

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

PROYECTO

[Proyecto LODOS]

Manual de uso.

Autor/es: Guillermo Luis Ortega Gallardo

Curso Académico:23/24

Título del Proyecto: Proyecto LODOS



Índice

- 1. . Zonas restringidas según tipo de usuario.
 - 1.1 Tipos de usuarios.
 - 1.2 Funciones restringidas a los operarios.
- 2. . Guía de uso de la app.
 - 2.1 Como obtener datos de acceso.
 - 2.2 Loggin.
 - 2.3 Menú de navegación.
 - 2.3.A Menú de navegación horizontal.
 - 2.3.A.1 Opciones usuario.
 - 2.3.B Barra de navegación vertical.
 - 2.3.B.1 Enlaces a Inicio.
 - 2.3.B.2 Mostrar / Ocultar barra vertical de navegación.
 - 2.3.B.3 Enlaces a las diferentes secciones de la app.
 - 2.4 Secciones.
 - 2.4.1 Inicio
 - 2.4.2 Ayuda.
 - 2.4.3 Acciones.
 - 2.4.3.1 Tablas.
 - **2.4.3.2 Etiquetas.**
 - 2.5 Pie de página.

Proyecto "Desarrollo de Aplicaciones Web" Título del Proyecto: Proyecto LODOS



Título del Proyecto: Proyecto LODOS





1. Zonas restringidas según tipo de usuario.

Lo primero que hemos de tener en cuenta es que existen dos tipos de cuentas o de tipos de usuarios y dependiendo del tipo tendrán acceso a ciertas secciones de la appo no.

¿Cómo sabemos el tipo de usuario con el que estamos logados?

En el menú siempre será visible nuestro nombre de usuario junto con el tipo de usuario de nuestra cuenta.

1.1 Tipos de usuarios

Admin:

Este tipo de usuarios tienen acceso a todas las secciones de la aplicación pudiendo alterar todas las tablas y acceder absolutamente a todo.

Operarios:

Este tipo de usuarios tienen acceso capado, es decir el acceso a ciertas tablas y ciertas secciones esta restringido por motivos de seguridad, ya que un empleado de laboratorio no tiene potestad por ejemplo de crear nuevos usuarios para acceder a la app, o cambiar información relacionada con proveedores o ciertas tablas que no nos interesa que el usuario de bajo rango administre.

1.2 Funciones restringidas a los operarios.

- Acceso a la sección de AYUDA entera.
- Acceso a las vistas que permiten manipular ciertas tablas:
 - o Tabla usuarios.
 - Tabla reactor.
 - Tabla proveedor.
 - Tabla lienaproduccion.

Esto implica que los admins son los únicos que pueden tener acceso a las tablas anteriormente nombradas, restringiendo ciertas funcionalidades.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





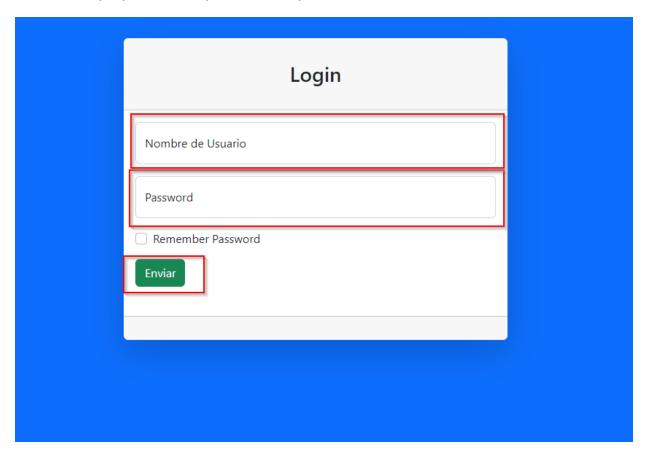
2. Guía de uso de la App.

2.1 Como obtener datos de acceso

Para poder acceder, usted debe tener una cuenta de usuario y una password, que normalmente será administrada por uno de los administradores de la empresa, (solo los usuarios tipo "admin" pueden crear nuevos usuarios.)

2.2 Loggin

A la hora de acceder a la aplicación nos encontraremos con la vista "login" que es un formulario de acceso en el cual debemos logarnos con nuestro nombreUsuario y contraseña proporcionada previamente por uno de los administradores.

