GIT DEVELOPMENT MODEL

MODELO GIT "MASTER-DEVELOP"

MODELO DE DESARROLLO

- Cuando realizamos un trabajo en grupo, es necesario marcar unas reglas de trabajo.
- Respecto al control de versiones pueden surgir preguntas:

¿Cuándo lo actualizo?

¿Dónde lo actualizo?

¿Dónde dejé aquel cambio?

¿Dónde está el trabajo de mis compañeros?

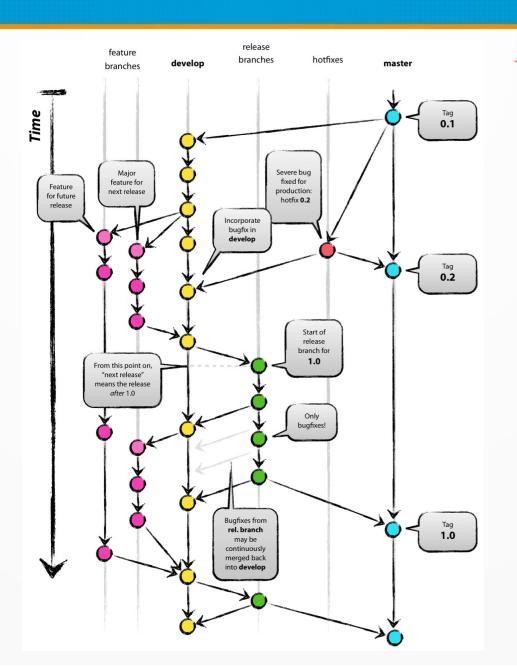
• Para todo ello y mucho más→

CREAMOS UN MODELO DE DESARROLLO

MASTER-DEVELOP

- ¡NUEVO MODELO DE DESARROLLO!
- PRESENTAMOS EL MODELO MASTER-DEVELOP
- Tenemos dos ramas principales:
 - MASTER: Rama principal, dejamos las versiones "definitivas"
 - DEVELOP: Rama secundaria, almacenamos todos los cambios del día a día.
- Tenemos varias ramas auxiliares:
 - FEATURE: Rama de características.
 - RELEASE: Rama de lanzamiento.
 - HOTFIX: Rama de revisión.

MASTER-DEVELOP



¡NUEVO MODELO DE DESARROLLO!

RAMA MASTER

- ORIGIN/MASTER
 - Es la rama principal.
 - Solo añado versiones estables.
 - Los merges a esta rama suelen subirse automáticamente a un servidor llamado <u>producción</u>.
 - **HOOKS:** Ganchos→ Disparadores que automáticamente actualizan el código en nuestro servidor web.

RAMA DEVELOP

ORIGIN/DEVELOP

- Esta rama siempre apunta a lo último que se está desarrollando.
- Así como en la rama MASTER solo tenemos versiones estables, aquí tenemos contínuas actualizaciones.



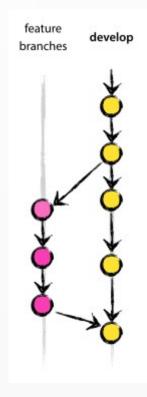
RAMA DE CARACTERÍSTICAS

FEATURE BRANCH

- Sirve para ir deasarrollando funciones que después añadiremos a Develop.
- Quizás una única característica pueda subdividirse en varios estados.
- Puede ser que un día nos quedemos "a medias" y queramos guardar ese estado.

HACE BRANCH DESDE: DEVELOP

HACE MERGE A: DEVELOP

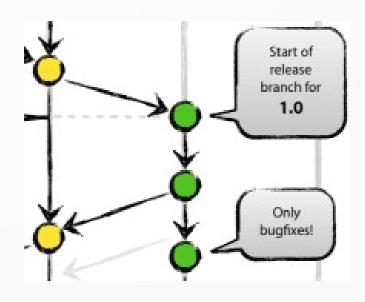


RAMA DE LANZAMIENTO

RELEASE BRANCH

- Antes de realizar una versión "definitiva" (aquellas en master) pasamos por release.
- Si necesitamos varios cambios, volvemos a la rama develop.
- Si es un cambio de un pequeño error podemos hacerlo en la misma rama.

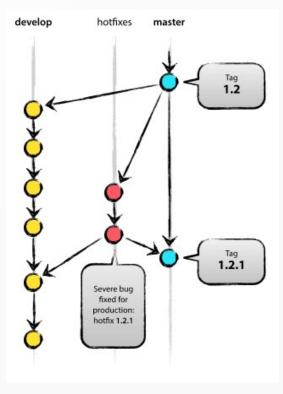
HACE BRANCH DESDE: DEVELOP HACE MERGE A: DEVELOP/MASTER



RAMA DE REVISIÓN

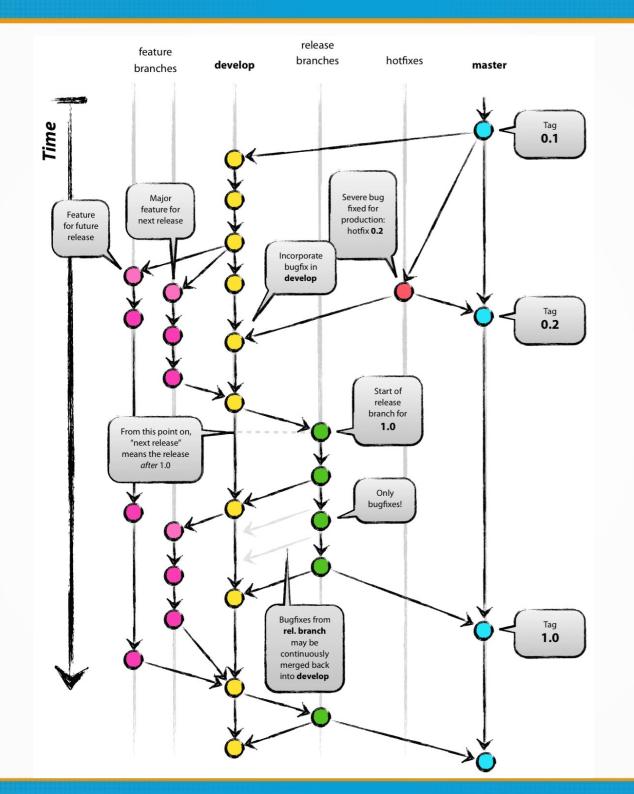
- HOTFIX BRANCH
 - Pequeños arreglos sobre una versión de la rama master.
 - Hacemos merge a master y develop
 - MASTER→ Nueva versión
 - DEVELOP→ Muestra el estado actual

HACE BRANCH DESDE: MASTER
HACE MERGE A: DEVELOP Y MASTER



NOMENCLATURA

- IMPORTANTE → Todos los miembros utilizamos el mismo nombre para saber dónde estamos.
- Feature, Release y Hotfix > Nombre de la rama+Cambio
 - Feature-colorcssjaime
- <u>Develop</u> → La versión en la que estamos realizando los cambios y el nombre del cambio.
 - 1.0-css
- Master → La versión definitiva
 - 1.0
 - Si hago hotfix de la 1.0, pasa a ser 1.1, si lo hago de la 1.1 pasa a ser la 1.1.1



BIBLIOGRAFÍA https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/