**Construir un Proyecto de Formateador Aritmético**

Los estudiantes en la escuela primaria suelen organizar los problemas aritméticos de manera vertical para facilitar su resolución. Por ejemplo, "235 + 52" se convierte en:

**Ejemplo de Código**

Copiar código

235

+ 52

-----

Completa la función arithmetic\_arranger que recibe una lista de cadenas que representan problemas aritméticos y devuelve los problemas organizados verticalmente y uno al lado del otro. La función debe tomar opcionalmente un segundo argumento. Si el segundo argumento está configurado como True, las respuestas también deben mostrarse.

**Ejemplo**

**Llamado a la función**:

arithmetic\_arranger(["32 + 698", "3801 - 2", "45 + 43", "123 + 49"])

**Salida**:

32 3801 45 123

+ 698 - 2 + 43 + 49

----- ------ ---- -----

**Llamado a la función**:

arithmetic\_arranger(["32 + 8", "1 - 3801", "9999 + 9999", "523 - 49"], True)

**Salida**:

32 1 9999 523

+ 8 - 3801 + 9999 - 49

---- ------ ------ -----

40 -3800 19998 474

**Reglas**

La función devolverá la conversión correcta si los problemas proporcionados están correctamente formateados. De lo contrario, devolverá un mensaje de error que sea significativo para el usuario.

**Situaciones que devolverán un error:**

1. **Demasiados problemas**: Si se proporcionan más de cinco problemas, se devolverá:  
   **Error: Too many problems.**
2. **Operadores no válidos**: Los operadores aceptados son únicamente **+** y **-**. Si se usa multiplicación o división, se devolverá:  
   **Error: Operator must be '+' or '-'**.
3. **Caracteres no numéricos**: Si algún número contiene caracteres no numéricos, se devolverá:  
   **Error: Numbers must only contain digits.**
4. **Números demasiado grandes**: Cada número debe tener un máximo de **cuatro dígitos**. De lo contrario, se devolverá:  
   **Error: Numbers cannot be more than four digits.**

**Si el usuario proporciona un formato válido, la conversión debe seguir estas reglas:**

* Debe haber un solo espacio entre el operador y el número más largo. El operador estará en la misma línea que el segundo número, y ambos números deben aparecer en el mismo orden proporcionado (el primero será el de arriba y el segundo, el de abajo).
* Los números deben estar alineados a la derecha.
* Debe haber **cuatro espacios** entre cada problema.
* Deben aparecer líneas de guiones debajo de cada problema. La longitud de cada línea debe abarcar todo el ancho de su problema.

**Nota**: Abre la consola del navegador con F12 para ver un output más detallado de las pruebas.