

Tarea #5.

Desarrollar un programa en lenguaje ensamblador para arquitectura Intel x86 que calcule los primeros 22 términos de la sucesión de Fibonacci y los imprima en pantalla.

Qué debe hacer el programa:

Definir los primeros 2 términos, 0 y 1, y calcular los siguientes 20 términos con base en los primeros 2.

Recordar que la sucesión de Fibonacci es una sucesión infinita de números que comienza con 0 y 1, donde el siguiente término se calcula haciendo la suma de los dos anteriores, es decir, el tercer término debe ser la suma del primero (0) con el segundo (1); el cuarto término es la suma del segundo con el tercero; el quinto es la suma del tercero con el cuarto, y así, sucesivamente.

Los términos que se deben calcular e imprimir son:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181, 6765, 10946

Captura de pantalla de ejemplo:



```
C:\>fibo
01.- 00000
02.- 00001
03.- 00001
04.- 00002
05.- 00003
06.- 00005
07.- 00008
08.- 00013
09.- 00021
10.- 00034
11.- 00055
12.- 00089
13.- 00144
14.- 00233
15.- 00377
16.- 00610
17.- 00987
18.- 01597
19.- 02584
20.- 04181
21.- 06765
22.- 10946
C:\>
```

Consideraciones:

- El programa debe calcular cada término partiendo de los primeros dos, 0 y 1. NO se permite que los términos se ingresen manualmente al programa.
- Lo ideal es utilizar ciclos.

- Para la impresión, se puede utilizar el ejemplo de impresión de un número de hasta 5 cifras, sin importar que imprima ceros a la izquierda.
- La captura de pantalla sólo es representativa, no es necesario que el programa imprima el contador.

Entregables:

Se deberá subir a la carpeta de Google Drive correspondiente lo siguiente:

- Código fuente (extensión .asm).
- Archivo ejecutable (extensión .exe).

La fecha límite de entrega es el día 24 de abril de 2020, hasta las 23:59:99 hrs. **Archivos recibidos después de ese horario no se tomarán en cuenta.**