Technicien: arborescence de Tech hors-la-loi ACTIF Compétences de carrière : Astrogation, Connaissance (Bordure extérieure), Coordination, Informatique, Mécanique, Perception, Pilotage (planétaire), Sang-froid **PASSIF** Compétences de carrière bonus de Tech hors-la-loi : Connaissance (Éducation), Connaissance (Pègre), Mécanique, Système D **CUSTOMISATION** UTINNI! LANGAGE BINAIRE CUSTOMISATION Vous pouvez ajouter 1 em-Retirez par rang d'Utin-Quand vous donnez des Vous pouvez ajouter 1 emplacement à un nombre ni! aux tests effectués ordres aux droïdes PNJ, placement à un nombre d'objets égal à votre rang en pour trouver ou récupérer vous gagnez aux tests par d'objets égal à votre rang en des objets ou de l'équipe-Customisation, Chaque obrang de Langage binaire. Customisation, Chaque objet ne peut être modifié ment. Ces tests prennent jet ne peut être modifié COÛT 5 la moitié de leur durée au'une fois. au'une fois. normale. COÛT 5 COÛT 5 COÛT 5 RÉPARATIONS ROBUSTESSE **UTINNI! ENDURCI** SOLIDES Augmentez votre seuil de Augmentez votre seuil de Retirez par rang d'Utin-Quand vous réparez un stress de +1. ni ! aux tests effectués blessure de +2. véhicule ou un vaisseau pour trouver ou récupérer COÛT 10 COÛT 10 spatial, vous restaurez + 1 des objets ou de l'équipedégât de coque par rang ment. Ces tests prennent de Réparations solides la moitié de leur durée normale COÛT 10 COÛT 10 STABILITÉ CEINTURE **ESQUIVE** GARDE **À GADGETS** INSTINCTIVE STRATÉGIQUE Exécutez une manœuvre pour retirer par rang de Dépensez 1 point de Destin Une fois par round, vous Une fois par round, vous pour exécuter une broupouvez exécuter une ma-Stabilité à votre prochaine pouvez exécuter une manœuvre d'Esquive et subir tille ; sortez d'une ceinture à action. Cela ne peut retirer nœuvre et subir un certain outils ou d'une sacoche un un certain nombre de que les liés à l'environnombre de points de objet ou une arme (sous points de stress pour aménement. stress pour améliorer aucertaines restrictions) ne filiorer autant de dés de diffitant de dés de difficulté de gurant pas sur votre liste culté de chaque test de COÛT 15 chaque attaque de corps à combat à distance qui vous corps qui vous vise durant d'équipement. vise lors du round suivant. le prochain round. Le COÛT 15 stress ainsi subi ne peut Le stress ainsi subi ne doit pas dépasser votre rang en pas dépasser votre rang d'Esquive instinctive. Garde stratégique. COÛT 15 COÛT 15 **BIDOUILLAGE** LANGAGE BINAIRE INVENTEUR BIDOUILLAGE Choisissez 1 arme, armure Quand vous donnez des Quand vous fabriquez de Choisissez 1 arme, armure ou autre objet et offrez-lui ordres aux droïdes PNJ, nouveaux objets ou modiou autre objet et offrez-lui une amélioration valable vous gagnez aux tests par fiez des kits existants, ajouune amélioration valable permanente tant qu'il/elle rang de Langage binaire. tez 🔲 ou retirez 🔳 par permanente tant qu'il/elle est utilisé(e). rang d'Inventeur. est utilisé(e). COÛT 20 COÛT 20 COÛT 20 COÛT 20 INVENTEUR **ENTRAÎNEMENT** SCHÉMAS CONNUS STABILITÉ Quand vous fabriquez de Vous gagnez + 1 dans une Une fois par partie, exé-Exécutez une manœuvre nouveaux objets ou modicaractéristique. Cela ne cutez la manœuvre de pour retirer par rang fiez des kits existants, ajoupermet pas d'augmenter Schémas connus ; effecde Stabilité à votre proune caractéristique au-detez ou retirez par tuez un test de Connaischaine action. Cela ne rang d'Inventeur. sance (Éducation) Diffipeut retirer que les liés cile (• •). Un succès à l'environnement.



COÛT 25

CRÉATION DE PERSONNAGE AUX CONFINS DE L'EMPIRE signifie que vous connais-

sez bien le plan d'un bâtiment ou d'un vaisseau.

COÛT 25

COÛT 25

COÛT 25