# REPORTE – PROYECTO PRIMER PARCIAL-PAR #1

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
II PAO 2023-2024

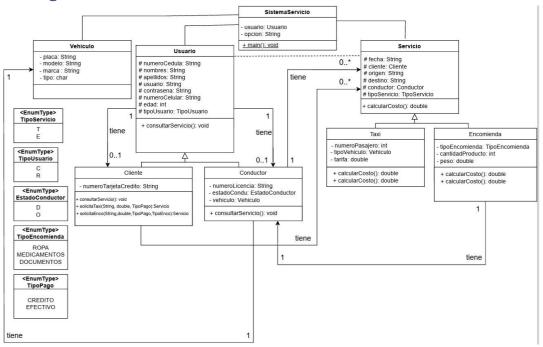
# Integrantes:

Paula Bastidas Guillermo Mero Pedro Vinueza

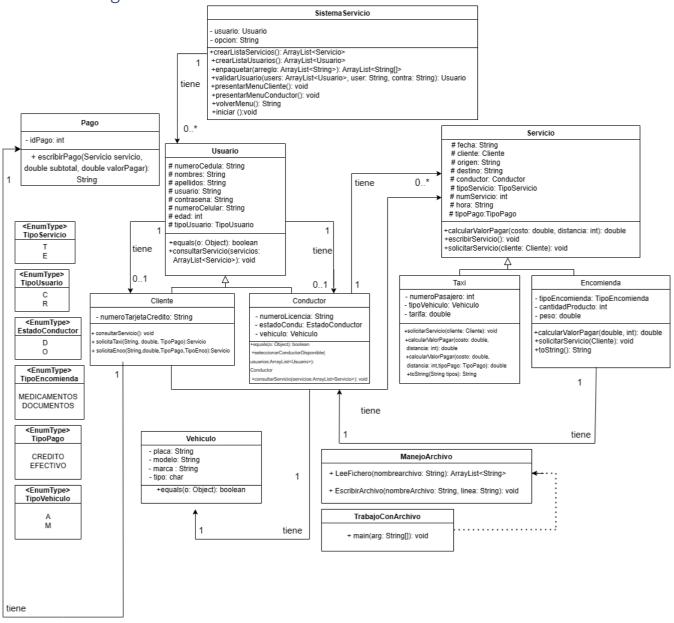
**URL** Repositorio:

https://github.com/GuillermoMero/POO5 1P BASTIDAS MERO VINUEZA

# 1. Diagrama de clases versión 1



# 2. Diagrama de clases versión 2



# 3. Tareas

En esta sección incluirán el detalle de las tareas que se asignó a cada estudiante.

## Estudiante (Paula Bastidas):

- 1. Realizar reporte y UML (diseño y aporte)
- 2. Crear los nombres de las clases y verificar herencia
- 3. Escribir atributos y métodos get & set en java (comentarlos para el java doc)

# Estudiante (Guillermo Mero):

- 1. Realizar UML (listas y archivos)
- 2. Desarrollar los métodos de clases y polimorfismo (crear la estructura de los métodos)
- 3. Verificar las clases y la sobreescritura

## Estudiante (Pedro Vinueza):

- 1. Verificar el proceso (clases, atributos, implementación de herencia y sobreescritura)
- 2. Desarrollar los métodos de clases (crear contenido de los métodos e interfaz)
- 3. Polimorfismo en las clases

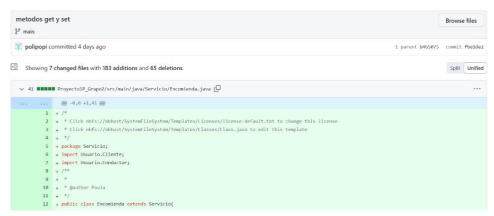
# 4. Evidencias de Tareas

# Estudiante (Paula Bastidas):

#### Commit 1

```
comentar los metodos
 الم main
 polipopi committed 23 minutes ago
Showing 11 changed files with 155 additions and 25 deletions.
  ∨ ‡ 22 Proyecto1P_Grupo2/src/main/java/Servicio/Encomienda.java ☐
     ..... @@ -43,21 +43,37 @@ public void setpeso(double peso){
             public double getpeso(){
   43
                     return peso;
         45
   45
       46 + /**
         47 + * Calcula el costo del servicio de encomienda.
       48 + */
                 public void calcularcosto(){
         50
   47
   48
         51
```

