

NOMBRE: PAUTA ROL: _____

Responda las siguientes preguntas de forma personal. **Tiempo Máximo:** 30 minutos.

1. [100 puntos] Considere la EDP (1), con sus condiciones (2), (3) y (4), la cuál es válida para $0 < x < 1$ y $t > 0$.

$$u_t(x, t) = u_{xx}(x, t) \quad (1)$$

$$u(x, 0) = x \quad (2)$$

$$u(0, t) = 0 \quad (3)$$

$$u(1, t) = 1 \quad (4)$$

- (a) [40 puntos] Muestre que usando el método de las líneas y considerando $\Delta x = \frac{1}{4}$, usted puede resolver de manera equivalente el siguiente problema de valor inicial:

$$\begin{bmatrix} w_1'(t) \\ w_2'(t) \\ w_3'(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -32 w_1(t) + 16 w_2(t) \\ 16 w_1(t) - 32 w_2(t) + 16 w_3(t) \\ 16 w_2(t) - 32 w_3(t) + 16 \end{bmatrix} \quad (5)$$

$$\begin{bmatrix} w_1(0) \\ w_2(0) \\ w_3(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/2 \\ 3/4 \end{bmatrix} \quad (6)$$

- (b) [60 puntos] Construya un algoritmo estable basado en el esquema implícito para encontrar una solución numérica de $u(x, t)$ en el tiempo $T = 1[s]$. Considere $x_i = i \Delta x$ con $i \in \{0, 1, \dots, N_x\}$ y $t_n = n \Delta t$ con $n \in \{0, 1, \dots, N_t\}$

(a) Sea $w_i(t) \approx u(x_i, t)$. Discretizando la coordenada espacial:

$$w_i'(t) = \frac{1}{\Delta x^2} (w_{i-1}(t) - 2w_i(t) + w_{i+1}(t))$$

Usando $\Delta x = \frac{1}{4}$: $\begin{array}{c} x_0 \quad x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4 \\ 0 \quad \frac{1}{4} \quad \frac{1}{2} \quad \frac{3}{4} \quad 1 \end{array}$, se tiene la ecuación:

$$w_i'(t) = 16 w_{i-1}(t) - 32 w_i(t) + w_{i+1}(t) \text{ válida para } i=1,2,3$$

Por la condición inicial se sabe que

$$\begin{bmatrix} w_1(0) \\ w_2(0) \\ w_3(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u(x_1, 0) \\ u(x_2, 0) \\ u(x_3, 0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/2 \\ 3/4 \end{bmatrix}$$

Por las condiciones de frontera, se sabe que $w_0(t) = 0$, $w_4(t) = 1$.
Luego, el siguiente IVP debe resolverse:

$$\begin{bmatrix} w_1'(t) \\ w_2'(t) \\ w_3'(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 \cdot 0 - 32 w_1(t) + 16 w_2(t) \\ 16 w_1(t) - 32 w_2(t) + 16 w_3(t) \\ 16 w_2(t) - 32 w_3(t) + 16 \cdot 1 \end{bmatrix}$$

sueto a las condiciones iniciales anteriores.

(b). El esquema implícito siempre es estable.

- Sea $\Delta x = \frac{1-0}{N_x}$, $\Delta t = \frac{1-0}{N_t}$ con N_x, N_t parámetros del algoritmo

- Usando diferencias finitas, con la notación $w_{i,n} \approx u(x_i, t_n)$:

$$\frac{w_{i,n} - w_{i,n-1}}{\Delta t} = \frac{1}{\Delta x^2} (w_{i-1,n} - 2w_{i,n} + w_{i+1,n})$$

Sea $\tau = \frac{\Delta t}{\Delta x^2}$, entonces reordenando términos

$$-\tau w_{i+1,n} + (1+2\tau)w_{i,n} - \tau w_{i-1,n} = w_{i,n-1} \quad n \geq 1$$

$$-\tau w_{i+1,n+1} + (1+2\tau)w_{i,n+1} - \tau w_{i-1,n+1} = w_{i,n} \quad n \geq 0$$

Para $n=0$

$$\begin{bmatrix} w_{0,0} \\ w_{1,0} \\ w_{2,0} \\ \vdots \\ w_{N_x,0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{N_x} \end{bmatrix}$$

Luego, para n entre 1 y $N_t \cdot \Delta t$; resolver el sistema lineal:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -\tau & 1+2\tau & -\tau & \dots & 0 \\ 0 & -\tau & 1+2\tau & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{0,n+1} \\ w_{1,n+1} \\ w_{2,n+1} \\ \vdots \\ w_{N_x,n+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{0,n} \\ w_{1,n} \\ w_{2,n} \\ \vdots \\ w_{N_x,n} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1(t_{n+1}) \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} r(t_{n+1}) \end{bmatrix}$$

El resultado a entregar corresponde al vector:

$$\begin{bmatrix} w_{0,N_t} \\ w_{1,N_t} \\ \vdots \\ w_{N_x,N_t} \end{bmatrix}$$