

Trabajo Practico 1

Curso Desarrollo Web – CoderHouse

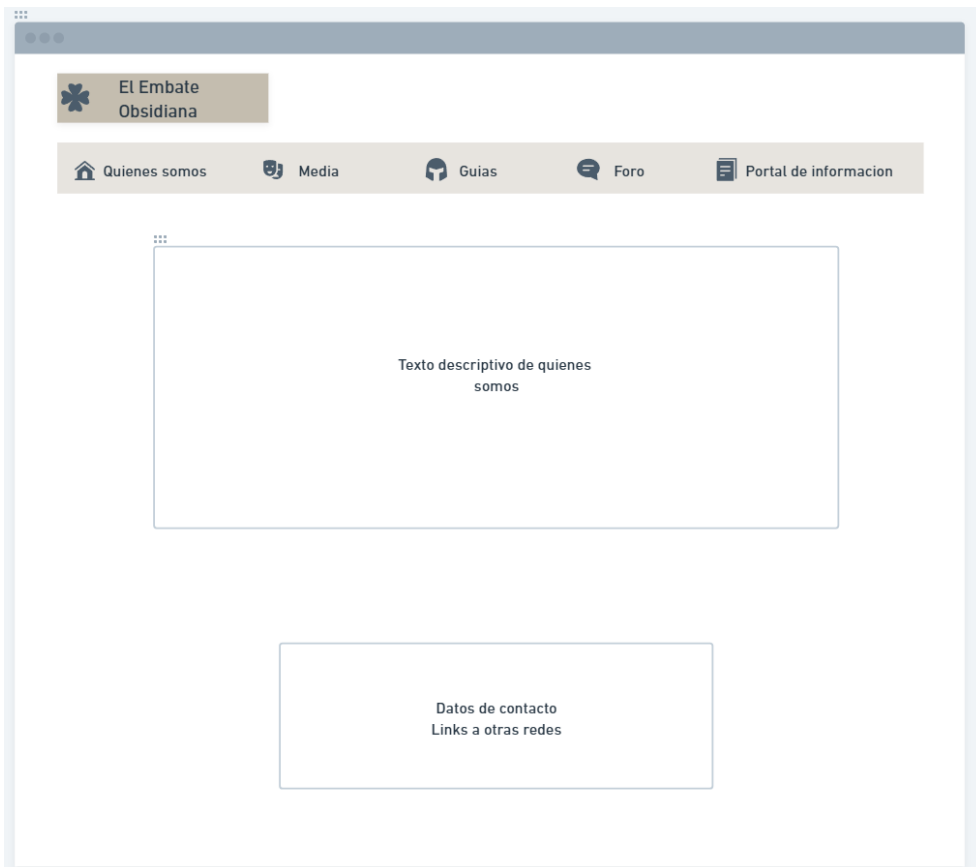
Burgos, Claudio Guillermo

Concepto:

En pocas palabras, el sitio que estoy intentando desarrollar es una pequeña red social que nuclea las actividades de una comunidad.

