

Adicionalmente, interesante indicar cómo tendría que plantearse la resolución del problema utilizando como estructura de datos en su implementación un `TreeMap<String, TreeSet<MaquinaContador>>`, en lugar de un `TreeMap` de `TreeMap` como se ha tenido que resolver `TreeMap<String, TreeMap<String, Integer>>`. Todo ello en un archivo PDF `practica03_ejercicio01` en la carpeta `Memorias`.

En el `TreeMap` está compuesto por una clave que es el nombre de la máquina y un valor que es el contador.

Para resolverla se podría implementar añadiendo una clase nueva en la que contuviera como variables un `String` con el nombre de la máquina y un contador `q` es un entero. Y esta nueva clase se le añadiría a un `TreeSet`.

La clase constaría de los constructores, métodos `getter` y `setter` y `equals`, `compareTo` y `toString`.

Esta nueva estructura tendrá como `key` el número de IP de la máquina y como valor en `TreeSet` de la clase nueva que hemos creado.