

Ayudantía 6.

1.- a) $f_0\left(\frac{d^2 u(x)}{dx^2}\right) + f_1\left(\frac{du(x)}{dx}\right) + u(x) = 1, u(0) = 0, u(1) = 1.$

Para utilizar shooting method, es necesario que transformemos el BVP en un IVP.

$$y_1(x) = u(x) \quad y_2 = u'(x) \quad y_3(x) = u''(x)$$

$$y_1'(x) = y_2(x) \quad y_2'(x) = y_3(x)$$

$$y_1(0) = 0 \quad y_2(0) = \alpha \quad y_1(1) = 1$$

$$f_0(y_3(x)) + f_1(y_2(x)) + y_1(x) = 1$$

$$f_0(y_3(x)) = 1 - f_1(y_2(x)) - y_1(x) \quad / \quad f_0^{-1}(\cdot) \rightarrow f_0 \text{ es biyectiva.}$$

$$y_3(x) = f_0^{-1}(1 - f_1(y_2(x)) - y_1(x))$$

Luego, se debe encontrar α que minimice la diferencia entre la estimación y el valor real en $x=1$.

obtenida al resolver
el IVP

$$Y_i = \begin{bmatrix} y_1(x_i) \\ y_2(x_i) \end{bmatrix} \quad \dot{Y}_i = \begin{bmatrix} y_2(x_i) \\ f_0^{-1}(1 - f_1(y_2(x_i)) - y_1(x_i)) \end{bmatrix}$$

b) La principal complicación es el cálculo de f_0^{-1} . Si no fuese posible conocer su forma analítica, entonces sería necesario calcular una aproximación. Una propuesta para realizarlo es la siguiente:

```
def fo_inv(x):
    def fo_aux(x):
        return fo(x) - x
    return zero_finder(fo_aux)
```

```
def euler(y0, F, h, n):
```

```
    Y = vector(2, n+1)
```

```
    Y[:,0] = y0
```

```
    for i in range(n):
```

```
        Y[:,i+1] = Y[:,i] + h * F(Y[0,i], Y[1,i])
```

```
    return Y[0]
```

```
def shoot_method(h):
```

```
    n = 1/h
```

```
    F(y1, y2) = [ y2  
                  f0_inv(1 - f1(y2) - y1) ]
```

```
    y0(α) = [ 0  
              α ]
```

```
    r1 = rand_number
```

```
    r2 = rand_number
```

```
    Y Y = euler(y0(r1), F, h, n)
```

```
    W = euler(y0(r2), F, h, n)
```

```
    G(v) = v[n] - 1
```

```
    while G(Y) * G(W) >= 1:
```

```
        r2 = rand_number
```

```
        W = euler(y0(r2), F, h, n)
```

```
    α = bisection(wrapper, [r1, r2])
```

```
    y0 = y0(α)
```

```
    Sol = euler(y0, F, h, n)
```

```
    return Sol
```

```
def wrapper(α):
```

```
    y0 = y0(α)
```

```
    y0 = y0(α)
```

```
    Y = euler(y0, F, h, n)
```

```
    return G(Y)
```

defnir entre lines.

2.- a) $u'(x) + 2u(x) + 5 \int_0^x u(y) dy = 1$, $u(0) = 0$

Para discretizar la integral es necesario utilizar la Regla del Trapecio, para utilizar los mismos nodos que se utilizarán para aproximar la derivada.

~~$$\int_0^x u(y) dy \approx \frac{h}{2} \sum_{i=0}^n (u(y_i) + u(y_{i+1}))$$~~

La discretización:

$$u(ih) = u_i$$

~~$$u'(ih) \approx \frac{u_i - u_{i-1}}{h}$$~~

$$\int_0^{ih} u(y) dy \approx \frac{h}{2} \left[u_0 + u_i + 2 \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^{i-1} u_j \right]$$

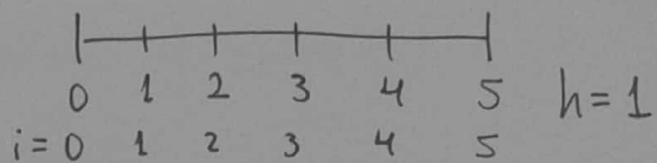
Siendo la ecuación integro-diferencial:

$$\frac{u_i - u_{i-1}}{h} + 2u_i + \frac{5h}{2} \left[u_0 + u_i + 2 \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^{i-1} u_j \right] = 1 \quad / \cdot h$$

$$u_i - u_{i-1} + 2hu_i + \frac{5h^2}{2} \left[u_0 + u_i + 2 \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^{i-1} u_j \right] = h$$

