

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO**

**TÉCNICO SUPERIOR EN SISTEMAS
INFORMÁTICOS**

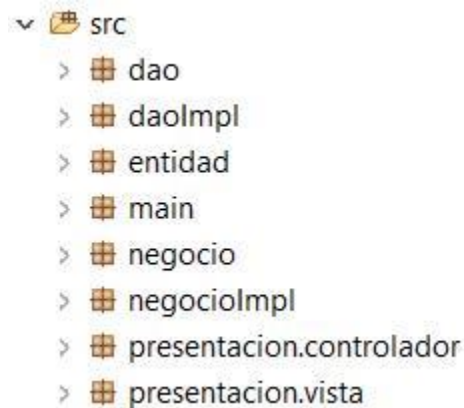
LABORATORIO DE COMPUTACIÓN IV

TP 6

Ejercicios de aplicaciones de escritorio y conexión a BD

OBSERVACIONES

1. Crear un proyecto llamado **TAREA6_GRUPO_X**
2. Debe haber una clase Principal que contenga el main y **SOLO DEBE HABER UN MAIN EN TODO EL PROYECTO.**
3. Crear el correcto diagrama de clases.
4. **IMPORTANTE:** Para aprobar el proyecto tiene que tener una organización de tipo tres capas (este tema fue visto en Programación III y tienen un ejemplo en el aula virtual llamado Código: AppEscritorio_IV , para que investiguen y les sirva de guía). Se pide que respeten el nombre de los paquetes y utilicen interfaces.



5. Se debe utilizar el gestor MySQL, ejecutar el siguiente script sobre el mismo:

```
CREATE DATABASE `bdPersonas`;
USE bdPersonas;
CREATE TABLE `Personas`
(
  `Dni` varchar(20) NOT NULL,
  `Nombre` varchar(45) NOT NULL,
  `Apellido` varchar(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Dni`));
```

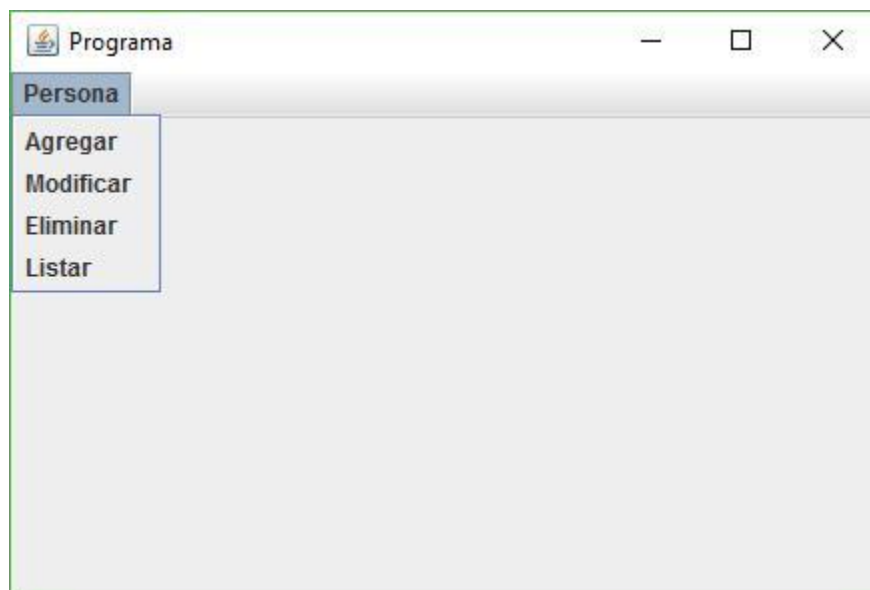
Ejercicio

Se pide realizar un programa que lleve un registro de las personas que se encuentran trabajando en la empresa. En primer lugar, se deberá generar un menú que contengan las siguientes opciones:

- ✓ Agregar
- ✓ Modificar
- ✓ Eliminar
- ✓ Listar

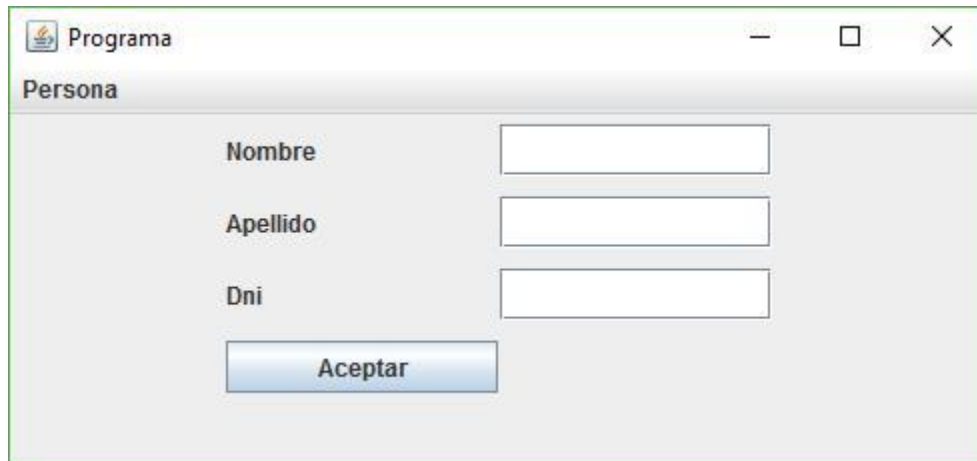
Las cuatro opciones interactúan con la base de datos, al agregar se agrega a la base de datos, al modificar se modifica de la base de datos, al eliminar se elimina el registro de la base de datos y al listar, se lista todas las personas de la base de datos.

