

## Desafío con Aptugo

Subir nuestro proyecto a un hosting



## ¡Excelente!

Ya falta poco para llegar a la meta.

En el desafío de hoy vamos a **subir nuestro proyecto**, al cual le hemos dedicado tanto tiempo y esfuerzo. Para ello vamos a seguir una serie de pasos.

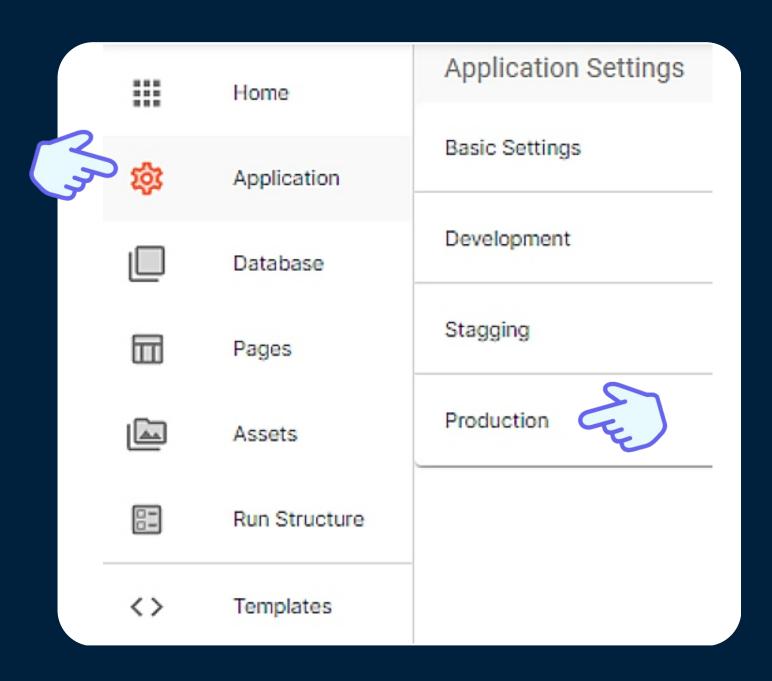
## ¡Comencemos!





1

Nuestro primer paso es ir a **Application**, una vez dentro ingresamos al apartado **Production**.





El segundo paso a realizar sería observar los diferentes campos y completarlos con los datos correspondientes de la siguiente forma ¡Mucha atención en esta parte!, podemos comparar con la imagen las veces que sea necesario para setear todo adecuadamente.