$$-u_{i-1} + u_i \left(2h + \frac{5h^2}{2} + 1 \right) + \frac{5h^2}{2} u_0 + 5h^2 \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^{i-1} u_j = h$$

b) Utilizando 5 puntos:



$$i=1 \quad \underbrace{\mu_1 \left(2h + \frac{5h^2}{2} + 1 \right)}_{\tau} - \mu_0 + \frac{5h^2}{2} \mu_0 = h$$

$$\mu_1 \cdot \tau = h$$

$$i=2 \quad \cancel{\mu_2 \cdot \tau} \quad \mu_2 \cdot \tau - \mu_1 + \overbrace{5h^2}^{\phi} \mu_1 = h$$

$$\mu_1(\phi - 1) + \mu_2 \tau = h$$

$$i=3 \quad \mu_3 \cdot \tau - \mu_2 + \phi \mu_1 + \phi \mu_2 = h$$

$$\mu_1 \cdot \phi + \mu_2(\phi - 1) + \mu_3 \tau = h$$

$$i=4 \quad \mu_4 \cdot \tau - \mu_3 + \phi \mu_1 + \phi \mu_2 + \phi \mu_3 = h$$

$$\mu_1 \cdot \phi + \mu_2 \cdot \phi + \mu_3(\phi - 1) + \mu_4 \tau = h$$

$$i=5 \quad \mu_1 \cdot \phi + \mu_2 \cdot \phi + \mu_3 \phi + \mu_4(\phi - 1) + \mu_5 \cdot \tau = h$$

Luego, la forma matricial del sistema:

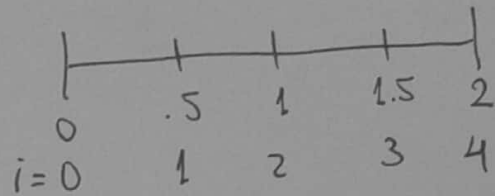
$$\begin{bmatrix} \tau & 0 & 0 & 0 & 0 \\ (\phi - 1) & \tau & 0 & 0 & 0 \\ \phi & (\phi - 1) & \tau & 0 & 0 \\ \phi & \phi & (\phi - 1) & \tau & 0 \\ \phi & \phi & \phi & (\phi - 1) & \tau \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \mu_3 \\ \mu_4 \\ \mu_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h \\ h \\ h \\ h \\ h \end{bmatrix}$$

c) Se puede resolver con forward substitution.

3.- $y''(x) = (2+x)y^2$, $y(0)=1$, $y(2)=4$

La discretización: $y(ih) = y_i$

$$y''(ih) \approx \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2}$$



Luego, el BUP:

$$\frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} = (2+ih)y_i^2 / h^2$$

$$y_{i+1} - 2y_i - (2+ih)h^2 y_i^2 + y_{i-1} = 0$$

Es claro que el sistema, ~~no~~ es lineal por lo que es necesario plantearlo de otra manera.

Con $h=0.5$ se puede definir:

$$F(\vec{y}) = \begin{bmatrix} y_2 - 2y_1 - (2+0.5) \cdot 0.5^2 \cdot y_1^2 + \overset{1}{y_0} \\ y_3 - 2y_2 - (2+1) \cdot 0.5^2 \cdot y_2^2 + y_1 \\ \underset{4}{y_4} - 2y_3 - (2+1.5) \cdot 0.5^2 \cdot y_3^2 + y_2 \end{bmatrix} = \vec{0}$$

Luego, es posible encontrar el vector \vec{y} que satisface lo anterior por medio del método de Newton Multivariable.

$$\vec{y}_{n+1} = \vec{y}_n - DF^{-1}(\vec{y}_n) \cdot F(\vec{y}_n) \rightarrow \underbrace{\vec{y}_{n+1} - \vec{y}_n}_{\Delta \vec{y}} = -DF^{-1}(\vec{y}_n) \cdot F(\vec{y}_n)$$

$$DF(\vec{y}_n) \Delta \vec{y} = -F(\vec{y}_n)$$

Donde $DF(\vec{y})$ corresponde al jacobiano de F .

$$DF(\vec{y}) = \begin{bmatrix} -2 - 2(2+s) \cdot s^2 y_1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 - 2(2+2 \cdot s) \cdot s^2 y_2 & 1 \\ 0 & 1 & -2 - 2(2+3 \cdot s) \cdot s^2 y_3 \end{bmatrix}$$

De esta forma, basta iterar:

$$DF(\vec{y}_n) \Delta \vec{y} = -F(\vec{y}_n)$$

mediante un solver de sistemas lineales.