

ING DE SOFTWARE UADY VS UANL

UADY
UADY
UADY

MALLA CURRICULAR

Flexibilidad y especialización, con niveles básico, disciplinario y de especialidad.

COMPETENCIAS GENERICAS

Flexibilidad y especialización, con niveles básico, disciplinario y de especialidad.

PERFIL DE EGRESO

Egresados con habilidades en desarrollo de software a pequeña y gran escala, liderazgo, y responsabilidad ética

UANL
UANL
UANL

MALLA CURRICULAR

Enfoque en tecnología aplicada, con asignaturas obligatorias y optativas.

COMPETENCIAS GENERICAS

Enfoque en resolución de problemas complejos, pensamiento crítico, y compromiso social

PERFIL DE EGRESO

Egresados capaces de diseñar sistemas inteligentes y móviles, con un enfoque en innovación y soluciones tecnológicas



Integrantes:
Caamal Tencle Mateo
Alejandro
Escorza Gutierrez Axel Yael
Carillo Alvarado Maximiliano
Cough Mis Guillermo Moises
Ovando Lavariega Natalia
Ixchell
Cauich Salazar Samuel
Abraham



ING DE SOFTWARE UADY VS UANL

UADY
UADY
UADY

PLAN DE ESTUDIOS

Flexibilidad y especialización, con niveles básico, disciplinario y de especialidad.

DURACION

8 semestres

ENFOQUE

Estructura en niveles (básico, disciplinario, especialidad).

UANL
UANL
UANL

PLAN DE ESTUDIOS

Enfoque en tecnología aplicada, con asignaturas obligatorias y optativas.

DURACION

10 semestres

ENFOQUE

Aplicación práctica y especialización tecnológica



MATERIAS DE LA MALLA- UADY



MATEMATICAS

- Cálculo Diferencial e Integral
- Álgebra Lineal, superior e intermedia
- Probabilidad y Estadística

ENTORNO SOCIAL

- Cultura y Sociedad
- Ética Profesional

PROGRAMACION Y INGENIERIA DE SOFTWARE

- Fundamentos de Programación
- Programación Orientada a Objetos
- Ingeniería de Software
- Desarrollo de Aplicaciones Web
-

REDES

- Redes de Computadoras

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

- Arquitectura de Computadoras

SOFTWARE BASE

- Sistemas Operativos

INTERACCION HUMANO MAQUINA

- Interacción Humano-Computadora

TRATAMIENTO DE LA INOFRMACION

- Bases de Datos



MATERIAS DE LA MALLA- UANL

UANL
UANL
UANL

MATEMATICAS

- Cálculo
- Matemáticas Discretas
- Estadística
- Álgebra para Ingeniería
- Matemáticas II, III y IV
- Diseño de Experimentos

ENTORNO SOCIAL

- Cultura de Paz y Derechos Humanos
- Ética y Responsabilidad Social
- Contexto Social de la Profesión
- Apreciación a las Artes
- Ambiente y Sustentabilidad

PROGRAMACION Y INGENIERIA DE SOFTWARE

- Introducción a la Programación
- Programación Avanzada
- Programación Orientada a Objetos
- Ingeniería de Software
- Desarrollo de Software
- Verificación y Validación de Software
- Taller de Programación

REDES

- Redes y Comunicaciones
- Transmisión y Comunicación de Datos

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

- Arquitectura de Computadoras
- Sistemas Digitales y Laboratorio

SOFTWARE BASE

- Sistemas Operativos

INTERACCION HUMANO MAQUINA

- Interacción Humano-Computadora y Laboratorio

TRATAMIENTO DE LA INOFRMACION

- Bases de Datos
- Modelado y Simulación de Sistemas Dinámicos