#### Commit 2



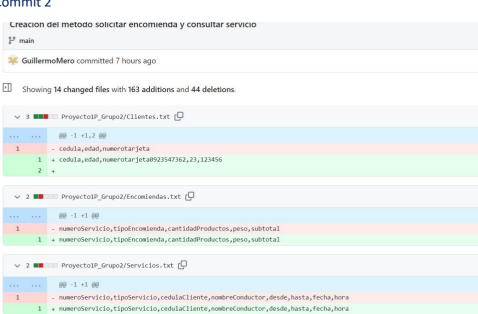
#### Commit 3

```
Herencia de clasea
 ال main
 polipopi committed 4 days ago
Showing 7 changed files with 183 additions and 65 deletions.
   ∨ 41 Proyecto1P_Grupo2/src/main/java/Servicio/Encomienda.java
           ... @@ -0,0 +1,41 @@
1 + /*
            2 + * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change
            3 + * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this temp
             6 + import Usuario.Cliente;
             7 + import Usuario.Conductor;
             8 + /**
             9 + *
            10 + * @author Paula
            11 + */
            12 + public class Encomienda extends Servicio{
            13 + private TipoEncomienda tipoEncomienda;
14 + private int cantidadProducto;
15 + private double peso;
16 + public Encomienda(String fecha, Cliente cliente, String origen, String destino, Co
```

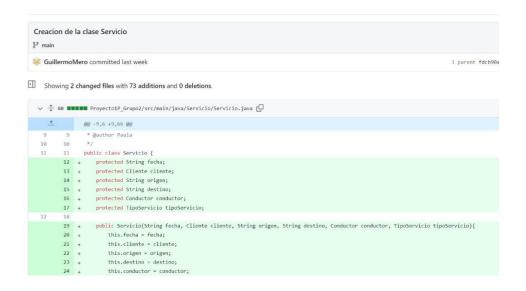
#### Commit 1



#### Commit 2



#### Commit 3



#### Commit 1

```
Creacion y finalizacion del metodo servicio Taxi
 ያ main
 • PedroVinueza committed 15 hours ago
Showing 19 changed files with 307 additions and 224 deletions.
  ✓ 1 ■ Proyecto1P_Grupo2/Clientes.txt □
 ... ... @@ -0,0 +1 @@

1 + cedula,edad,numerotarjeta
  ✓ 1 ■□□□□ Proyecto1P_Grupo2/Encomiendas.txt □□
 ∨ 1 ■□□□□ Proyecto1P_Grupo2/Pagos.txt 📮
 ... ... @@ -0,0 +1 @@
  1 + idPago,FechaPago,numeroServicio,formaPago,cedulaCliente,subtotal,valorPagar
```

#### Commit 2

CO.....

```
Creacion de arrayList de Usuarios. PedroVinueza
 PedroVinueza committed 3 weeks ago
Showing 2 changed files with 82 additions and 21 deletions.
   v 💠 37 💵 Proyecto1P_Grupo2/src/main/java/SistemaServicio/sistemaServicio.java 📮
               @@ -4,6 +4,7 @@
    4
                package SistemaServicio;
    5
    6
          7 + import Usuario.TipoUsuario;
          8 import Usuario.Usuario;
              import manejoArchivos.*;
import java.util.ArrayList;
    8
          9
     @@ -12,35 +13,29 @@
   12
         13
               * @author Paula
   13
         14
```

# 14 Commit 3

15

```
∨ 37 ■■■■■ Proyecto1P_Grupo2/src/main/java/Usuario/Conductor.java 🗗
       ... @@ -0,0 +1,37 @@
        2 + * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
3 + * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
         5 + package Usuario;
         6 + import Vehiculo.Vehiculo;
         9 + * @author PEDRO VINUEZA
        11 + public class Conductor extends Usuario{
        12 + private String numerolicencia;
        13 +
                  private EstadoConductor estadoConductor;
                  private Vehiculo vehiculo;
        14 +
        15 +
                  public Conductor(String numeroCedula, String nombre, String apellidos, String usuario, String contraseña, String numeroCel
          tipoUsuario) {
                                     ofedula nombre anellidos usuario contraseña numerofelular edad tinolisuario):
```