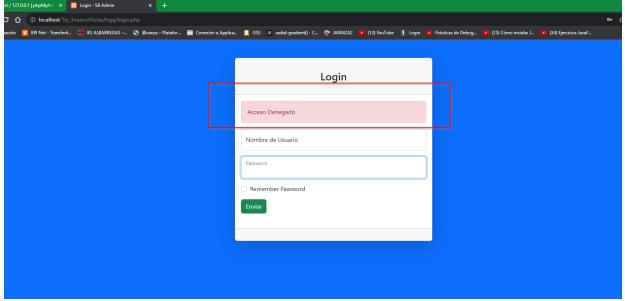


Tras introducir nuestros datos de acceso pulsaremos en enviar.

En caso de error en los datos de acceso introducidos nos redireccionará a la misma vista para volver a introducir los datos correctamente, con su mensaje correspondiente de error.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





Si, por el contrario, los datos de inicio de sesión introducidos por el usuario en el formulario son correctos, nos dará acceso a la vista de inicio ("index.php") en la cual se reflejará nuestro nombre de usuario y el tipo de usuario con el que hemos accedido.



Título del Proyecto: Proyecto LODOS



2.3 Menu de Navegación

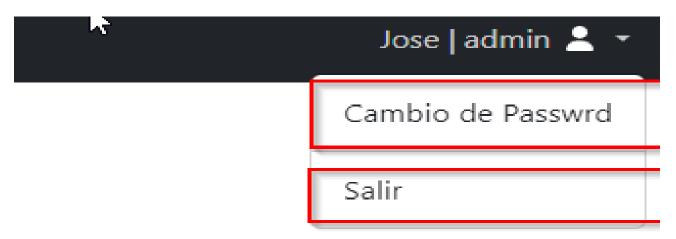
Este menú de navegación consta de 2 partes presentes y comunes en casi todas las vistas dentro de nuestra app:

- Horizontal: Siempre visible, contiene las opciones de Usuario siempre visibles y accesibles en todo momento, (No se puede ocultar).
 - Opciones de usuario
- **Barra navegación vertical:** Menú con posibilidad de ocultarse y mostrarse, que nos permitirá navegar por las diferentes secciones pertenecientes a nuestra app.
 - Enlace a Inicio.
 - Mostrar / Ocultar barra Navegación.
 - Enlaces a diferentes secciones de la APP.

Si pinchamos en la parte de arriba a la derecha, en el logo de alado de nuestro nombre de usuario, aparecerá un mini menú desplegable con 2 opciones de usuario.

2.3.A Menú de Navegación Horizontal

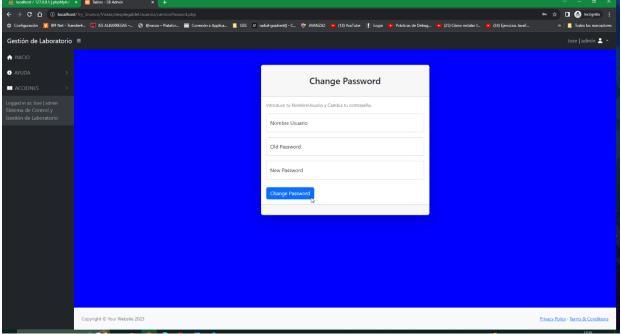
2.3.A.1 Opciones de usuario



- <u>Opción salir</u> nos llevará de vuelta a la vista "login" que contiene el formulario de acceso para que nos volvamos a logar, ya que se habrá cerrado la sesión y es necesario siempre que estemos logados para acceder.
- Opción cambio de Password nos redireccionará a un formulario donde podremos introducir nuestro nombreUsuario y contrasena para cambiar esta última, tal y como el titulo de la opción indica.

