

**Equipo—**

Guillermo Méndez Del Castillo	00000215742
Jesus Gabriel Medina Leyva	00000247527
Diana Sofia Bastidas Osuna	00000245804
Hector Lagarda	00000204733

Asignación—

Asignación 07: Diseño e Implementación de la GUI del Caso de Uso

Lugar y Fecha—

Cd. Obregon, Sonora 08/04/2023

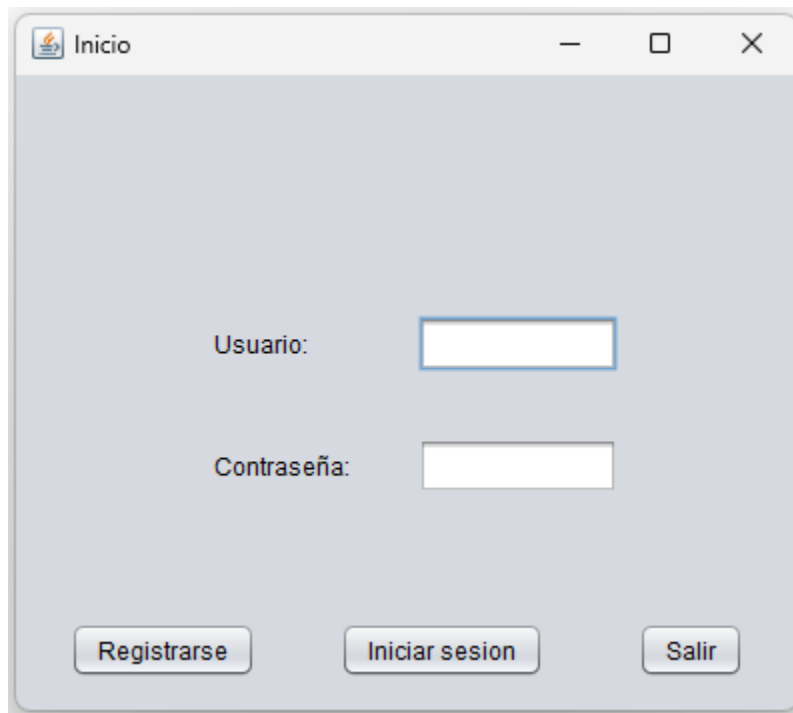
Materia—

Diseño de Software

Profesor—

Maria de los Angeles Germán Vázquez

Simulación de caso de uso: Compra y pago de producto



The screenshot shows a window titled 'Inicio' with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The window has a light gray background. In the center, there are two labels: 'Usuario:' and 'Contraseña:'. To the right of each label is a white text input field. Below these fields, there are three buttons: 'Registrarse' (on the left), 'Iniciar sesion' (in the center), and 'Salir' (on the right). All buttons have a light gray background and a thin border.

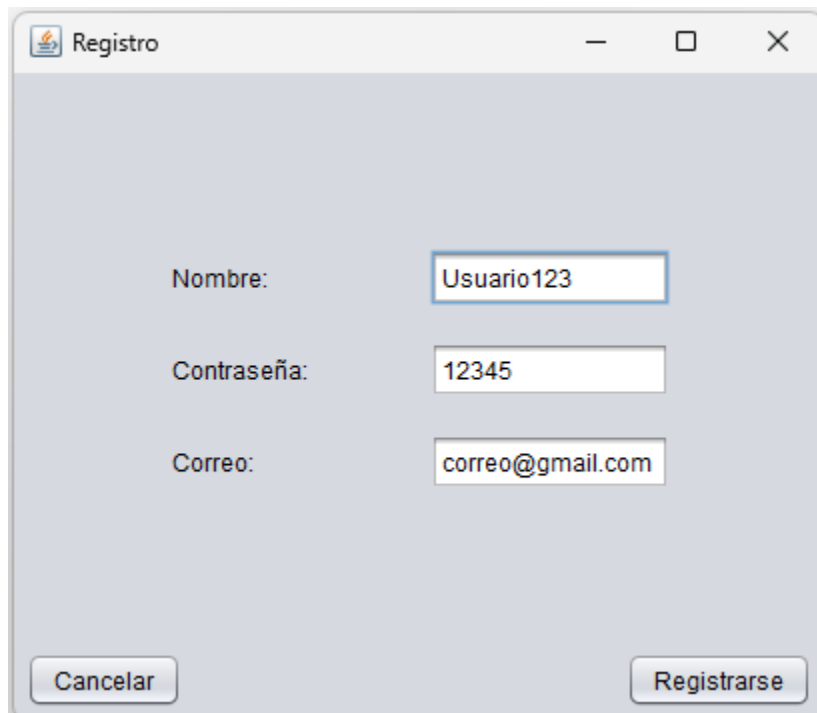
Inicio

Usuario:

Contraseña:

Registrarse Iniciar sesion Salir

- El cliente se registra.



