



# Guillermo Alfredo Fernández Martínez

Permiso de trabajo: Española Nacionalidad: Española

**Fecha de nacimiento:** 04/05/2001 **Lugar de nacimiento:** Bayamo, Cuba

**Número de teléfono:** (+34) 633884767

**☑ Dirección de correo electrónico:** guillermoafernandezmartinez@gmail.com

**Domicilio:** Gaztambide, Madrid, 28015 Madrid (España)

## **EXPERIENCIA LABORAL**

## Especialista en informática

Empresa de Telecomunicaciones de Cuba S.A. (ETECSA) [ 01/09/2024 - 30/01/2025 ]

Población: Bayamo | País: Cuba

Durante mi estancia en la empresa mis principales funciones fueron:

- Mantenimiento y actualización de sistemas informáticos: Instalé y actualicé sistemas operativos y los softwares utilizados por los trabajadores de la empresa, desde el paquete de Microsoft Office hasta otros desarrollados internamente por la empresa.
- Colaboración con el equipo de desarrollo de aplicaciones web: Durante mi estancia en la empresa, estuve desarrollando, como programador junior, el frontend de páginas y sitios web de la empresa. Utilicé tecnologías como React.js, Bootstrap, Material-UI, React Router, entre otras, y para los diseños responsivos empleé media queries.

#### Mozo de almacén

**Cervezas Bayamo** [ 20/07/2022 - 20/01/2024 ]

Población: Bayamo | País: Cuba

Durante mi etapa como estudiante universitario, trabajé para **Cervezas Bayamo**, una pequeña empresa ubicada en la provincia de Granma, con sede en Bayamo, dedicada a la importación y distribución de cervezas. Mis funciones principales fueron:

- Carga de mercancías: Montaje de cajas de cerveza en camiones para su distribución y venta al por mayor.
- **Descarga y organización:** Desmontaje de cajas de cerveza para su gestión y venta al por menor en el almacén.

### **EDUCACIÓN Y FORMACIÓN**

### Ingeniería en Telecomunicaciones y Electrónica

**Universidad de Oriente** [ 04/07/2021 - 18/07/2024 ]

Población: Santiago de Cuba | País: Cuba | Sitio web: www.uo.edu.cu | Nivel en el MEC: Nivel 3 EQF-MEC

### Maestría en desarrollo fullstack y pentesting web

**MasterD** [ 01/07/2024 - Actual ]

País: España | Sitio web: <a href="https://www.masterd.es/">https://www.masterd.es/</a> | Nivel en el MEC: Nivel 5 EQF-MEC

### **Curso Aprendiendo React**

**Midudev** [ 15/07/2024 – Actual ]

País: España | Sitio web: <a href="https://github.com/midudev/aprendiendo-react">https://github.com/midudev/aprendiendo-react</a> | Nivel en el MEC: Nivel 5 EQF-MEC

### **COMPETENCIAS DE IDIOMAS**

**Lengua(s) materna(s):** español

Otro(s) idioma(s):

inglés

**COMPRENSIÓN AUDITIVA A2** 

**COMPRENSIÓN LECTORA B1 EXPRESIÓN ESCRITA B1** 

PRODUCCIÓN ORAL B1 INTERACCIÓN ORAL A2

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

### **COMPETENCIAS DIGITALES**

React hook useReducer / React hook useContext / React Junior Developer / Bootstrap - Intermedio / Web: Html, JavaScript / Desarrollo Frontend / Web: HTML5, CSS3, Javascript, JSon / Nivel intermedio GIT / Github - Intermedio / MaterialUI / UI/UX / Diseño web adaptable

#### **Ofimática**

Microsoft Excel / Gmail / Microsoft Power Point / Redes Sociales / Microsoft Word

### **Otras competencias**

Capacidad de aprendizaje rápido. / Capacidad de autoaprendizaje / Resolución de problemas / Trabajo en equipo / Comunicación / Trabajador / Responsabilidad en el trabajo / Atención al detalle. / Ingeniería

### **COMPETENCIAS ADQUIRIDAS DURANTE LA UNIVERSIDAD**

[ 15/01/2023 - 24/04/2024 ]

## Proyectos académicos y competencias técnicas

- En la asignatura de microcontroladores realicé la programación en ensamblador de un microcontrolador de **a rquitectura 8051**, para la gestión de 3 semáforos de vehículos a utilizar en una intersección peligrosa, además de otro proyecto para gestionar semáforos tanto para vehículos como para peatones.
- En el marco de la asignatura de Domótica, desarrollé proyectos prácticos de integración hardware/software utilizando **Arduino UNO**. Uno de los más relevantes consistió en programar en C++ un sistema que, mediante el **sensor analógico SEN0169**, monitorizaba el pH de agua en tiempo real. El firmware procesaba los datos del sensor para mostrar valores numéricos en una pantalla LCD 16x2 y activar un LED rojo como alerta visual ante niveles ácidos (pH <6.5), implementando la lógica de umbrales programada. Este proyecto demostró mi capacidad para diseñar soluciones aplicadas a la monitorización ambiental, combinando electrónica básica (circuitos *de adquisición de señales*) y desarrollo de firmware con Arduino IDE.

## **REDES SOCIALES**

[ 09/07/2023 – Actual ]

#### Presencia en LinkedIn

LinkedIn

Enlace: <a href="https://www.linkedin.com/in/guillermo-alfredo-fernandez-martinez-a7a59128a?">https://www.linkedin.com/in/guillermo-alfredo-fernandez-martinez-a7a59128a?</a>

lipi=urn%3Ali%3Apage%3Ad\_flagship3\_profile\_view\_base\_contact\_details%3Bb9DCFLVDS4Gy12IXthCUhg%3D%3D