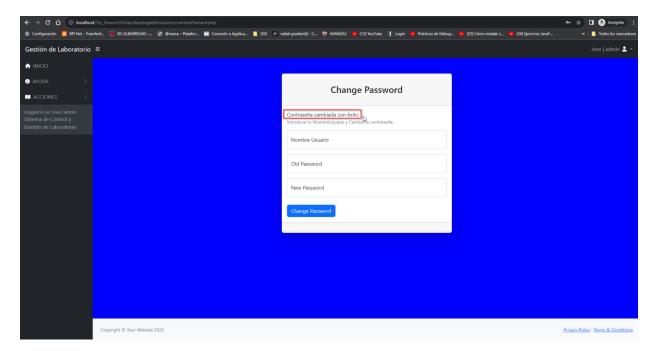
Título del Proyecto: Proyecto LODOS



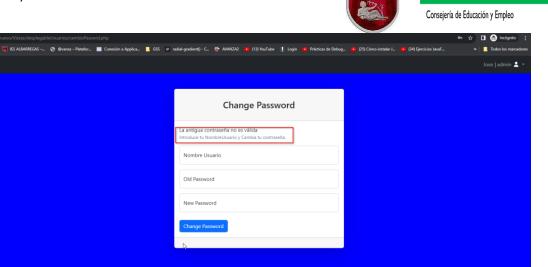


Este formulario cuenta con sus propios mensajes de validación a la hora de acierto o error al cambiar de contraseña.

Captura ejemplo de éxito y error.



Título del Proyecto: Proyecto LODOS



2.3.B Barra de Navegación Vertical

2.3.B.1 Enlaces a Inicio



JUNTA DE EXTREMADURA



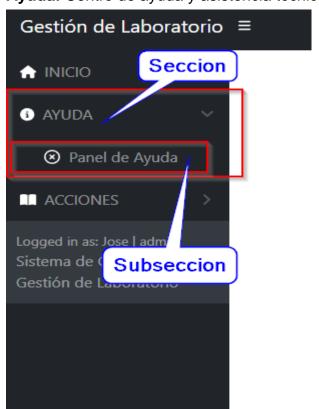
2.3.B.2 Mostrar Ocultar barra vertical de navegación



2.3.B.3 Enlaces a las diferentes secciones de la aplicación.

Constará de 2 secciones principales:

> Ayuda: Centro de ayuda y asistencia técnica.

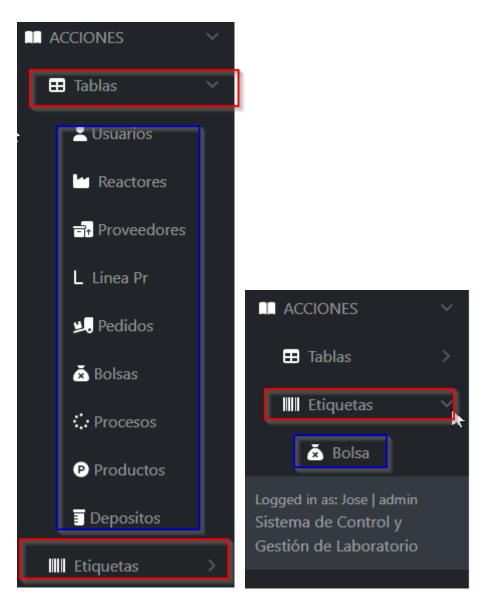


Título del Proyecto: Proyecto LODOS





Acciones: Sección principal que se divide en 2 secciones a su vez, en Tablas y Etiquetas.



Cada una de estas secciones se detallarán mas adelante en este mismo manual en el apartado de secciones, aquí nos bastará con saber que haciendo clic en cada uno de los nombres nos redireccionará a su vista index correspondiente.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS



2.4 Secciones

Una vez explicado el login y los menús de navegación damos paso a explicar en que consiste cada una de las secciones que componen nuestra app.

- Inicio.
- Ayuda.
- Panel de ayuda.
- Acciones.
 - Tablas.
 - o Usuarios.
 - o Reactores.
 - o Proveedores.
 - o Líneas Pr.
 - o Pedidos.
 - o Bolsas.
 - o Procesos.
 - o Productos.
 - o Depósitos.
 - Etiquetas.
 - o Bolsa.

2.4.1Inicio

Lo primero que veremos tras logarnos es la pantalla de inicio, que hace las veces de pantalla de bienvenida de la app, en donde, por norma general, se suele mostrar, los logos e imágenes representativas de la empresa para la cual se ha desarrollado la app, junto con una breve introducción o presentación del cometido de la empresa y de la app en sí, de forma que sea información descriptiva y representativa ideal para una primera toma de contacto con un nuevo usuario.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





(He incluido 4 tarjetas abajo que se pueden utilizar para redireccionar a ciertas urls de interés, tanto de dentro de nuestra app como ajenas a ella. Esto permite un acceso rápido a secciones o información importante sin necesidad de usar el sistema de navegación de la app.)