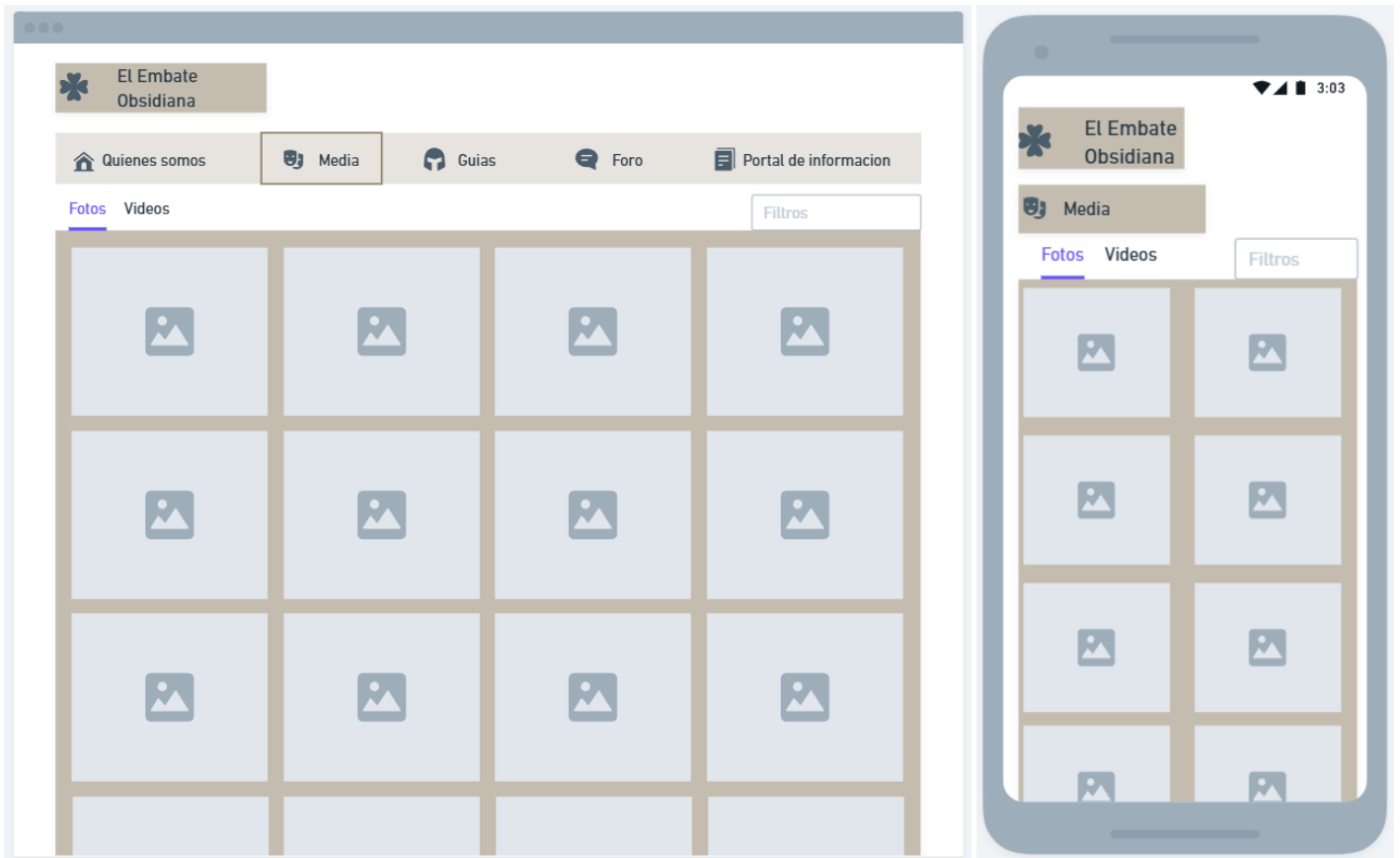
La comunidad “El Embate Obsidiana” nace como una hermandad en el juego World of Warcraft. A lo largo de los años han surgido muchas amistades que han trascendido el juego, tanto a otros juegos como a la vida real. Actualmente, el grupo ha crecido mucho y nos manejamos con varias redes sociales, pero ronda la idea de que estaría bueno que exista un sitio que nos permita tener toda la información en un solo lugar.

La existencia o no de dicho sitio a futuro es un incógnito, pero me pareció una muy buena idea trabajar en el concepto, ya que me sirve para las tareas y me entusiasma por igual.



La sección de **media** es para subir fotos y videos capturados por nosotros. No le quise dar tantas vueltas a la interfaz, pero considerando que puede variar el juego al que se le saca foto, o que pueden aparecer fotos de la vida real, sería útil tener filtros. Quizás tagear la foto con el juego y que los filtros sirvan para eso.

Si no, otra opción sería colocar secciones. Asi como dice Fotos y Videos arriba, que aparezcan los nombres de los juegos a la izquierda.



Las secciones de **guias, foro, y portal** tienen el mismo formato, ya que cumplen funciones similares, pero con temáticas distintas. Las guias pueden ser para distintos juegos o programas, el portal de información es para organizar eventos y guardar tablas de Excel con información del grupo (cosa que actualmente hacemos en un drive), y el foro es para conversaciones libres.

Seguramente el foro termine evolucionando en una sección donde se pueda comentar (para que sea un foro, justamente). Cuando avancemos en ese tema adaptaré el diseño según corresponda.

