

Memoria TFG

Guillermo Calvo Álvarez

25 de marzo de 2019

Índice

1. Introduccion	2
2. Decisiones Previas	2
2.1. Herramientas	2
2.2. Metodología de trabajo	2
2.3. Información previa	2
3. Tipos de Operaciones	2

1. Introduccion

El objetivo de este TFG es el de desarrollar una herramienta capaz de analizar la eficiencia de un código hecho en lenguaje Python e indicar posibles mejoras en este.

2. Decisiones Previas

Dejare indicado en esta parte del documento aquellos detalles que he decidido tomar antes de la realizacion de TFG.

2.1. Herramientas

Para crear la documentación y memoria del TFG, utilizare la distribución de latex MikTeX 2.9.6 con el editor de texto TexMaker. Para desarrollar el código de la herramienta utilizare el entorno de desarrollo de anaconda (jupyter/spider)

2.2. Metodología de trabajo

Para seguir un flujo de trabajo constante y gestionar el trabajo, he decidido utilizar el método kanban, ya que me parece un método bastante sencillo de llevar a cabo y es el que creo que mejor se ajusta a el tipo de desarrollo que utilizare en este trabajo.

En este caso he destaco dos figuras que influyen en el flujo de trabajo y son: El desarrollador: en este caso soy yo el que ocupa este papel, se trata de la persona que va realizando las tareas que estan en el estado "to do" se encarga de pasarla al estado "in progress" al final en "done". El Planificador: Esta papel lo lleva a cabo mi tutor?¿?¿?¿?, el cual se encarga de ir seleccionando cuales son las tareas que deben ponerse con estado "to do", y asesoramiento de cual seria la mejor forma de afrontar estas tareas.

—— Comentar las reuniones semanales —————

2.3. Información previa

Utilice la siguiente información sobre el bytecode:

<https://pymotw.com/2/dis/>

<http://www.aosabook.org/en/500L/a-python-interpreter-written-in-python.html>

<http://akaptur.com/blog/2013/08/14/python-bytecode-fun-with-dis/>

3. Tipos de Operaciones

1. Suma
2. Resta
3. Multiplicación
4. División (/,//)
5. Potencia