

	Carátula para entrega de prácticas
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Martínez Moreno Ricardo
<i>Asignatura:</i>	Estructura de datos y algoritmos II
<i>Grupo:</i>	Grupo 6
<i>No de Práctica(s):</i>	Practica 10
<i>Integrante(s):</i>	Andres Urbano Guillermo Gerardo Martínez Leon Daniel Sanchez Treio Arturo
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	30
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	Equipo 5 Dafsoft
<i>Semestre:</i>	Semestre 2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	19/10/2019
<i>Observaciones:</i>	Ninguna

CALIFICACIÓN: _____

Practica10

October 19, 2019

1 Practica 10

1.1 Actividad 1

Leer e implementar los ejemplos que se van describiendo para después poder realizar la actividad 2 propuesta por el profesor.

```
[3]: #Para revisar el formato de codificación del sistema se puede utilizar las ..  
    ↪ siguientes líneas  
import locale  
#print(locale.getpreferredencoding())  
  
#Abrir un archivo  
  
try:  
  
    archivo = open("C:/Users/gerar/Documents/eda2_2019/practical0/prueba.  
    ↪txt", mode = "r", encoding = "utf-8")  
    #for linea in archivo:  
    #    print(linea)  
    linea = archivo.readline()  
    while(linea):  
        print(linea)  
        linea = archivo.readline()  
  
    #Ejercicio 1  
    #Realizar operacion  
    #text = archivo.read();  
    #print(text)  
    #text = archivo.read();  
    #print(text)  
  
    #Ejercicio2  
    #while True:  
    #    linea = archivo.readline()  
    #    if not linea:
```

```

#             break
#         print(linea)

#Ejercicio3
#El método readlines() lee todas las líneas de un archivo como una
→ lista. Si se indica el parámetro de tamaño leerá esa cantidad de bytes del
→ archivo y lo necesario hasta completar la última línea
'''lineas = archivo.readlines()
numlinea = 0
print(lineas)
for linea in lineas:
    numlinea += 1
    print(numlinea, linea)
archivo.close()'''

#Ejercicio 4
#La sentencia with-as permite usar los archivos de forma óptima
→ cerrándolos y liberando la memoria al concluir el proceso de lectura
#with open("prueba.txt","r") as archivo:
#    for linea in archivo:
#        print(linea)

#Ejercicio 5
"""
cadena1 = "informacion"
cadena2 = "random"
archivo = open("datos2.txt","w")
cadena1 += "\n"
archivo.write(cadena1)
lista = ["manzanas", "pera","frijoles"]
archivo.writelines(lista)
archivo.close()"""

#Ejercicio 6
#archivo.seek(7)
#cad = archivo.read(5)
#print(archivo.tell())

#Ejercicio 7
'''import pickle
lista = ["algoritmos1", "algoritmos2", "datos"]
archivo = open("materias.txt","wb")
pickle.dump(lista,archivo)
archivo.close()
del lista
archivo = open("materias.txt","rb")
lista = pickle.load(archivo)
'''

```

```

print(lista)
archivo.close()'''

#Ejercicio 8 crear directorio
#import os
#def creardirectorio(ruta):
#    try:
#        os.makedirs(ruta)
#    except OSError:
#        pass
#    os.chdir(ruta)

#
#    creardirectorio("C:/Users/gerar/Documents/eda2_2019/practical0/nuevo")

#Ejercicio 9 recorrer un directorio
#import os
#"C:/Users/gerar/Documents/eda2_2019/practical0
#rootDir = "C:/Users/gerar/Documents/eda2_2019/practical0"
#for dirName, subdirList, fileList in os.walk(rootDir):
#    print("directorio encontrado: %s" % dirName)
#    for fname in fileList:
#        print("\t%s" % fname)

#Ejercicio 10
'''archivo = open("prueba.txt", "r")
contenido = archivo.read()
nombre = archivo.name
modo = archivo.mode
encoding = archivo.encoding
archivo.close() #Cierra el archivo
#archivo.close solo es un atributo

if archivo.closed:
    print("SE ha cerrado")
else:
    print("sigue abiero")

print(contenido)
print(nombre)
print(modo)
print(encoding)
'''
except:
    print("error al abrir")
finally:
    if archivo:
        #print(archivo)

```

```
archivo.close()
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

1.1.1 Conclusion 1.1.2 Guillermo Gerardo Andres Urbano

Me parecio una practica grandioso, me gusto mucho la actividad del profesor, porque con se cumple el objetivo de entender los archivos y como utilizarlo en aplicaciones de la vida real, en este ejemplo, hicimos un sistema de consulta de una tiempo en la cual, pueden consultar articulos como libro, guetes, revista y mas. Pudimo utilizar los archivos como si fueran bases de datos lo cual cumplio el objetivo de aprender a utilizar archivos.

1.1.3 Sanchez Trejo Arturo

En esta práctica pudimos trabajar mas a fondo lo que es el manejo elementos externos del propio programa si no que interactuamos con archivos de texto que son externos a este sobre como es que se pueden manipular y como es que las diferentes maneras de poder trabajar con ellos, elaborando un programa que nos presenta una situación en la debimos utilizar estos diferentes métodos de interacción para cumplir el requisitos de registrar diferentes productos dependiendo de que son estos

1.1.4 Martinez Leon Daniel

El objetivo de la práctica se cumplió, analizamos la manera de manejar archivos en python, principalmente la importancia que se tiene al abrir y cerrar cada archivo al que se accede. Sabemos que para usar archivos, ya sea escribir en ellos o leer información se debe de crear un vínculo para poder acceder o escribir en algún archivo, se utilizan diferentes métodos dependiendo de la tarea a hacer con los archivos, se puede crear un documento desde cero, escribir en el a partir de un punto o continuar a partir de la última línea. Debido al proceso de abrir y cerrar archivos se tiene que tener cuidado con los errores que se pueden tener al querer manejar dichos archivos, y preveer los casos para que los programas no fallen.