## **DIPLOMATE:** arborescence d'Analyste

Compétences de carrière : Charme, Commandement, Connaissance (Bordure extérieure), Connaissance (Culture), Connaissance (Mondes du Noyau), Connaissance (Xénologie), Négociation, Tromperie

Compétences de carrière bonus d'Analyste : Connaissance (Éducation), Connaissance (Stratégie), Informatique, Perception

**ACTIF** 

**PASSIF** 

#### CHERCHEUR

Retirez par rang de Chercheur aux tests de Connaissance. Les recherches entreprises prennent deux fois moins de temps

COÛT 5

#### CONNAISSANCES SPÉCIALISÉES

Quand vous acquérez ce talent. choisissez une compétence de Connaissance. Lorsque vous effectuez un test avec cette compétence, vous pouvez dépenser & pour obtenir des succès supplémentaires égaux à votre rang de Connaissances spécialisées.

COÛT 5

#### **CRAQUEUR** DE CODE

Retirez par rang de Craqueur de codes aux tests pour percer un code ou décrypter des communications. Retirez 1 dé de difficulté aux tests pour percer un code ou décrypter des communications.

COÛT 5

# GÉNIE DE L'INFORMATIQUE

Pour chaque rang de Génie de l'informatique, réduisez de 25 % le temps nécessaire pour accomplir une tâche liée à la compétence Informatique.

COÛT 5

## INFO PRÉCIEUSE

Une fois par rencontre, entreprenez l'action Info précieuse en effectuant un test de Connaissance Moyen ( ). Si le test est réussi, ajoutez 🛭 à un autre test effectué par un allié pendant la rencontre.

COÛT 10

## CHERCHEUR

Retirez par rang de Chercheur aux tests de Connaissance. Les recherches entreprises prennent deux fois moins de temps

COÛT 10

#### PREUVE À L'APPUI

Quand vous soutenez un allié grâce à un test de Charme, Commandement, Négociation, ou Tromperie, ajoutez automatiquement oppor rang de Preuve à l'appui.

COÛT 10

## ROBUSTESSE

Augmentez votre seuil de stress de +1

COÛT 10

#### CONNAISSANCES SPÉCIALISÉES

Quand vous acquérez ce talent. choisissez une compétence de Connaissance. Lorsque vous effectuez un test avec cette compétence, vous pouvez dépenser & pour obtenir des succès supplémentaires égaux à votre rang de Connaissances spécialisées.

COÛT 15

#### CHERCHEUR AMÉLIORÉ

Lors d'un test de Connaissance réussi, vous et vos alliés gagnez automatiquement 😲 par rang de Chercheur à tous les tests visant à exploiter ces renseignements jusqu'à la fin de votre prochain tour.

COÛT 15

#### **CRAQUEUR** DE CÒDE

Retirez par rang de Craqueur de codes aux tests pour percer un code ou décrypter des communications. Retirez 1 dé de difficulté aux tests pour percer un code ou décrypter des communications.

COÛT 15

## MESSAGE CODÉ

Améliorez un nombre de dés de difficulté égal à votre rang d'Informatique lors des tests visant à déchiffrer vos messages codés sans disposer du code approprié.

COÛT 15

## ROBUSTESSE

Augmentez votre seuil de stress de +1

COÛT 20

#### MONSIEUR JE-SAIS-TOUT

Une fois par session, souvenez-vous avec précision d'une information importante de la même manière que si vous aviez dépensé point de Destin.

COÛT 20

#### CONNAISSANCES **SPÉCIALISÉES**

Quand vous acquérez ce talent, choisissez une compétence de Connaissance. Lorsque vous effectuez un test avec cette compétence, vous pouvez dépenser & pour obtenir des succès supplé mentaires égaux à votre rang de Connaissances spécialisées.

COÛT 20

## PROGRAMMEUR NÉ

Une fois par séance de jeu, vous pouvez relancer d'Informatique d'Astrogation.

COÛT 20

#### **ENTRAÎNEMENT**

Gagnez + 1 dans une caractéristique. Cela ne permet pas d'augmenter une caractéristique au-delà de 6.

#### CONNAISSANCES **SPÉCIALISÉES**

Quand vous acquérez ce talent, choisissez une compétence de Connaissance. Lorsque vous effectuez un test avec cette compétence, vous pouvez dépenser & pour obtenir des succès supplémentaires égaux à votre rang de Connaissances spécialisées.

COÛT 25

#### ÉVALUATION **APPROFONDIE**

Une fois par session, entreprenez une action Évaluation approfondie en effectuant un de 🜣 obtenus. Vous pouvez les distribuer à votre guise au cours de la rencontre

COÛT 25

## TRAIT DE GÉNIE

Une fois par séance de jeu, effectuez un test de compétence en utilisant votre Intelligence plutôt que la caractéristique normalement associée à cette compétence.

COÛT 25