, rembourser point supplémentaire d'Obligation ou subir 1 point d'Obligation de moins. COÛT 20 COMMERÇANT-NÉ CONCENTRATION **ENTRAÎNEMENT PLACEMENT** INTENSE RENTABLE Une fois par séance de jeu, Vous gagnez +1 dans une Au début de chaque séance vous pouvez relancer un Exécutez une manœuvre de caractéristique. Cela ne pertest de Système D ou de Concentration intense; vous met pas d'augmenter une de jeu, vous gagnez 100 crédits par rang de Placement Négociation. subissez 1 point de stress et caractéristique au-delà de 6. améliorez 1 dé de votre prorentable COÛT 25 COÛT 25

COÛT 25

chain test de compétence

COÛT 25