

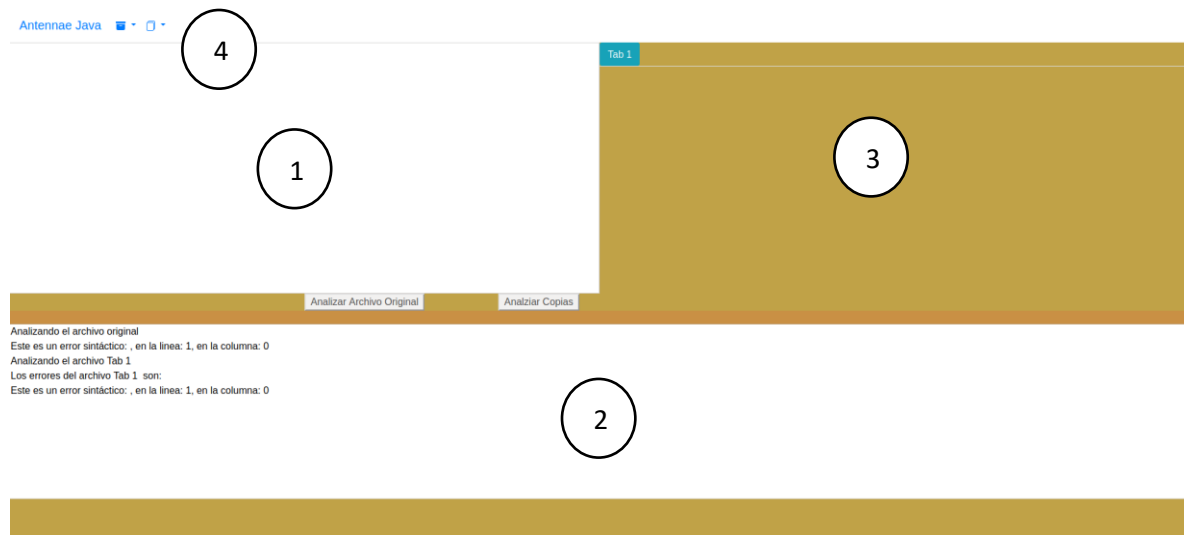
Manual de Usuario

Antennae Java

Josue Guillermo Orellana Cifuentes

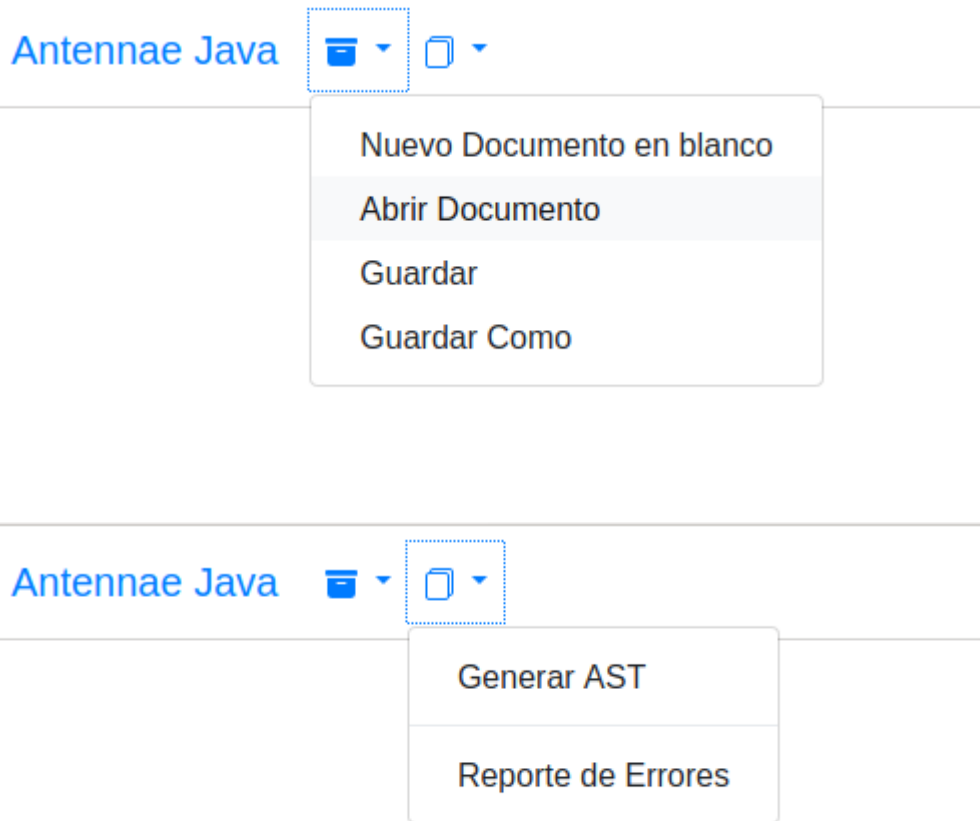
201801366 Facultad de Ingeniería USAC

Interfaz Gráfica



1. Editor de Texto: esta área es posible editar el texto que será analizado para cargar el archivo original que será posteriormente comparado con las posibles copias.
2. La consola de salida indica el estado del analizador en los diferentes archivos, así como la presencia de errores léxicos o sintácticos en cada uno de estos.
3. El área de multipestañas permite cargar los múltiples archivos que serán comparados con el archivo original.
4. La barra de herramientas contiene el generador de reportes tanto del AST del archivo original como del archivo de errores general del analizador.

