

Sincronización

Solución 4: Manejar la bandera con instrucciones atómicas

Algunas arquitecturas de computadora permiten realizar operaciones sencillas como la actualización de una bandera.

```
1 bandera = 0      # 0 = desocupada
2
3 while(++bandera != 1):
4     bandera--
5
6 # sección crítica
7
8 cuenta = cuenta + 1
9
10 bandera--
```