

## Cómo se ve en Visual Studio Code

Cuando creas un entorno virtual, en tu proyecto aparece algo así:

```
mi_proyecto/  
├─ venv/                ← entorno virtual (carpeta generada)  
├─ main.py  
└─ requirements.txt
```

La carpeta `venv` contiene:

- una copia de Python,
- el gestor `pip`,
- y las librerías que instales solo para ese proyecto.

---

## Cómo crear un entorno virtual en VS Code



### Opción 1: Desde la terminal

1. Abre la terminal en Visual Studio Code (`Ctrl + ñ` o `Ctrl + Shift + ö`).

Escribe:

```
python -m venv venv
```

2. Esto crea una carpeta llamada `venv`.
3. Activa el entorno virtual:

**Windows:**

```
venv\Scripts\activate
```

○


**Linux / macOS:**

```
source venv/bin/activate
```

○

Verás que el prompt de la terminal cambia, por ejemplo:

```
(venv) PS C:\Users\Guille\mi_proyecto>
```

4. Esto indica que el entorno está activo 



## Cómo usarlo en Visual Studio Code

Cuando VS Code detecta el entorno virtual, suele mostrarte un mensaje tipo:

“Se ha detectado un entorno virtual. ¿Quieres seleccionarlo como intérprete de Python?”

Si no lo hace, puedes hacerlo manualmente:

1. Presiona **Ctrl + Shift + P**
2. Escribe: **“Python: Select Interpreter”**
3. Elige el que tenga la ruta `.\venv\Scripts\python.exe`

- ♦ A partir de ahora, al ejecutar o depurar tu código, VS Code usará ese entorno.



## Instalar paquetes dentro del entorno

Con el entorno activado:

```
pip install requests  
pip install flask
```

Las librerías se instalan solo **dentro del entorno venv**, no globalmente.

Para guardar las dependencias:

```
pip freeze > requirements.txt
```

Y para restaurarlas en otro equipo:

```
pip install -r requirements.txt
```