

Desafío con Aptugo

Modificar
"Hola Mundo"



¡Hola! Bienvenido a **Modificar tu hola mundo.**

El ejercicio que enfrentaremos a continuación, tiene como finalidad que podamos **comenzar a personalizar algunos elementos básicos de Aptugo** . Si nos encontramos en este punto, significa que has leído la guías de estudio, en caso de que no sea así, ¡estás a tiempo! Ve a leerla y vuelve al terminar.

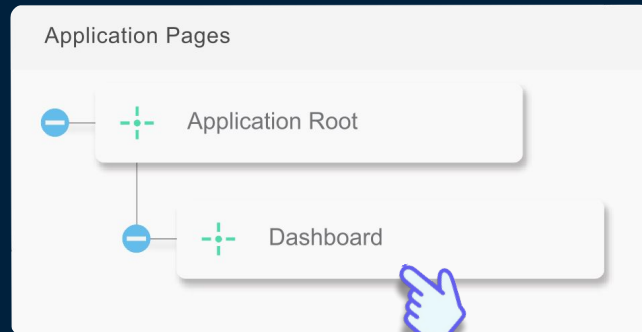
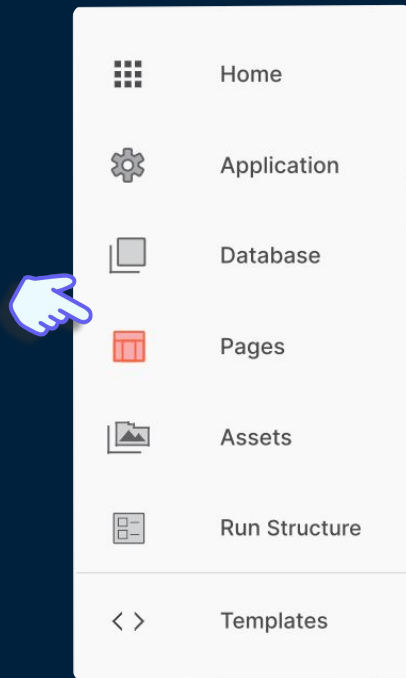
Dicho esto... **¡Manos a la obra!**



Una vez creado nuestro
Hola mundo,
comenzaremos a
modificarlo.

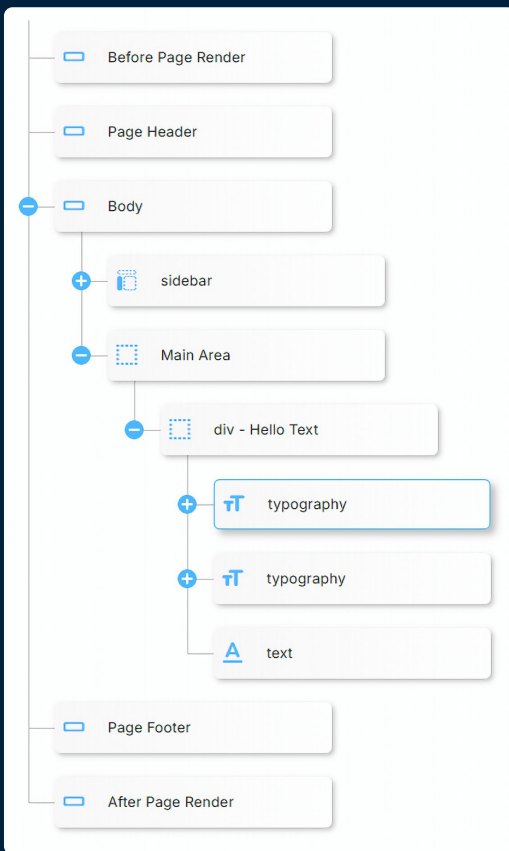
¿Cómo se modifica?

Entremos a la sección
Pages dentro de nuestra
herramienta Aptugo.



Luego haremos doble
click sobre la palabra
Dashboard, para poder
ingresar al mismo.





Una vez dentro, **observaremos diferentes elementos que componen nuestro proyecto** (divs, typography, text...).

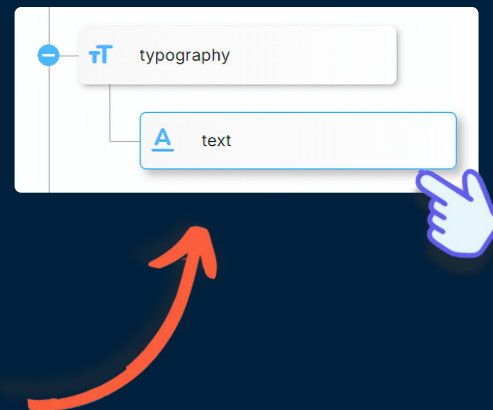
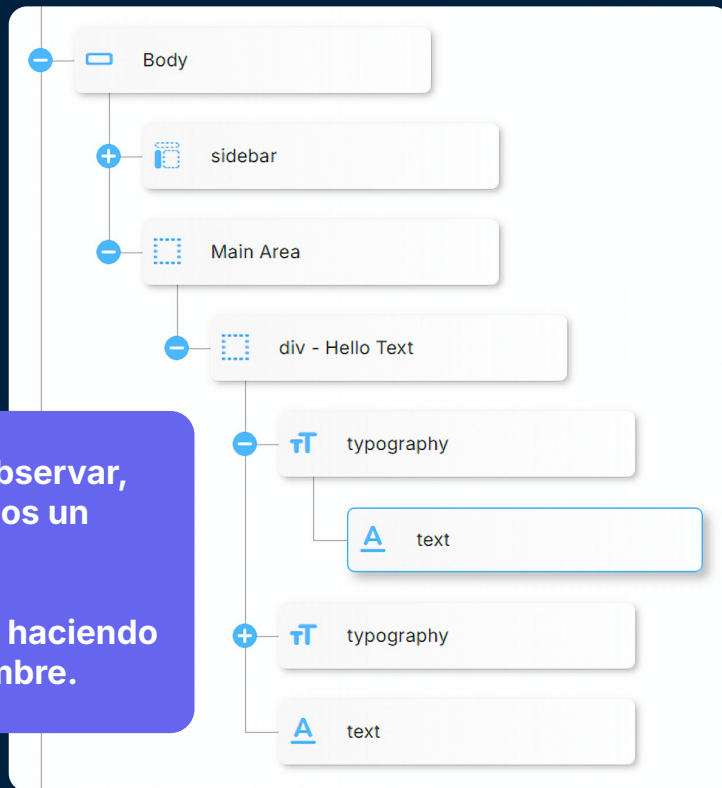
Cada elemento cumple una determinada función. **En este desafío, nos vamos a concentrar solamente en aquellos que impliquen texto.**

