Explorateur: arborescence de Négociant

Compétences de carrière : Astrogation, Calme, Connaissance (Bordure extérieure), Connaissance (Culture), Connaissance (Xénologie), Perception, Pilotage (espace), Survie

Compétences de carrière bonus de Négociant : Connaissance (Mondes du Noyau), Connaissance (Pègre), Négociation, Tromperie

ACTIF

PASSIF

RELATIONS

Une fois par séance de jeu, quand vous tentez d'acheter un objet disponible légalement, réduisez sa rareté de 1 par rang de Relations.

COÛT 5

PERSUASION

Retirez par rang de Persuasion à vos tests de Magouilles et de Tromperie.

COÛT 5

SENS DES AFFAIRES

Ouand vous vendez des marchandises légalement, gagnez 10% de crédits en plus par rang de Sens des affaires.

COÛT 5

BEAU PARLEUR

Quand vous acquérez ce talent, choisissez 1 compétence: Charme, Coercition, Négociation ou Tromperie. Quand vous effectuez des tests avec cette compétence, vous pouvez dépenser
pour gagner un nombre de
supplémentaires égal à votre rang de Beau parleur.

COÛT 5

SENS DES AFFAIRES

Quand vous vendez des marchandises légalement, gagnez 10% de crédits en plus par rang de Sens des affaires.

COÛT 10

ROBUSTESSE

Augmentez votre seuil de stress de +1.

COÛT 10

JAMAIS À COURT

Vous ne pouvez pas tomber à court de munitions sur un ♥. Les objets possédant l'attribut Munitions limitées tombent à court de munitions selon les règles normales.

COÛT 10

ENDURCI

Augmentez votre seuil de blessure de +2.

COÛT 10

RELATIONS

Une fois par séance de jeu, quand vous tentez d'acheter un objet disponible légalement, réduisez sa rareté de 1 par rang de Relations.

COÛT 15

PERSPICACE

Améliorez 1 dé de difficulté des tests de Charme, Coercition ou Tromperie qui vous prennent pour cible par rang de Perspicace.

COÛT 15

BEAU PARLEUR

Ouand vous acquérez ce talent, choisissez l compétence : Charme, Coercition, Négociation ou Tromperie. Ouand vous effectuez des tests avec cette compétence, vous pouvez dépenser
pour gagner un nombre de ★ supplémentaires égal à votre rang de Beau parleur.

COÛT 15

PERSPICACE

Améliorez 1 de de difficulté des tests de Charme, Coercition ou Tromperie qui vous prennent pour cible par rang de Perspicace.

COÛT 15

SENS DES AFFAIRES

Quand vous vendez des marchandises légalement, gagnez 10% de crédits en plus par rang de Sens des affaires.

COÛT 20

NERFS D'ACIER

Dépensez 1 point de Destin pour ignorer les effets des blessures critiques sur les tests de Présence et de Volonté jusqu'à la fin de la rencontre.

COÛT 20

CONTACTS AU MARCHÉ NOIR

Quand vous achetez des biens illégaux, vous pouvez réduire la rareté de 1 par rang de Contacts au marché noir. Le coût de l'objet augmente de 50% de son prix de base par réduction.

COÛT 20

CONTACTS AU MARCHÉ NOIR

Quand vous achetez des biens illégaux, vous pouvez réduire la rareté de 1 par rang de Contacts au marché noir. Le coût de l'objet augmente de 50% de son prix de base par réduction.

COÛT 20

RELATIONS

Une fois par partie, quand vous tentez d'acheter un objet disponible légalement, réduisez sa rareté de 1 par rang de Relations.

COÛT 25

NÉGOCIATEUR-NÉ

Une fois par partie, vous pouvez relancer 1 test de Négociation ou de Calme.

COÛT 25

ENTRAÎNEMENT

Vous gagnez + 1 dans une caractéristique. Cela ne permet pas d'augmenter une caractéristique au-de-là de 6.

COÛT 25

EXPERT EN COMMERCE

Quand vous vendez ou achetez des biens, subissez ou remboursez une Obligation, vous pouvez subir 2 points de stress pour vendre pour 25% de plus, acheter pour 25% de moins, rembourser 1 point supplémentaire d'Obligation ou subir 1 point d'Obligation de moins.

COÛT 25