The screenshot shows a window titled 'Registro' with a standard Windows-style title bar. The window has a light gray background. It contains three labels: 'Nombre:', 'Contraseña:', and 'Correo:'. To the right of each label is a white text input field. The 'Nombre' field contains the text 'Usuario123', the 'Contraseña' field contains '12345', and the 'Correo' field contains 'correo@gmail.com'. At the bottom of the window, there are two buttons: 'Cancelar' on the left and 'Registrarse' on the right. Both buttons have a light gray background and a thin border.

Registro

Nombre:

Contraseña:

Correo:

Cancelar Registrarse

- El cliente ingresa a la aplicación con su cuenta



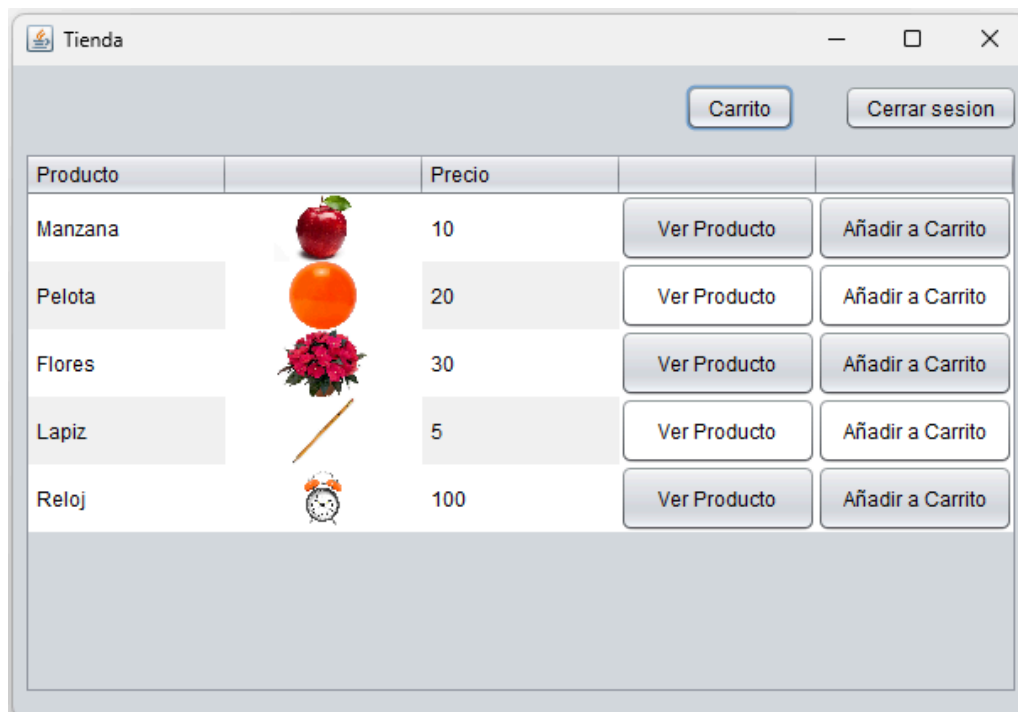
Inicio

Usuario: Usuario123

Contraseña: 12345






Registrarse Iniciar sesion Salir

- La aplicación muestra lista de productos

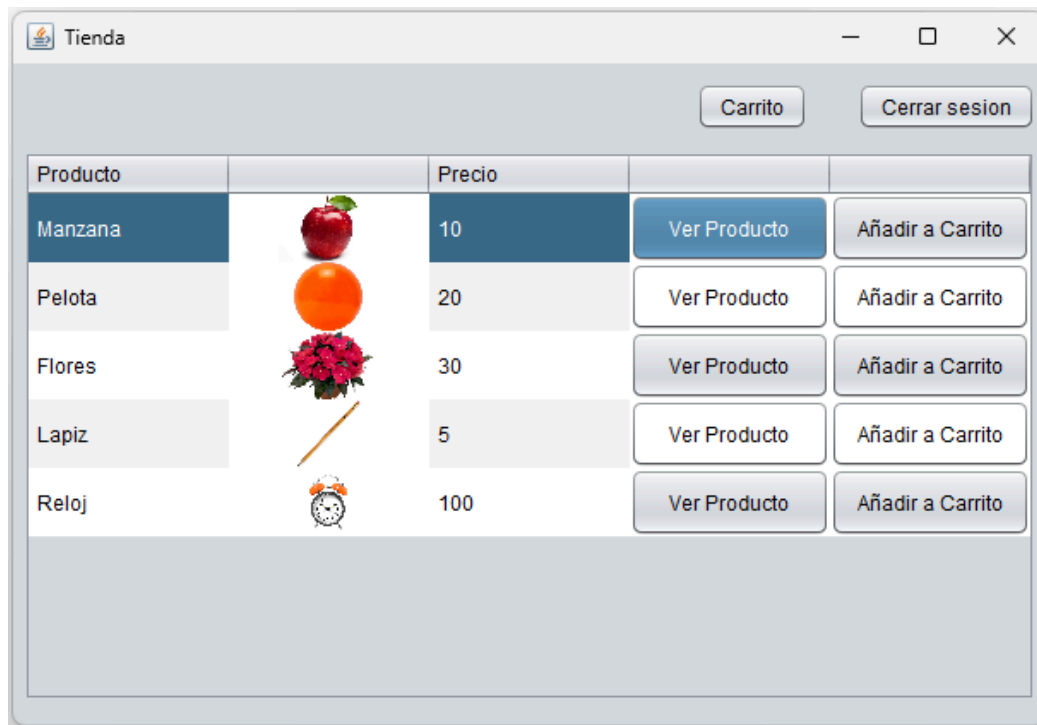


Tienda

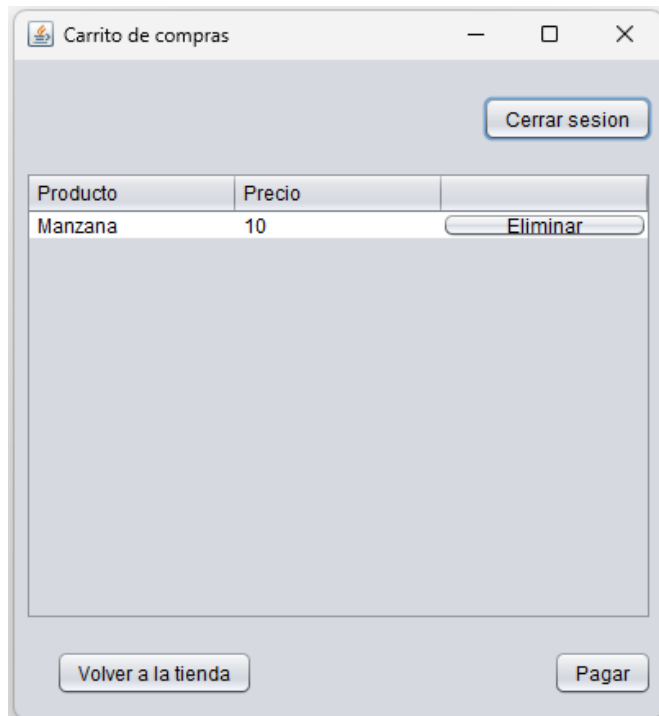
Carrito Cerrar sesion

Producto		Precio		
Manzana		10	Ver Producto	Añadir a Carrito
Pelota		20	Ver Producto	Añadir a Carrito
Flores		30	Ver Producto	Añadir a Carrito
Lapiz		5	Ver Producto	Añadir a Carrito
Reloj		100	Ver Producto	Añadir a Carrito

- El cliente añade a carrito el producto



- El cliente va a la ventana de carrito y la aplicación muestra productos añadidos al carrito



- El cliente va a la ventana de pago e ingresa las opciones que se le muestran como necesarias para ejecutar el pago

The screenshot shows a window titled "Pantalla de pago" with a standard Windows-style title bar. Inside, under the heading "Datos sobre pago", there are three input fields: "Total:" with the value "10", "Metodo de pago:" with a dropdown menu showing "Tarjeta Bancaria", and "Numero oCodigo:" with the value "0987654321". At the bottom, there are two buttons: "Cancelar" and "Pagar".

- El pago se cumple, por lo cual el carrito se vacía, y se manda a la página de tienda.

The first screenshot shows the "Pantalla de pago" window with a modal message box on top. The message box is titled "Message" and contains an information icon, the text "Pago realizado", and an "OK" button. The "Pagar" button in the background window is highlighted.

The second screenshot shows the "Carrito de compras" (Shopping Cart) window. It has a title bar and a "Cerrar sesion" button in the top right. Below the title bar is a table with two columns: "Producto" and "Precio". The table body is empty. At the bottom, there are two buttons: "Volver a la tienda" and "Pagar".