Contrebandier: arborescence de Pilote ACTIF Compétences de carrière : Connaissance (Pègre), Coordination, Magouilles, Perception, Pilotage (espace), Système D, PASSIF Compétences de carrière bonus de Pilote : Astrogation, Artillerie, Pilotage (planétaire), Pilotage (espace) **PLEINS GAZ** PILOTE **CARTOGRAPHIE EN SELLE!** CHEVRONNÉ **DE LA GALAXIE** Entreprenez une action de Une fois par round, vous Pleins gaz ; effectuez un Retirez par rang de Retirez par rang de Carpouvez monter ou destest de Pilotage Difficendre d'un véhicule ou Pilote chevronné à tous tographie de la galaxie cile () pour augmenvos tests de Pilotage aux tests d'Astrogation. d'une monture, ou vous (planétaire) et de Pilo-Les tests d'Astrogation ter de 1 la vitesse maxiinstaller dans le cockpit ou d'un demandent moitié moins vaisseau tage (espace). la tourelle d'armement pendant un nombre de d'un véhicule au prix d'une de temps. COÛT 5 rounds égal à votre Ruse. broutille. COÛT 5 COÛT 5 COÛT 5 RÉCUPÉRATION **PILOTE DANS LE MILLE CARTOGRAPHIE** CHEVRONNÉ DE LA GALAXIE RAPIDE Dépensez 1 point de Retirez par rang de Car-Quand vous éliminez du Retirez par rang de Destin pour ajouter des Pilote chevronné à tous dégâts supplémentaires tographie de la galaxie aux stress après une rencontre, vos tests de Pilotage égaux à la moitié de tests d'Astrogation. Les débarrassez-vous de (planétaire) et de Pilovotre valeur d'Agilité (artests d'Astrogation depoint de stress supplémenmandent moitié moins de tage (espace). rondir à l'entier supétaire par rang de Récupérieur) à un coup réussi temps. ration rapide. COÛT 10 d'une attaque effectuée avec une arme de véhi-COÛT 10 COÛT 10 cule ou de vaisseau. COÛT 10 **PLEINS GAZ DANS LE MILLE** ROBUSTESSE PILOTE-NÉ (AMÉLIORÉ) (AMÉLIORÉ) Augmentez votre seuil de Une fois par partie, yous Subissez 1 point de stress stress de +1 Dépensez 1 point de Despouvez relancer 1 test de pour tenter Pleins gaz au tin pour ajouter des dé-Pilotage (espace) ou d'Ar-COÛT 15 prix d'une manœuvre en supplémentaires gâts tillerie égaux à votre valeur d'Agiréduisant la difficulté à COÛT 15 Moyenne (🄷 🌒) lité à un coup réussi d'une attaque effectuée avec COÛT 15 une arme de véhicule ou de vaisseau. COÛT 15 ROBUSTESSE **PLEINS GAZ DIFFICILE À VISER** CONDUITE (ULTIME) STRATÉGIQUE Augmentez votre seuil de Le véhicule ou vaisseau pistress de +1 Quand vous utilisez Pleins loté par le personnage est Augmentez de 1 point par gaz, la vitesse maximale considéré comme ayant 1 rang de Conduite straté-COÛT 20 du vaisseau augmente de point de gabarit de moins gique la défense du véhi-2 (au lieu de 1). quand il est attaqué. cule ou vaisseau que vous pilotez. COÛT 20 COÛT 20 COÛT 20 **ENTRAÎNEMENT ENDURCI EXPERT EN** AS DE LA PILOTAGE MANŒUVRE Vous gagnez + 1 dans une Augmentez votre seuil de Une fois par round, guand caractéristique. Cela ne blessure de +2. Une fois par rencontre, vous permet pas d'augmenter vous pilotez un vaisseau pouvez entreprendre l'ac-COÛT 25 spatial, vous pouvez choisir tion d'As de la manœuvre. une caractéristique aude subir 2 points de stress delà de 6. Choisissez 1 adversaire et afin d'accomplir n'importe effectuez test opposé de COÛT 25 quelle action au prix d'une Pilotage (planétaire ou manœuvre espace) pour l'empêcher de vous attaquer pour un COÛT 25 nombre de rounds égal à votre Agilité.

Permission d'imprimer et de photocopier cette page pour un usage personnel. © LFL 2013.

COÛT 25

CRÉATION DE PERSONNAGE AUX CONFINS DE L'EMPIRE