

## Programación Estructurada Emilio Gabriel Rejón Herrera

### Problemario Unidad 2 Estructuras de Control de Flujo

Actividad de Programación.

Elaborar los programas para los ejercicios que se describen.

El código de los programas deberá incluir los siguientes elementos:

- **Estándar básico de codificación:**
  - Nombrado de variables con la primera palabra en minúscula, las siguientes palabras inician con mayúscula. Nombre que proporcione contexto de la variable y se deben usar sustantivos.
  - Indentación de bloques, bloque bien definidos basado en el uso de inicio y fin del bloque (uso de { })
  - Bloques de entrada, procedimiento y salida bien definidos.
- **Uso de comentarios/documentación** que incluya datos del autor, datos de entrada y salida del programa, así como la descripción del algoritmo/procedimiento que se utiliza para resolver el programa. La documentación puede incluir comentarios relativos a la explicación de los bloques que se consideran y su funcionamiento.
- **Bloque de pruebas** (dentro de un bloque de comentarios) para verificar el funcionamiento del programa. Indicar las pruebas de E/S que se realizaron, quien realizó la prueba.