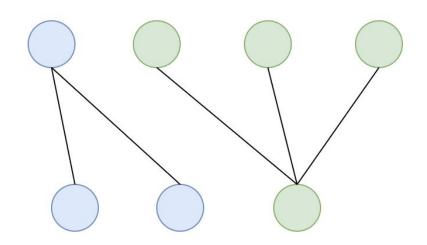
Proyecto ADA

Segunda entrega

Guillermo Franco y Alessia Yi

Matching

- Transformación entre de bloques de A hacia los bloques de B
- Algunos bloques de A son divididos y otros bloques de son agrupados
- El peso total de un matching es la suma de los pesos de todos los bloques que se dividen y los pesos todos los bloques que se agrupan



División $\frac{|\text{bloque de }A|}{\text{suma de }|\text{bloques de }B_j|}$

Agrupación $\frac{\text{suma de |bloques de }A_i|}{|\text{bloque de }B|}$

Greedy

- Se calcula un ratio de m/n siendo m la cantidad de bloques de A y n la cantidad de bloques de B
- Ejemplo:

```
m = 9
n = 4
ratio = 2.25
```

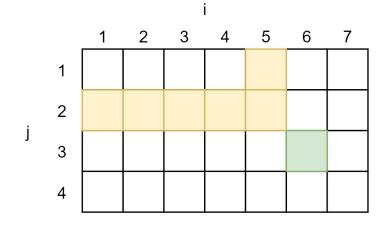
Cada dos bloques de A se agrupan en un B y los últimos (3) en el B

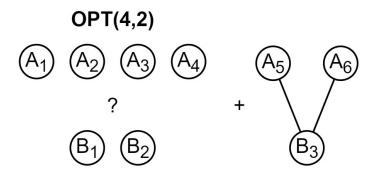
Recursión

$$OPT(i,j) = \begin{cases} A_1/sum(B_1..B_j) & \text{si } i = 1\\ sum(A_1..A_i)/B_1 & \text{si } j = 1\\ OPT(i,j) = min(Agrupar(i,j), Dividir(i,j)) \end{cases}$$

$$Agrupar(i,j) = min(OPT(x,j-1) + sum(A_{x+1}..A_i)/B_j) : x \in \{1..i-1\}$$

$$Dividir(i,j) = min(OPT(i-1,y) + A_i/sum(B_{y+1}..B_j)) : y \in \{1..j-1\}$$





- Llenar los casos base
- Calcular los valores de la tabla de izquierda a derecha y de arriba a abajo

Caso Base	Caso Base	Caso Base	Caso Base
Caso Base			
Caso Base			
Caso Base			×

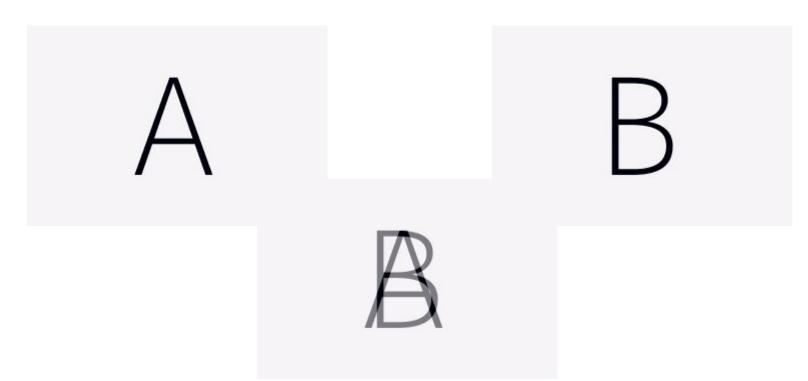
 Se agregó un algoritmo extra que recorre ambas matrices y llama a nuestro algoritmo principal de GreedyMinMatching por cada línea

 Se agregó un algoritmo extra que recorre ambas matrices y llama a nuestro algoritmo principal de DPMinMatching por cada línea

- Con una librería se lee la imagen como un array de chars
- Cada componente R, G, y B es representado por un char
- Este char (convertido a int) es luego multiplicado por una constante y al sumar todos los componentes tenemos la luminosidad
- Si la luminosidad es menor al umbral será convertido en 1 de lo contrario en 0

Luminosidad = R*0.2126 + G*0.7152 + B*0.0722

• Saca el promedio de cada píxel entre la primera imagen y la segunda imagen



- Se calcula μ = suma de tamaño de bloques de A / suma de tamaño de bloques de B
- Se calcula el peso promedio de cada división y de cada agrupación del matching

```
peso promedio = peso - μ
```