

## **Diferencias entre *double*, *float* y *long***

- 👉 Double y float pueden almacenar decimales, mientras que long solo puede almacenar números no decimales.
- 👉 Float se utiliza más para el diseño de gráficas, mientras que double es algo menos preciso, como para videojuegos.
- 👉 Long acepta números de 32 bits, igual que float, pero double puede almacenar hasta 8 bytes.