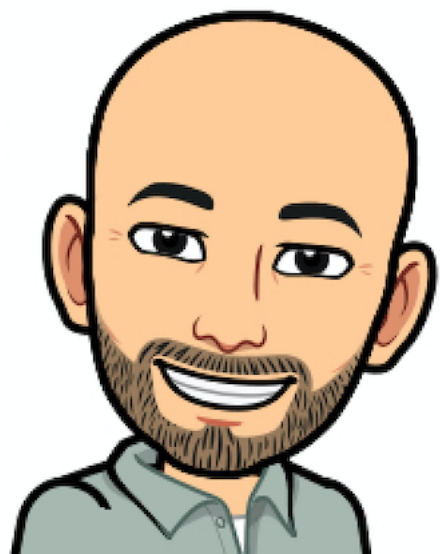


# ISTQB Foundation Level

---

Técnica de tablas de decisión



**Juan Luis Restituyo**  
Software Quality Assurance Engineer  
[juanluisrestituyo@gmail.com](mailto:juanluisrestituyo@gmail.com)

# Técnica de tablas de decisión

---

- Es una técnica de prueba basada en especificación.
- Está más enfocada en la lógica y reglas de negocio.
- Es una buena forma de lidiar con combinaciones.
- Proporciona una forma sistemática de establecer reglas de negocio complejas.

# Cómo usar tablas de decisión

---

- Identificar un sistema o subsistema que reaccione a una combinación de entradas.
- El sistema no debe contener demasiadas combinaciones de lo contrario sería inmanejable.
- Colocar los aspectos a combinar en una tabla.

# Ejemplo

---

- Una aplicación de préstamos en la que se recibe como entrada el monto a pagar mensual y la cantidad de años del préstamo. Las dos condiciones serían el pagaré y la finalización del préstamo.

# Ejemplo

---

- Identificamos los valores de las combinaciones de (V y F).
  - Con 2 condiciones, que ambas pueden ser verdaderas o falsas tendríamos 4 combinaciones. (valor de la condición  $\wedge$  número de cosas a combinar).

Condiciones	Regla 1	Regla 2	Regla 3	Regla 4
Monto a pagar				
Fin del préstamo				

# Ejemplo

---

- Identificamos los valores de las combinaciones de (V y F).
  - Con 2 condiciones, que ambas pueden ser verdaderas o falsas tendríamos 4 combinaciones. (valor de la condición  $\wedge$  número de cosas a combinar).

Condiciones	Regla 1	Regla 2	Regla 3	Regla 4
Monto a pagar	V	V	F	F
Fin del préstamo	V	F	V	F

# Ejemplo

---

- Lo siguiente es identificar las salidas.

Condiciones	Regla 1	Regla 2	Regla 3	Regla 4
Monto a pagar	V	V	F	F
Fin del préstamo	V	F	V	F
<b>Acciones / Salidas</b>				
Procesar Monto	V	V		
Procesar Fin préstamo	V		V	

# Puntos clave

---

- Esta técnica es muy buena para descubrir omisiones o ambigüedades en las especificaciones.
- El paso final es escribir casos de prueba contra cada una de las reglas desglosadas en la tabla.



# Ejemplo 2

---

- Si eres un nuevo cliente y quieres solicitar una tarjeta de lealtad, obtienes un 15% de descuento en tus compras de hoy. Si eres un cliente existente y tienes una tarjeta de lealtad obtienes un 10% de descuento. Si tienes un cupón obtienes 20% de descuento (pero no puede ser usado con el nuevo cliente).
- Construir la tabla de decisión para este caso

# Ejemplo2

---

Condiciones	Regla 1	Regla 2	Regla 3	Regla 4	Regla 5	Regla 6	Regla 7	Regla8
Nuevo cliente (15%)								
Tarjeta lealtad (10%)								
Cupón (20%)								
<b>Resultado</b>								
% Descuento								

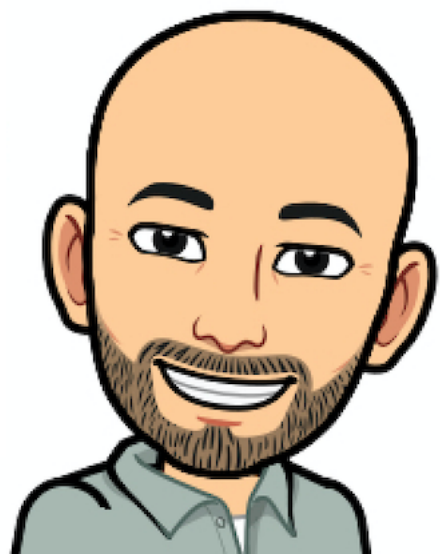
# Ejemplo2

Condiciones	Regla 1	Regla 2	Regla 3	Regla 4	Regla 5	Regla 6	Regla 7	Regla8
Nuevo cliente (15%)	V	V	V	V	F	F	F	F
Tarjeta lealtad (10%)	V	V	F	F	V	V	F	F
Cupón (20%)	V	F	V	F	V	F	V	F
Resultado								
% Descuento	X	X	20%	15%	30%	10%	20%	0%

# ISTQB Foundation Level

---

Técnica de tablas de decisión



**Juan Luis Restituyo**  
Software Quality Assurance Engineer  
[juanluisrestituyo@gmail.com](mailto:juanluisrestituyo@gmail.com)