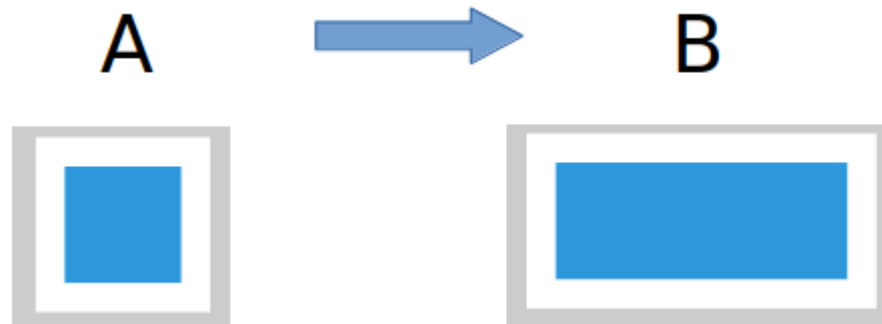


Transition vs. Animation

Transiciones

- x Dos estados, estado inicial y estado final



- x W3Schools
- x Ejemplos

Transiciones

- x ¿Cuándo?
 - x Hover
 - x Cuando agregamos un contenido o eliminamos un contenido
- x ¿Qué?
 - x Cambio de color de fuente
 - x Cambio de color contenedor
 - x Mostrar/ocultar contenedor/contenido
 - x ...
- x ¿Cómo?
 - x Cambio suave y progresivo

Transiciones

- x Propiedades CSS
 - x **transition-property**: las propiedades a las que aplicamos las transiciones.
 - x **transition-duration**: podemos aplicar tiempos distintos a cada propiedad.
 - x **transition-delay**: retardo de la transición antes de iniciarse.
 - x **transition-timing-function**: especificamos la curva de velocidad del efecto en el tiempo que dura la transición.
 - x **transition (shorthand)**

Transiciones

```
<style type="text/css">

  body > div
  {
    margin:121px 149px;
    width:483px;
    height:298px;
    background:#676470;
    color:#fff;
    font-family:Lato;
    font-weight:900;
    font-size:3.4em;
    text-align:center;
    line-height:298px;
    transition:all 0.3s ease;
  }
  .border:hover
  {
    box-shadow: inset 0 0 0 25px #53a7ea;
  }
</style>
```

Animaciones

- x Múltiples estados
- x A, B, C, D ...
- x ¿Cuándo?
 - x Cuando un elemento se tiene que mover por múltiples lugares.
- x ¿Cómo?
 - x Keyframes
- x W3Schools

```
h1 {  
  animation-duration: 3s;  
  animation-name: slidein;  
  animation-iteration-count: 2;  
  animation-direction: alternate;  
}  
  
@keyframes slidein {  
  from {  
    margin-left: 100%;  
    color: blue;  
  }  
  
  25% {  
    margin-left: 75%;  
    color: green;  
  }  
  
  75% {  
    margin-left: 25%;  
    color: yellow;  
  }  
  
  to {  
    margin-left: 0%;  
    color: black;  
  }  
}  
</style>
```

Animaciones

x Propiedades

- x **animation-delay:** configura el retraso entre lo que tarda el elemento en cargarse y el comienzo de la secuencia de animación.
- x **animation-direction:** configura si la animación debe alternar dirección en cada reproducción a través de la secuencia o volver al punto de inicio y repetirse.
- x **animation-duration:** configura el tiempo que tarda la animación en completar un ciclo.
- x **animation-iteration-count:** configura el número de veces que la animación debe repetirse, puede establecerse el valor infinite para repetir la animación de forma indefinida.

Animaciones

x Propiedades

- x **animation-name:** especifica el nombre de los keyframes que describen los fotogramas de la animación.
- x **animation-play-state:** permite pausar y reanudar la secuencia de animación.
- x **animation-timing-function:** configura los tiempos de la animación; esto es, cómo la animación transiciona a través de los fotogramas mediante el establecimiento de curvas de aceleración.
- x **animation-fill-mode:** configura qué valores son aplicados por la animación antes y después de que ésta es ejecutada.

Animaciones

x Ejemplos

