

Sincronización

Solución 5: Utilizar turnos

Una alternativa para evitar el problema de la actualización múltiple a una bandera es emplear una variable adicional que indique qué proceso corresponde avanzar en todo momento, esto es usar *turnos*

```
1 # inicialmente el turno es  
2 # del proceso 1  
3  
4 turno = 1
```

Sincronización

Solución 5:

El código del proceso 1 contendrá

```
1
2 while(turno != 1):
3     esperar()      # otro proceso
4
5 # sección crítica
6 cuenta = cuenta + 1
7 turno = 2
```

Sincronización

Solución 5:

El código del proceso 2 contendrá

```
1
2 while(turno != 2):
3     esperar()      # otro proceso
4
5 # sección crítica
6 cuenta = cuenta + 1
7 turno = 1
```