

Tarea 7 Precisión de máquina

Fecha de entrega : antes del 1 de Marzo

Taréea de Investigación.

a) Investigar como calcular el el número decimal más pequeño que, sumado a 1, la computadora nos arroja un valor diferente de 1, es decir, que no es redondeado. Este número es también conocido como *epsilon de la maquina*, *machine epsilon*, *macheps*, ó *machine precision*.

b) Implementar el código que calcula el *machine epsilon* en un programa en C ó C++