2.4.2 Ayuda

Esta sección esta pensada para abarque las demás subsecciones relacionadas con la ayuda y asistencia técnica que pueda necesitar el usuario a la hora de hacer uso de la app. En un futuro, con el desarrollo de nuevas versiones de la app, se irán implementando nuevas subsecciones a este apartado, pero, por el momento se ha considerado implementar una única subsección denominada panel de ayuda que abarque las funciones básicas requeridas a mi parecer, en una primera versión.

Ayuda > Panel de Ayuda.

Vista que contiene un sistema de divs en acordeón con las diferentes opciones de ayuda necesarias, que por el momento he decidido incluir un enlace que abra otra ventana directa al manual de usuario, y el típico apartado de asistencia técnica básica, donde dejo un email y un tlf de contacto para solucionar posibles errores ocasionados durante el uso de la app.

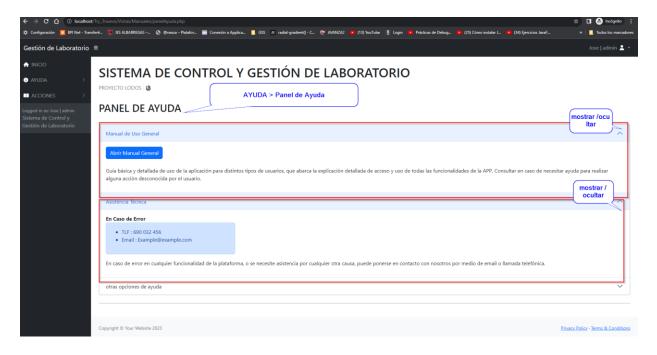
Se estudiará en un futuro cambiar dicha vista acorde los gustos e indicaciones del cliente para el que ha sido desarrollada la app, ya sea implementando nuevas subsecciones en el apartado ayuda, o nuevas secciones en el acordeón de la vista panel

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





de ayuda.



2.4.3 Acciones.

Como se ha mencionado con anterioridad, la sección acciones se divide en 2 subsecciones.

La 1º Subsección denominada Tablas, que nos permite interactuar con las diferentes tablas de la base de datos, Editando, listando, creando o borrando registros de cada una de las tablas existentes a excepción de "provincia" y "localidad" por motivos de diseño (Ya que estas tablas no cambian a menudo, en caso de cambiar, contactar con la Asistencia técnica para efectuar dicho cambio).

La 2º Subsección denominada Etiquetas, que nos permitirá añadir y borrar registros de la tabla codigobarras, así como la generación de la imagen de código barras guardado en el campo codigoBarras. Tras la modificación podremos imprimir un listado de todos los registros de la tabla para poder aplicar las etiquetas con código de barras a las bolsas del producto 3.

2.4.3.1 Tablas

NOTA:

Existe una sección por cada tabla idénticas entre sí a la hora de interactuar con el usuario en cuanto a estructura de vistas se refiere, diferenciándose solo en las tablas que modifica (1 sección dentro del apartado tablas por cada tabla), por lo que se mostrará una guía de como interactuar con una de las tablas ya que sería información redundante incluirlas para todas las tablas al ser exactamente el mismo procedimiento, por lo que se considera que si un usuario entiende la "mecánica" y "detalles" de interactuar con una tabla a la hora de borrar editar buscar y listar, la entenderá para

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





todas.

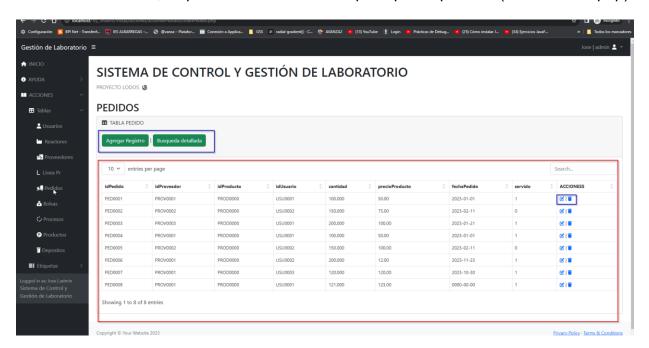
Todas las tablas tienen 5 vistas:

- Index (ej: indexUsuario.php).
- Buscar (ej: buscarUsuario.php).
- Editar (ej: editarUsuario.php).
- Crear (ej: nuevoUsuario.php).
- Borrar (ej: deleteUsuario.php).