Para ello **vamos a hacer click en el signo "+"** del primer "typography" para desplegar sus elementos hijos (elementos que se encuentran dentro de él).



Como podemos observar,
dentro encontramos un
elemento "text".

Accederemos a él haciendo
click sobre su nombre.



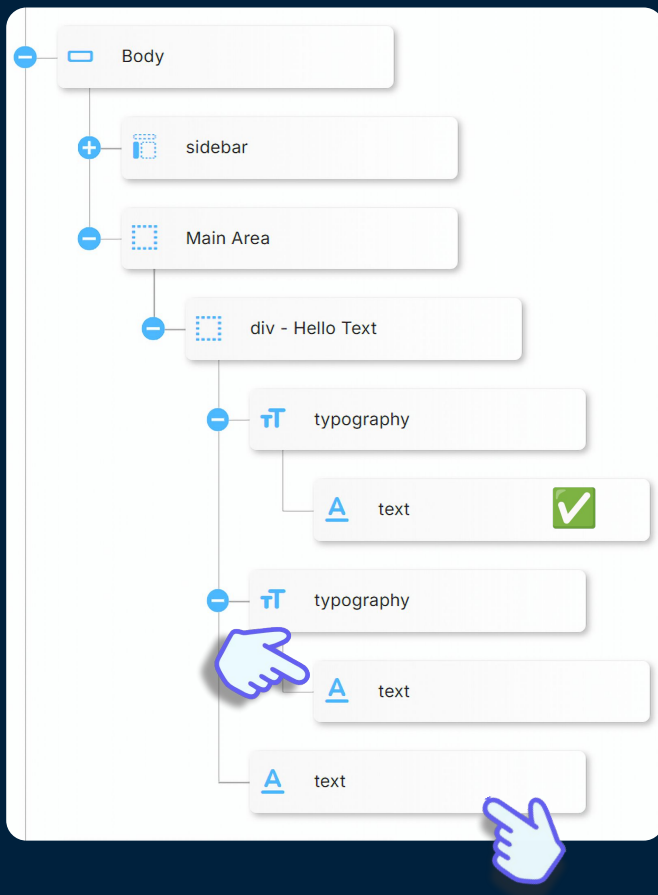
Ya dentro podemos observar diferentes campos.

- **Name** (asignar un nombre al elemento)
- **Content** (agregar contenido tipo texto)
- **ClassName** (otorgarle al elemento una clase)

Esta vez nos vamos a concentrar en el campo "**Content**" y cambiaremos el "**Hello!**" que viene por defecto, por nuestro nombre o cualquier otra cosa que queramos.

The image shows a white rectangular form with rounded corners on a dark blue background. It contains three input fields stacked vertically. The first field is labeled 'Nombre' and contains the text 'text'. The second field is labeled 'Content' and contains the text 'Modifiqué el Hola Mundo'. This field has a blue border and a blue hand cursor icon pointing at it. The third field is labeled 'ClassName' and contains a small icon of a document with a checkmark.





De esta manera, **seguiremos modificando los demás elementos "Text"** de nuestra aplicación.

Para ello los invitamos a **investigar esos elementos** que nuestro "Hola Mundo" ya trae por defecto, **así podemos seguir afianzando nuestro conocimiento** y dar nuestros primeros pasos para comprender cómo funciona la herramienta.



Una vez que hayamos investigado nuestra app y modificado los elementos text.

Aptugo irá creando código y nos lo mostrará de esta manera.

¡Paciencia!



El primer build siempre se demora, ya que se instalan todas las dependencias necesarias. En futuros build, todo ésto se reutiliza, acelerándose cada vez más el proceso.



¡En hora buena!
El Build ha sido completado con éxito.

① Iniciando la construcción...
Verificando tu aplicación...
Comenzando a copiar archivos...
Generando páginas...
Copiando archivos adicionales...
Se necesita hacer alguna cosa adicional...
Tareas posteriores a la construcción (puede llevar un tiempo)...
Ahora generando scripts...

Luego ¡espera unos minutos!



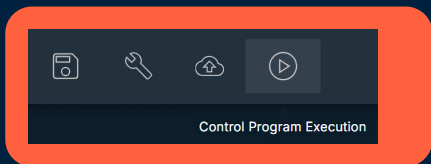
3

¡Ahora veamos cómo quedó!

Ejecutemos nuestra APP apretando el botón de **"Play"**.



Una vez que comience a ejecutar nuestra aplicación, el ícono debería quedar de esta manera.



Explorador web



En cuestión de segundos **se abrirá nuestro explorador web**, iniciando nuestro programa creado con Aptugo.



¡Felicidades! Ya sabes modificar aplicaciones en Aptugo y ejecutarlas.





Academy@aptugo.com