



Animación 3D

2024

Práctica 2 CITM Fighters

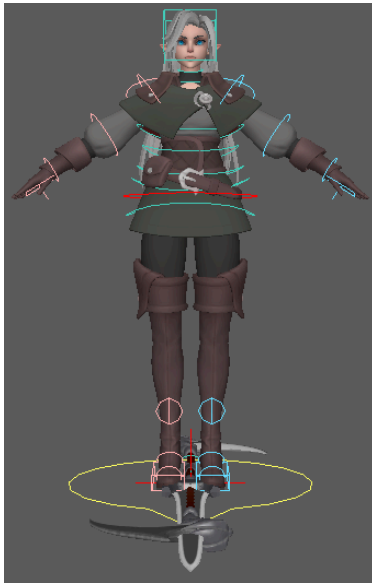
**Marti Sabaté
Guillem Montes**

Universidad Politécnica de Cataluña

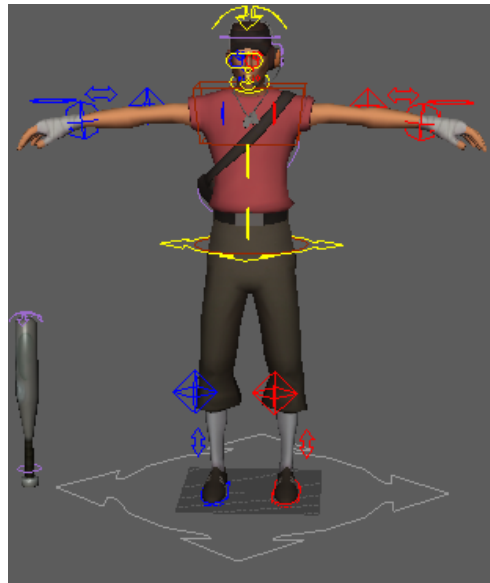
Diseño y desarrollo de Videojuegos

Modelos:

Marti: Azri



Guillem: Scout

**Animaciones:**

ANIMACIONES	TIEMPO MARTI (frames)	TIEMPO GUILLEM (frames)
Idle	65	60
Walk front	16	60
Walk backwards	18	40
Dodge high attack	19	30
Evade Low attack (jump in place)	20	40
Attack quick	16	16
Attack slow	42	50
Low quick attack	18	24
Low slow attack	29	45
Die	36	50
Win	36	50

Sonidos:

ANIMACIONES	SONIDO MARTI	SONIDO GUILLEM
Walk front	azri_walk	scout_walk
Walk backwards	azri_walk	scout_walk
Evade Low attack (jump in place)	azri_jump	scout_jump
Attack quick	azri_punch	scout_punch
Attack slow	azri_punch	scout_punch
Low quick attack	azri_quick	scout_quick
Low slow attack	azri_quick	scout_quick
Win	azri_win	scout_win

Fondo:

Controles:

ANIMACIONES	CONTROLES MARTI XBOX/PLAY	CONTROLES GUILLEM PC
Walk front	Joystick Izquierdo	A-D
Walk backwards	Joystick Izquierdo	A-D
Dodge high attack	B / O	L
Evade Low attack (jump in place)	<ul style="list-style-type: none">- Y / Triangulo- Joystick Izquierdo abajo + B / O	W + L
Attack quick	X / Cuadrado	J
Attack slow	A / X	K
Low quick attack	Joystick Izquierdo abajo + X / Cuadrado	S + J
Low slow attack	Joystick Izquierdo abajo + A / X	S + K