Procedemos a ver de manera detallada una sección, como ha sido justificado en la "NOTA".

Supongamos que el usuario quiere realizar un pedido de materia prima a un proveedor, pues necesita tener reservas de dicha materia para que la producción no cese.

Utilizamos la barra de navegación lateral derecha, para acceder a "ACCIONES > TABLAS > Pedidos", lo que nos llevará a la vista principal de pedidos (indexPedido.php).



Esta vista muestra un listado de todos los registros en una tabla (Resaltado en Rojo), pudiendo ordenar la cantidad de registros que queremos que muestre la tabla, dividiéndola en páginas según el número de registros por página seleccionado.

SISTEMA DE CONTROL Y GESTIÓN DE LABORATORIO

PROD0000

Título del Proyecto: Proyecto LODOS

PEDIDOS

TABLA PEDIDO

PED0002

PED0003



ACCIONESS

3|

3|

Ø11

La vista ofrece por cada registro, en el campo de ACCIONES dos enlaces en forma de iconos que nos permitirán acceder a la vista de editar y borrar dicho registro, así simplificando la selección del registro que queramos alterar de manera más accesible.

75.00

100.00

2023-02-11

2023-01-21

2023-01-01

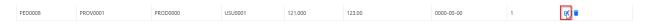
Borrar

Para borrar un registro, seleccionaremos en la tabla, la fila del registro que queramos borrar y pulsaremos el icono de la papelera, lo que nos redireccionará a otra vista momentáneamente donde nos mostrará el mensaje pertinente de error o éxito a la hora de llevar a cabo la acción. Por último, nos redireccionará a la vista de inicio de usuarios donde se listaban todos los registros de la tabla (indexUsuario.php) con la tabla ya actualizada tras la operación.



Editar

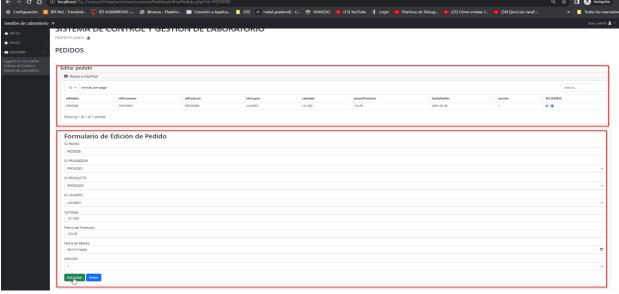
Para editar un registro, la manera de seleccionar el registro a editar es la misma que en el caos de borrar, bastará con pulsar el icono de edición situado en el campo ACCIONES del registro que queramos editar, que está situado a la izquierda del de borrar.



Al pulsar el botón, cambiaremos de vista a editarUsuario.php que contendrá una tabla en la parte superior con el registro seleccionado para editar (Viene bien tener la información a mano y sirve para confirmar si el cambio se efectuó al listarlo de nuevo tras el cambio) y un formulario que carga los datos del registro de manera automática, por lo que, para editar cualquier campo, bastará con cambiar la información en el formulario y pulsar enviar.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





Si pulsamos Volver, nos llevara a la vista de inicio de usuarios nuevamente.

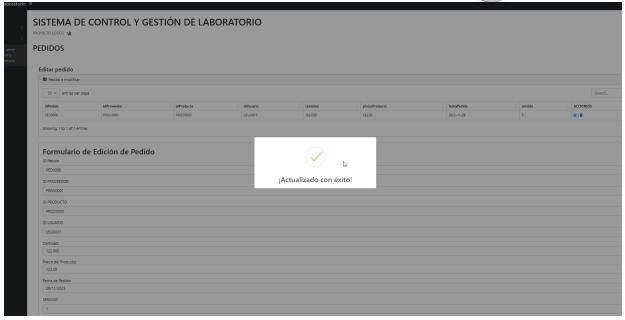
Este formulario tiene validación por lo que la información que se introduce está controlada, lo que significa que, si introducimos un campo mal, a la hora de enviar nos aparecerá un mensaje de error informándonos con un mensaje de información acerca del error cometido, y que la acción no se llevó a cabo.



