

20 EJERCICIOS JAVASCRIPT (JS)

CONSOLA JAVASCRIPT

Visualiza por consola un mensaje:

- 1) De tipo **log** personalizado a tu profesor.
- 2) De tipo **warn** con el contenido de una variable tipo **string** con un saludo.
- 3) De tipo **info** que contenga la concatenación de dos variables de tipo **string**.
- 4) De tipo **log** con el contenido de una variable de tipo **number**.
- 5) De tipo **info** con el resultado de realizar las cinco operaciones aritméticas básicas (+, -, *, / y %) sobre dos variables numéricas.
- 6) De tipo **error** con el contenido de una variable de tipo **string**.
- 7) De tipo **warn** con el contenido de una variable **boolean**.
- 8) De tipo **warn** Con el resultado del módulo de una división entre dos variables de tipo numérico.
- 9) De tipo **info** con resultado en **CSS** personalizado (%c) del contenido de una variable tipo String.
- 10) De tipo **error** con valores numéricos (%d) y de cadena (%s) dentro del mensaje.
- 11) De tipo **info** con el resultado de comparar dos números e indicar cual es el menor.
- 12) De tipo **log** con el tipo de dato que contiene una variable.
- 13) De tipo **warn** informando si un número es par o impar.
- 14) De tipo **info** calculando el factorial de un número. (Factorial es el resultado de multiplicar ese número por todos los números enteros positivos menores que él hasta llegar a 1. Ej→ Factorial de 5 = $5*4*3*2*1 = 120$).
- 15) De tipo **warn** con la secuencia de Fibonacci hasta el 1000. (La secuencia de Fibonacci es una serie infinita de números donde cada número es la suma de los dos anteriores, comenzando con 0 y 1. Ej → 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...).
- 16) De tipo **log** donde calcules los 100 primeros números primos.
- 17) De tipo **info** donde calcules la letra del **NIF** dado un número de 8 dígitos.
- 18) De tipo **info** donde calcules la letra del **NIE** dado un número de 8 dígitos.
- 19) De tipo **error** para calcular un número dado a su equivalente en binario sin utilizar funciones propias de los lenguajes, es decir, dividiendo por 2 hasta hallarlo.
- 20) De tipo **warn** donde calcules si un número es número **armstrong**, también conocido como número narcisista o número de repetición, es un número que es igual a la suma de sus dígitos elevados a la potencia del número de dígitos. Por ejemplo, 153 es un número de Armstrong porque $1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27 = 153$.

15 EJERCICIOS JAVASCRIPT

ESTRUCTURAS DE CONTROL

- 1) Pregunta dos números mediante **prompt** y muestra el mayor de ambos mediante una condición **if**.
- 2) Pregunta dos números mediante **prompt** y muestra el mayor y el menor mediante una condición **if else**.
- 3) Pregunta un número de 0 a 100 y mediante un **switch** responde a que decena pertenece.
- 4) Pregunta un nombre de usuario mediante **prompt** y si es correcto, pregunta la contraseña de acceso. **If**.
- 5) Adivina un número de 0 a 10 en 3 intentos con **for, prompt, if, else if, else** tantas veces como necesites.
- 6) Crea una secuencia de diez números consecutivos en pantalla mediante un bucle **for**.
- 7) Crea una secuencia de veinte números de cinco en cinco en pantalla mediante un bucle **for**.
- 8) Muestra en pantalla cinco veces un solo mensaje modal de confirmación mediante un bucle **while**.
- 9) Solicita con un mensaje **prompt** que pregunte las veces que repites un **alert** mediante un bucle **while**.
- 10) Solicita con un mensaje **prompt** si quieres salir de un bucle **do while** que muestre un **alert** si no sale.
- 11) Act.- Pide nombre y edad al usuario. Utiliza **if** o un **switch** para contestar a qué franja de edad pertenece: 0-11 niño, 12-17 adolescente, 18-29 joven, 30-39 mediana edad, 40-64 maduro y más de 65 tercera edad. Muestra en un alert con un mensaje con el nombre, la edad y la franja de edad interpolando variables.
- 12) Act.- Pide un mes del año y responde a qué estación meteorológica pertenece y a qué signo zodiacal puede pertenecer también. NOTA: cada mes puede pertenecer a dos signos zodiacales y cuatro meses perteneces a dos estaciones diferentes también.
- 13) Act.- Modifica el ejercicio anterior para que muestre exactamente el mes y el zodiaco que corresponda.
- 14) Act.- Crea una estructura **while** que pregunte una letra del abecedario y nos muestre si es vocal o consonante. La pregunta se debe de realizar indefinidamente mientras no pulses la 's' o la 'S'.
- 15) Act. Muestra por pantalla todos los multiplos de 2 que hay entre 0 y 100. Luego los multiplos de 7.