

Jóvenes a Programar



Plan Ceibal

Proyecto Final

Tercera Entrega

Introducción

A estas alturas del proyecto, hicimos una página web maquetada. El diseño está pronto y los usuarios quieren conocer nuestro trabajo, pero... ¿qué hace nuestro sitio web?



En nuestra planificación del proyecto decidimos encararlo por fases: una presentación de la idea, el desarrollo de la interfaz visual del mismo y finalmente, sus funcionalidades.

Cada una de estas entregas también son llamadas “iteraciones”, donde cada iteración culmina con una entrega visible al cliente, quien solicita el producto.

Es importante establecer con el cliente las pautas de cada entrega y ser claros con respecto al alcance de cada una... ¿qué entra y que no entra? ¿qué va primero y qué queda para después?

En caso que avance el tiempo y nos demos cuenta que no podremos cumplir con lo prometido, tenemos que sentarnos con el cliente y aclarar que entra para la próxima entrega y que deberá posponerse o dejarse de lado.

Es sumamente importante ser sinceros, actuar con tiempo, dialogar siempre con los interesados... ¡y evitar siempre que se lleven una mala impresión!

Los retrasos son esperables en todo proyecto y siempre hay que pensar en cómo manejarlos adecuadamente.

Contenidos a presentar en esta entrega

Se debe presentar:

1. El sitio con su maquetación completa (HTML y CSS) y su documento de presentación (informe de la primera entrega, ver punto 6).
2. Todas las secciones accesibles deben tener algún contenido visible. En caso de tener secciones de más y sin contenido, es preferible sacarlas.
3. El sitio debe tener un formulario con un botón de tipo Submit. Al hacer click en Submit, deben validarse previamente todos sus datos según el tipo de dato usado. Alguno de los campos debe ser de tipo "E-mail".
4. La información del sitio debe contener datos que sean cargados a través de AJAX.
5. Se debe manipular objetos de tipo JSON en algunas de las funcionalidades previstas. Mostrar datos desde un objeto, iterar sobre una colección de objetos, u otra opción que se elija.
6. Se debe ser consistente con el informe propuesto en la Primera Entrega del proyecto, por ejemplo: en el caso de que no se cumpla con el alcance, actualizar el alcance. En otras palabras, se debe actualizar y re entregar el informe para reflejar lo hecho hasta esta última entrega.

Sugerencias:

- a. Se puede usar LocalStorage para simular la compra de un ítem.
- b. Se puede cargar un array de datos desde algún archivo JSON y usar el método ".find" para buscar algún elemento dentro de ese array.
- c. También se puede usar LocalStorage o SessionStorage para simular el login de un usuario.

En caso de dudas, deben preguntar en la plataforma para que podamos orientarlos particularmente.