En el caso de éxito nos muestra el mensaje respectivo de confirmación, y actualiza la información del registro listado en la tabla ubicada en la parte superior de la vista.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS

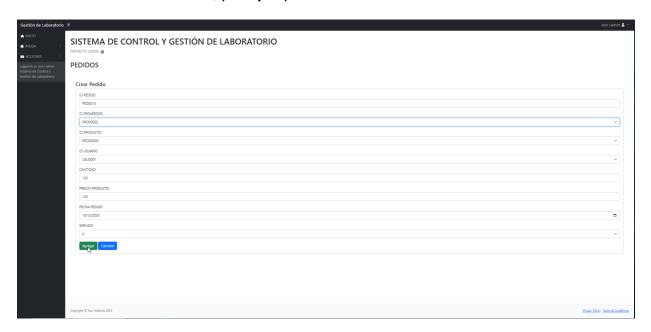




Para salir de dicha vista, podemos hacer uso de la barra de navegación vertical para acceder a cualquier otra vista o bien, pulsar en el botón del formulario denominado "Volver" lo que nos llevará de vuelta a inicio de la tabla usuarios.

Agregar nuevo registro

Si pulsamos en el botón superior de la tabla denominado Agregar registro, nops conducirá a una nueva vista que contiene un formulario de inserción de datos, el cual también esta controlada la información introducida por parte del usuario con validaciones que muestran los respectivos mensajes de error o acierto en cada caso, como hemos visto en editar, por ejemplo.

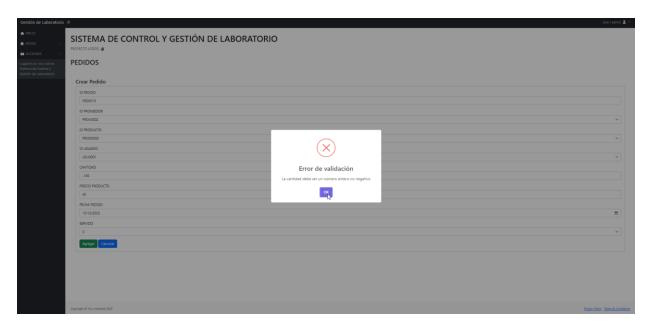


Título del Proyecto: Proyecto LODOS





El campo id del formulario que toque, que es la clave principal, estará siempre controlada para insertar los registros en orden, no permitiendo la edición de este campo, y rellenándose el solo, así nos aseguraremos cumplir con cierto orden a introducir registros, y evitaremos duplicar datos.



Búsqueda detallada

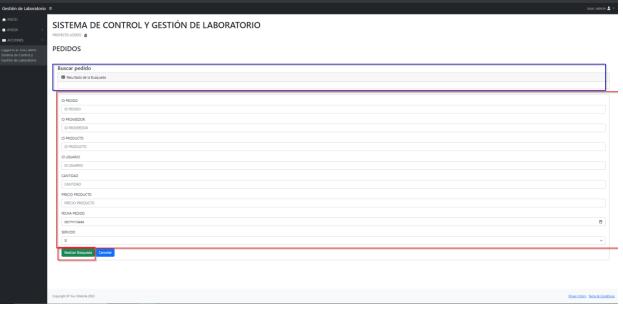
Al pulsar en el botón de búsqueda detallada nos llevará a una nueva vista con un formulario para introducir información, según por que campos queramos buscar, rellenaremos los campos designados y los demás los dejaremos en blanco, pulsando tras esto el botón inferior de Realizar Búsqueda. (Es decir la búsqueda puede ser por un único campo o por varios y arrojará de respuesta los registros coincidentes con la información introducida en el formulario).

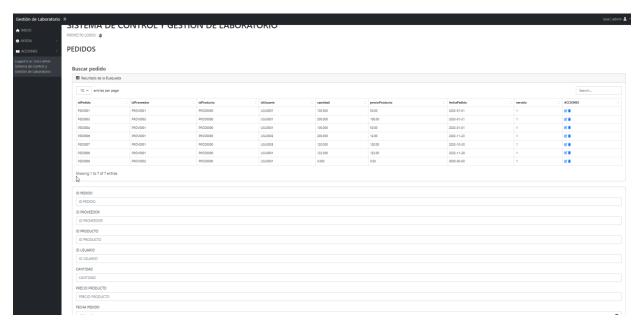
Si la búsqueda fue exitosa, se mostrarán los registros que coincidan con el criterio de búsqueda en la parte superior de la vista, en una tabla que resalto en azul.