Menú



Archivo:

1. Nuevo documento en blanco: Al presionar este botón es posible crear una nueva pestaña para cargar un archivo a comparar.
2. Cargar Archivo: Al presionar este botón es posible cargar un archivo desde cualquier ruta de la computadora, a nuestra pestaña actual la cual tomará el nombre del archivo. Al momento de cargar un archivo, se mostrará la información dentro del área de texto de la pestaña seleccionada actualmente.
3. Guardar Archivo: Al presionar este botón es posible guardar la lo que está en la pestaña del archivo original.
A continuación, se muestran capturas de pantalla de la funcionalidad de los botones anteriormente mencionados.

Reportes

AST: Genera el ast del archivo original

```
▼ array [4]
  ▼ 0 {2}
    tipo : IMPORT
    id : ClaseA
  ▼ 1 {2}
    tipo : IMPORT
    id : ClaseB
  ▼ 2 {2}
    tipo : IMPORT
    id : ClaseC
  ▼ 3 {3}
    tipo : CLASE
    id : ClaseD
  ▼ sentencias [12]
    ▼ 0 {3}
      tipo : DECLARACION
      tipo_dato : int
      ▼ declaracion {3}
        tipo : VARIABLE
        ▼ listaId {2}
          id : X1
          ▼ siguiente {2}
            id : X2
            ▼ siguiente {2}
              id : X3
              siguiente : NM
            valor : sin inicializar
        ▼ 1 {3}
          tipo : DECLARACION
          tipo_dato : int
          ▼ declaracion {3}
            tipo : VARIABLE
            ▼ listaId {2}
              id : x1
              ▼ siguiente {2}
                id : x2
                ▼ siguiente {2}
                  id : x3
                  siguiente : NM
```

Errores: Luego de efectuarse el análisis de los distintos archivos, si en la consola se indican errores estos pueden ser exportados a un reporte html el cual indica el archivo en donde se ha encontrado el error, así como su fila y columna.

Tabla de Errores				
No.	Tipo de Error	Línea	Columna	Descripción
Errores del archivo original				
0	sintáctico	165	0	return
Errores del archivo Tab 1				
Errores del archivo Tab 2 ×				
0	sintáctico	25	5	=
1	sintáctico	25	6	=
2	sintáctico	25	7	+
3	sintáctico	25	8	+
4	sintáctico	25	9	+
5	sintáctico	25	10	1
6	sintáctico	25	11	;
7	sintáctico	26	1	;

Copias: Cuando ya se han analizado todos los archivos cargados se puede efectuar el análisis de copias, el cual compara cada archivo el archivo original y por medio de ciertos criterios permite al usuario obtener la tabla donde indica qué clase, función y variable se considera copia de cada archivo.

Tabla de Copias	
Copias en Tab 1	
FUNCIÓN	Tipo de Retorno: int
	Nombre: suma
	Parámetros: int b, int a
VARIABLE	Clase: ClaseD
	Función/Método: suma
	Tipo: int
FUNCIÓN	Nombre: suma
	Tipo de Retorno: void
	Nombre: imprimirAlgo
FUNCIÓN	Parámetros: String arg1
	Tipo de Retorno: void
	Nombre: sumaLuegoImprime
FUNCIÓN	Parámetros: int b, int a
	Tipo de Retorno: void
	Nombre: hacerNadaXD
FUNCIÓN	Parámetros: Sin parámetros
Copias en Tab 2 ×	
FUNCIÓN	Tipo de Retorno: int
	Nombre: suma
	Parámetros: int b, int a
VARIABLE	Clase: ClaseD
	Función/Método: suma
	Tipo: int
FUNCIÓN	Nombre: suma
	Tipo de Retorno: void
	Nombre: main
VARIABLE	Parámetros: Sin parámetros
	Clase: ClaseD
	Función/Método: main
VARIABLE	Tipo: int
	Nombre: mySwitchVal
	Clase: ClaseD
VARIABLE	Función/Método: main
	Tipo: String
	Nombre: myString
VARIABLE	Clase: ClaseD
	Función/Método: main
	Tipo: double
VARIABLE	Nombre: myDouble
	Clase: ClaseD
	Función/Método: main