Imagen del menú:

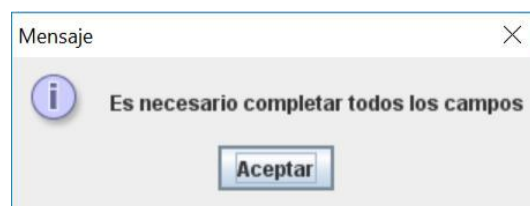


Opción agregar

Si el usuario elije la opción agregar del menú, entonces se mostrarán cajas de texto para ingresar nombre, apellido y dni.

A screenshot of a Java Swing window titled "Programa" with a subtitle "Persona". The window contains three text input fields labeled "Nombre", "Apellido", and "Dni" stacked vertically. Below these fields is a blue button labeled "Aceptar". The window has standard OS window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

El botón aceptar permite guardar una persona dentro de la base de datos, estos se guardarán solo si completaron los tres datos sino se le mostrará un mensaje aclaratorio.

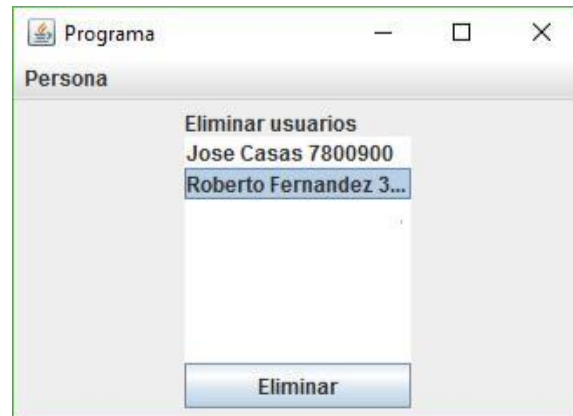


Solo se podrán ingresar letras sobre el JTextField destinado al nombre y apellido de la persona. Solo se podrán ingresar números sobre el JTextField destinado al dni de la persona. Para esto utilizar el evento keyListener, sobre las cajas de texto.

No se podrán agregar personas con dni ya existentes, realizar la validación correspondiente e informar al usuario en caso de que ingrese un dni que ya exista en la base de datos,

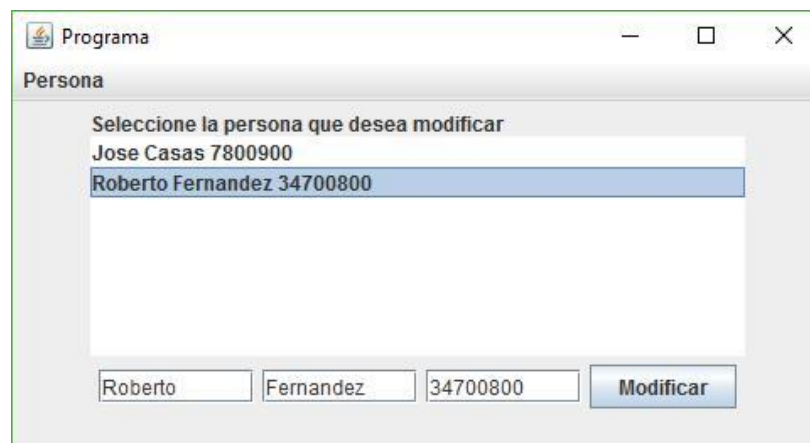
Opción eliminar

El usuario podrá elegir un elemento del JList. Al hacer click sobre el botón eliminar, se eliminará el elemento seleccionado de la base y se lo quitará del JList. Informar al usuario que el elemento se ha eliminado correctamente.



Opción modificar

Al hacer click sobre un elemento del JList, este se copiará abajo en tres JTextField distintos uno para el nombre, otro para el apellido y el último para el dni. Al hacer click sobre el botón modificar se guardarán los cambios realizados en la base de datos y se limpiaron los JTextField. No se podrá modificar el dni de la persona.



Opción listar

Se mostrará la información de los usuarios sobre un JDataTable

