

## Guillermo Mauro Marion López

### Supuesto 1:

Al tratarse de una pequeña empresa que tiene limitación económica, recursos humanos y con tiempo ajustado la mejor arquitectura sería. **Model-View-Presenter (MVP)**, al separar las distintas capas de forma independiente, los distintos trabajadores pueden trabajar en las distintas lógicas sin interferir en los demás, el desarrollador puede trabajar en la lógica de negocio mientras que el diseñador en la interfaz de usuario haciendo que se demoren menos en el desarrollo.

### Supuesto 2:

Al tratarse de una app que requiere interactividad, alto tráfico, y la necesidad de manejar interacciones a tiempo real la arquitectura más adecuada sería la **Arquitectura de Hexagonal**. Gracias a su clara separación de capas permite mayor desarrollo y mantenimiento a largo plazo, permite una mayor escalabilidad debido a que no está acoplado a nada externo mediante uso de interfaces propias, al ser una arquitectura flexible es más cómodo para integrar nuevas funcionalidades sin modificar otras. Integración útil para los chats y transmisiones en vivo. Aunque su mayor desventaja es cómo plantear dicha arquitectura al principio del desarrollo.

### Supuesto 3:

Para una gran empresa financiera que busca desarrollar una aplicación financiera con un alto presupuesto, un equipo grande y múltiples requisitos de seguridad y rendimiento, una arquitectura adecuada podría ser la **Clean Architecture** (Arquitectura Limpia), debido a que al tratarse de equipos de desarrollo tan grande es crucial que las distintas capas sean independientes, ya que si alguna capa dependiera de otra supondría un gran problema, también puede escalar y adaptarse para manejar un tráfico muy alto y nuevas características sin afectar a los distintos componentes. Permite agregar sistemas de seguridad centralizada, lo que es esencial es una aplicación financiera. Pero tiene una gran complejidad inicial para establecer correctamente la arquitectura y las capas.

### Supuesto 4:

Para el desarrollo de una plataforma de salud y bienestar para hospitales con un presupuesto muy alto, un equipo multidisciplinario y requisitos críticos de seguridad y rendimiento, una arquitectura adecuada podría ser la variante de la **Clean Architecture** adaptada a las necesidades de la aplicación de salud. Adaptar la Clean Architecture a las necesidades de salud permite una clara separación entre las capas de aplicación, lo que facilita el desarrollo y mantenimiento a largo plazo, puedes implementar medidas de seguridad de manera centralizada, garantizando la privacidad de los datos médicos. Al mantener una estructura modular y limpia, se puede optimizar el rendimiento de la aplicación.

### **Supuesto 5:**

Para el desarrollo de un proyecto con pocos recursos humanos, bajo presupuesto, poco tiempo, lo mejor es implementar una **Arquitectura Monolítica**, gracias a esta arquitectura los programas son más fáciles de implementar, el despliegue y la ejecución es más sencillo, y sobretodo el costo del proyecto es bajo en comparación a otras arquitecturas. Pero el problema de esta arquitectura es la escalabilidad pero al tratarse de un Hackathon no habrá que escalar el proyecto.