## ¡IMPORTANTE!

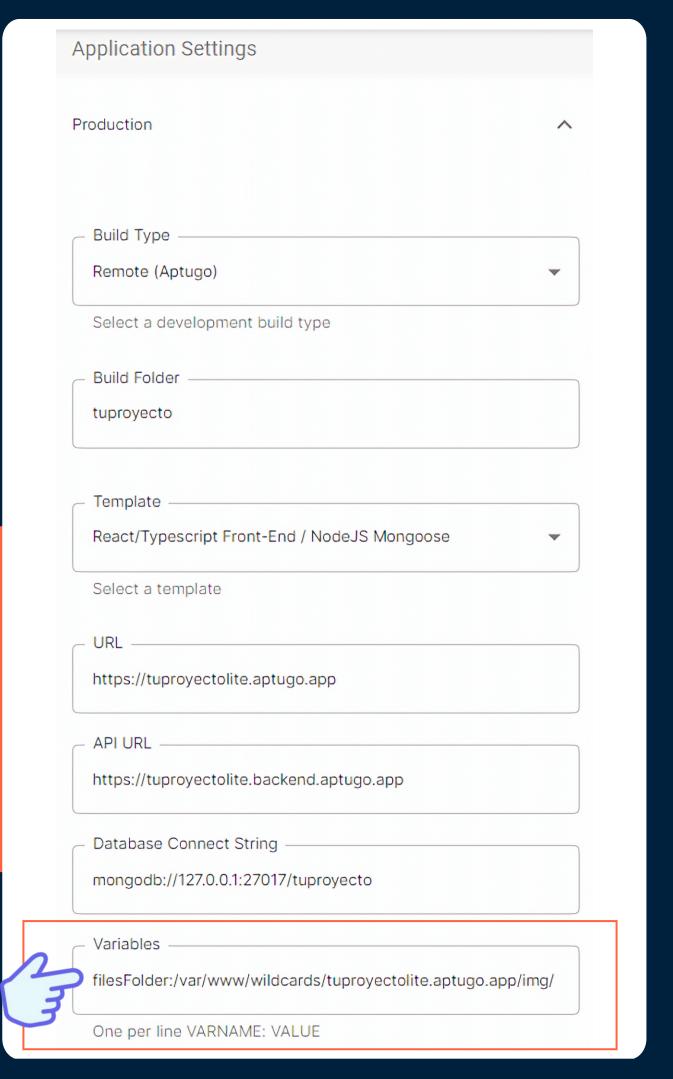


En caso de que tengamos imágenes en nuestros assets debemos escribir lo siguiente en el input llamado Variables: filesFolder:/var/www/wildcards/tuproyecto.aptugo.app/img/



Recuerda también verificar que la URL del proyecto no haya sido utilizada con anterioridad, ya que buildearla sin revisar este detalle podría sobreescribir la aplicación previa, perdiéndose el trabajo de un desarrollador anterior.

Para esto, busquemos la URL que figura en Aptugo en el navegador, si no nos dirige a ningún dominio podemos seguir seteando, en el caso contrario debemos cambiar la URL agregando alguna letra o detalle distintivo.



URL —

https://tuproyectolite.aptugo.app

API URL ---

https://tuproyectolite.backend.aptugo.app

Database Connect String -

mongodb://127.0.0.1:27017/tuproyecto

Variables -

filesFolder:/var/www/wildcards/tuproyectolite.aptugo.app/img/

One per line VARNAME: VALUE



Cabe destacar que tanto en la URL como en el API URL podremos observar anexado, al nombre de nuestro proyecto, la palabra "lite" que es sumamente importante agregarlo a la variable, a menos que lo quitemos, de todos los campos, como vemos en las imágenes.



https://tuproyecto.aptugo.app

API URL —

https://tuproyecto.backend.aptugo.app

Database Connect String —

mongodb://127.0.0.1:27017/tuproyecto

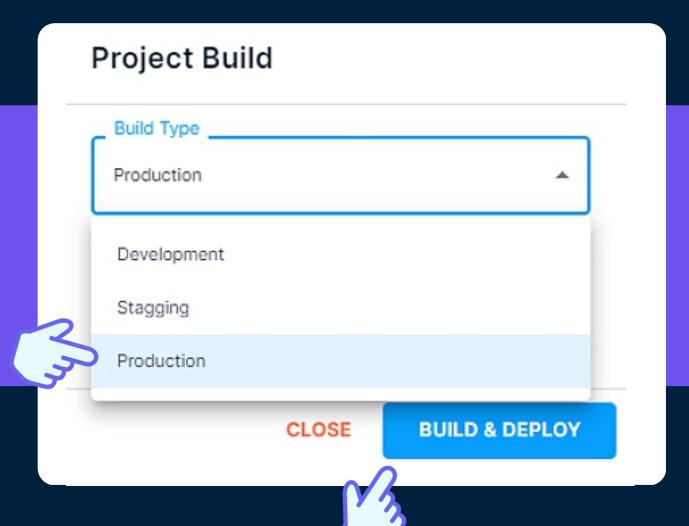
Variables -

filesFolder:/var/www/wildcards/tuproyecto.aptugo.app/img/

One per line VARNAME: VALUE



Como tercer y último paso, debemos clickear en **Build** (arriba a la izquierda), luego **File options** y elegir la opción **Production** como **Build Type**.



Una vez que seleccionemos esta opción, debemos darle click al botón **Build & Deploy**.







