



Atributos de HTML

Las **etiquetas** son la estructura básica del HTML. Estas etiquetas o *tags* se componen y contienen otras propiedades, como son los **atributos** y el **contenido**.

HTML define un total de 91 etiquetas, de las cuales 10 se consideran obsoletas. Sin embargo, una etiqueta por sí sola a veces no contiene la suficiente información para estar completamente definida. Para ello contamos con los **atributos**: pares *nombre-valor* separados por "=" y escritos en la etiqueta inicial de un elemento después del nombre del elemento. El valor puede estar encerrado entre "comillas dobles" o 'simples'. Existen, también, algunos atributos que afectan al elemento por su presencia en la etiqueta de inicio, como puede ser el atributo `ismap` para el elemento ``.

Esta sería la **estructura general de una línea de código en lenguaje HTML**:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2">content</tag>
```

O lo que es lo mismo, con un ejemplo:

```
<a href="http://www.enlace.com" target="_blank">Ejemplo de enlace</a>
```

Donde:

- `<a>` es la etiqueta o *tag* inicial y `` la etiqueta de cierre.
- `href` y `target` son los atributos.
- `http://www.enlace.com` y `_blank` son las variables.
- `Ejemplo de enlace` es el contenido.

Aunque también existen elementos vacíos que no necesitan *tag* de cierre, cuya estructura sería ésta:

```
<tag attribute1="value1" attribute2="value2" />
```

Estos elementos vacíos no constan de contenido, como por ejemplo, los *tags* `
` o ``.

Tipos De Atributos

Aunque cada una de las etiquetas HTML define sus propios atributos, encontramos algunos comunes a muchas o casi todas las etiquetas, que se dividen en cuatro grupos según su funcionalidad:

- Atributos **básicos**
- Atributos de **internacionalización**
- Atributos de **eventos**
- Atributos de **foco**

Atributos Básicos

Los atributos básicos se utilizan en la mayoría de etiquetas **HTML** y **XHTML**, aunque adquieren mayor sentido cuando se utilizan hojas de estilo en cascada (**CSS**):

Atributo	Descripción
<code>id="texto"</code>	Establece un indicador único a cada elemento
<code>class="texto"</code>	Establece la clase CSS que se aplica a los estilos del elemento

Atributo	Descripción
<code>style="texto"</code>	Aplica de forma directa los estilos CSS de un elemento
<code>title="texto"</code>	Establece el título del elemento (Mejora la accesibilidad)

Atributos De Internacionalización

Estos atributos se utilizan en aquellas páginas que muestran sus contenidos en varios **idiomas** y las que quieran indicar de forma explícita el idioma de sus contenidos:

Atributo	Descripción
<code>lang="codigo"</code>	Indica el idioma del elemento
<code>xml:lang="codigo"</code>	Indica el idioma del elemento, aunque tiene más prioridad que el atributo anterior y es obligatorio si se incluye el atributo <code>lang</code>
<code>dir</code>	Indica la dirección del texto

Atributos De Eventos

Estos atributos se utilizan en las páginas web que incluyen código **JavaScript** para realizar acciones dinámicas sobre los elementos de la página.

Pueden ser utilizados por: *todos los elementos*

Atributos	Descripción
<code>onclick</code>	Ejecuta la acción cuando se realiza un clic sobre el elemento

Atributos	Descripción
<code>ondblclick</code>	Ejecuta la acción cuando se realiza un doble clic sobre el elemento
<code>onmousedown</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta el botón pulsado del ratón
<code>onmouseup</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado el botón del ratón
<code>onmousemove</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta el movimiento del ratón sobre el elemento
<code>onmouseout</code>	Ejecuta la acción cuando el ratón abandona el elemento
<code>onmouseover</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que el ratón se sitúa sobre el elemento

Pueden ser utilizados por: `<body>`

Atributos	Descripción
<code>onload</code>	Ejecuta la acción cuando se carga el documento
<code>onunload</code>	Ejecuta la acción cuando se abandona el documento
<code>onresize</code>	Ejecuta la acción cuando se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador

Pueden ser utilizados por: *elementos de formulario* y `<body>`

Atributos	Descripción
<code>onkeydown</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que la tecla esta pulsada
<code>onkeyup</code>	Ejecuta la acción cuando se detecta que se ha soltado la tecla pulsada
<code>onkeypress</code>	Ejecuta la acción cuando se pulsa una tecla

Pueden ser utilizados por: *varios*

Atributos	Descripción	Elementos que pueden usarlo
<code>onblur</code>	Ejecuta la acción cuando el elemento pierde el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>
<code>onfocus</code>	Ejecuta la acción cuando el elemento obtiene el foco bien sea a través del ratón o por navegación tabulada	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>
<code>onchange</code>	Ejecuta la acción cuando el valor de un control ha sido modificado	<code><input></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code>
<code>onreset</code>	Ejecuta la acción cuando el formulario es restablecido a sus valores por defecto	<code><form></code>
<code>onselect</code>	Ejecuta la acción cuando un usuario selecciona texto en un campo de texto	<code><input></code> , <code><textarea></code>
<code>onsubmit</code>	Ejecuta la acción cuando el formulario es enviado	<code><form></code>

Atributos De Foco

Se le denomina **foco** o *focus*, cuando un control o elemento del documento ha sido seleccionado. Cuando ese elemento deja de estar seleccionado, "pierde el foco" y es el nuevo elemento seleccionado el que se dice que tiene "el foco".

Atributos	Descripción
<code>accesskey="letra"</code>	Establece una tecla de acceso rápido a un elemento HTML
<code>tabindex="numero"</code>	Establece la posición del elemento en el orden de tabulación de la página (valor entre 0 y 32.767)
<code>onfocus</code> , <code>onblur</code>	Controlan los eventos JavaScript que se ejecutan cuando el elemento obtiene o pierde el foco