



## MANUAL DE USUARIO

*Este documento busca guiar al usuario a usar el programa correctamente para evitar errores y hacer un correcto funcionamiento de dicho programa para que pueda ejecutarse perfectamente.*

### INSTRUCCIONES QUE PIDE EL PROGRAMA HACIA EL USUARIO

PASO 1. ABRIR EL PROGRAMA

PASO2. INGRESAR EL NOMBRE DE LOS 8 EQUIPOS PARTICIPANTES.

PASO3. INGRESAR PARTIDOS GANADOS

PASO4. INGRESAR PARTIDOS EMPATADOS

PASO5. INGRESAR PARTIDOS PERDIDOS

PASO6. OPRIMIR ENTER PARA INICIAR 'SIMULACIÓN DE LOS CUARTOS DE FINAL

PASO7. UNA VEZ TERMINADOS LOS CUARTOS DE FINAL INGRESAR LA INFORMACIÓN PARA DETERMINAR EL PODER DE CADA EQUIPO

PASO8. OPRIMIR ENTER PARA INICIAR SIMULACIÓN DE LAS SEMIFINALES

PASO9. UNA VEZ TERMINADAS LAS SEMIFINALES, INGRESAR LA INFORMACIÓN PARA DETERMINAR EL PODER DE CADA EQUIPO

PASO10. OPRIMIR ENTER PARA INICIAR LA SIMULACIÓN DE FINAL.

PASO11. AL FINALIZAR LA SIMULACIÓN OPRIMIR ENTER.

```
<-----Bienvenidos al simulador del Torneo de Fútbol 2022----->
Instrucciones:
A continuación encontrará un menú donde podrá ingresar los equipos que desea que compitan
Se le solicitará también la cantidad de partidos perdidos (PG), partidos empatados (PE) y partidos ganados (PG).
Para que el programa continúe su proceso, por favor presionar cualquier tecla.
Ingrese nombre del primer equipo:
Guatemala
```

```
Ingrese los partidos ganados actualmente:
1
Ingrese los partidos perdidos actualmente:
2
Ingrese los partidos empatados actualmente
3
```

```
Torneo finalizado!

C:\Users\lgcont\source\repos\Proyecto1_GC_1154322\Proyecto1_GC_1154322\bin\Debug\net6.0\Proyecto1_GC_1154322.exe (process
22836) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the conso
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```