En caso de no encontrar ningún registro coincidente con los criterios de búsqueda, la tabla no se mostrará.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS







Esta vista, como todas las demás, cuenta con un botón inferior, abajo del formulario que nos permite volver a la vista inicio de la tabla en la que estemos, si no queremos hacer uso de la barra de navegación.

NOTA:

Recuerdo que esta metodología se aplica para cada tabla, siendo el mismo proceso, funcionamiento y estructura para todas, por lo que, visto el ejemplo de interactuar con la tabla pedido, omito las demás tablas por ser exactamente igual, con las mismas características y validaciones oportunas, pasando seguidamente a explicar la Subsección de Etiquetas.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS



2.4.3.2 Etiquetas

Esta subsección esta implementada para albergar la funcionalidad de crear etiquetas con código de barras para las bolsas del producto 3.

Para acceder a ella usaremos la barra de navegación vertical, iremos a "ACCIONES > Etiquetas > Bolsa" lo que nos llevará a una vista donde se lista todos los registros existentes en la tabla codigobarras, de manera similar al inicio de usuarios visto anteriormente, pero con diferentes botones para realizar diferentes acciones sobre esta tabla.



Por el momento solo se permite insertar, borrar registros de manera similar a como veníamos haciendo en las otras tablas, listar todos los registros e imprimir en formato pdf el listado de todos los registros de la tabla. Estas acciones se llevan a cabo a través de sus respectivos botones resaltados en la anterior imagen.

Agregar Producto

Para agregar un nuevo registro, basta con hacer clic en el botón de agregar, el cual nos abrirá una ventana emergente con un formulario para introducir los datos del nuevo registro.

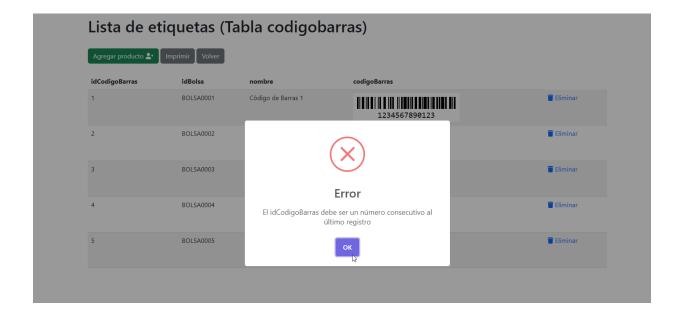
La información está controlada por validaciones y cierta información a introducir en ciertos campos cargados en select para ayudar al usuario a minimizar errores a la hora de introducir la información. Esto viene acompañado de la muestra de mensajes de error y éxito a la hora de introducir dicha información y realizar la acción en la tabla.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





En caso de acierto, al introducir el campo código de barras (El 1º en el formulario) nos generará una imagen con código de barras asociado a la información introducida en dicho campo, y teniendo la característica de ser único y diferenciado de los demás (Distintos todos unos de otros).



Imprimir

Para imprimir el listado con todos los registros de la tabla, seleccionaremos el botón en el parte superior denominado imprimir, lo que nos abrirá una ventana flotante al pdf generado automáticamente con el listado, en donde podremos seleccionar la acción que mas nos convenga según nuestras necesidades y decisión de qué hacer con el archivo generado.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS





Volver

Tenemos la opción de volver a inicio de la app al pulsar el botón volver, ya que perdemos en esta vista el menú y barra de navegación.

Eliminar

Si queremos eliminar un registro del listado, seleccionaremos como hemos venido haciendo en la fila, el iconito de eliminar, lo que nos abrirá una alerta en la parte superior del navegador con un mensaje que nos pide confirmación a la hora de realizar la acción. Si pulsamos cancelar la acción se suspenderá y si pulsamos aceptar nos mostrará el mensaje de éxito en caso de que haya salido bien la operación de borrado, recargándonos la página para visualizar el listado actualizado.

2.5 Pie de página

En todo momento, y en todas las vistas dentro de nuestra aplicación, tenemos visible un pie de página en la parte inferior que contiene enlaces a las políticas de privacidad y los términos de uso de nuestra aplicación como se muestran en las siguientes imágenes.

En la vista de los términos de uso se muestra una lista de dichos términos a manera de información para el usuario.

En la vista de Política de privacidad se muestra una lista de dichas políticas como información para el usuario.

Título del Proyecto: Proyecto LODOS