# 5. Identificación de pilares de la programación orientada a objetos.

# Abstracción



```
public class Encomienda extends Servicio{
                                                      public class Pago {
   private TipoEncomienda tipoEncomienda;
                                                         private int numeroPago;
   private int cantidadProducto;
                                                          private String fechaPago;
   private double peso;
                                                          private int numeroServicio;
                                                          private String formaPago;
                                                          private String cedulaCliente;
                                                          private double valorPago;
                                                          private TipoPago tipoPago;
                                                     - */
public class Servicio {
   protected int numServicio;
                                                       public class Taxi extends Servicio{
   protected TipoServicio tipoServicio;
                                                           private int numeroPasajero;
   protected String cedulaCliente;
                                                           private Scanner sc;
   protected String nombreConductor;
   protected String origen;
                                                     -
                                                           public Taxi() {
   protected String destino;
   protected String fecha;
                                                            sc = new Scanner(System.in);
   protected String hora;
   protected TipoPago tipoPago;
public class Vehiculo {
                                                       public class SistemaServicio{
    private String placa;
                                                           private Scanner sc;
    private String modelo;
                                                           private static ArrayList<Usuario> usuarios;
    private String marca;
    private char tipo;
```

## Explicación

La abstracción se refleja en la creación de clases como Encomienda, Pago, Servicio, Taxi, Vehiculo, SistemaServicio, Cliente, Conductor, y Usuario, donde cada una representa entidades y sus propiedades y métodos esenciales dentro de del sistema de servicios de transporte.

```
<mark>2)</mark>
```

```
public static ArrayList<String> LeeFichero(String nombrearchivo) {
```

Estos métodos (LeeFichero y EscribirArchivo) permiten a otros desarrolladores o partes del código utilizar operaciones de lectura y escritura de archivos sin conocer los detalles internos de cómo se implementan estas operaciones. Proporcionan una interfaz simple y clara para interactuar con archivos.

# Encapsulamiento



```
public void setTipoEcomienda(TipoEncomienda tipoEncomienda) {
                                                                   public int getNumeroPago() {
   this.tipoEncomienda=tipoEncomienda;
                                                                       return numeroPago;
public TipoEncomienda gettipoEncomienda() {
   return tipoEncomienda;
                                                                   public void setNumeroPago(int numeroPago) {
                                                                       this.numeroPago = numeroPago;
public void setcantidadProducto(int cantidadProducto) {
   this.cantidadProducto=cantidadProducto;
public int getcantidadProducto() {
                                                                   public String getFechaPago() {
   return cantidadProducto;
                                                                     return fechaPago;
                                                                   public void setFechaPago(String fechaPago) {
                                                                       this.fechaPago = fechaPago;
```

## **Explicación**

El encapsulamiento se aplica mediante el uso de modificadores de acceso (private, protected) para los atributos de las clases (numeroServicio, tipoServicio, cedulaCliente, ...), lo que controla su acceso directo y requiere el uso de métodos (getters y setters) para modificar o acceder a estos atributos.



public static ArrayList<String> LeeFichero(String nombrearchivo) {

# **Explicación**

Ambos métodos encapsulan la lógica de lectura y escritura de archivos en funciones específicas.

## Herencia



```
*/
public class Cliente extends Usuario{
    private String numeroTarjetaCredito;
    public Cliente(String numeroCedula, String nombre, String apellidos, String usuario, String contraseña, String numeroCelular, i
    super(numeroCedula, nombre, apellidos, usuario, contraseña, numeroCelular, edad, tipoUsuario);
}
```

#### Explicación

En este caso, la clase base es Usuario, que contiene propiedades generales compartidas por cliente, como la cédula, nombres, apellidos, usuario, contraseña y número de celular. Al utilizar herencia, evitamos duplicar código, ya que las subclases heredan automáticamente estas propiedades y métodos comunes. Esta herencia se reconoce en el código con un extends de la clase padre adquiriendo un super con los atributos de la clase padre.



```
public class Conductor extends Usuario{
    private String numeroLicencia;
    private EstadoConductor estadoConductor;
    private Vehiculo vehiculo;

public Conductor(String numeroCedula, String nombre, String apellidos, String usuario, String contraseña, String numeroCedula, nombre, apellidos, usuario, contraseña, numeroCedular, edad, tipoUsuario);
```

#### **Explicación**

La clase base es Usuario, que contiene propiedades generales compartidas por Conductor, como la cédula, nombres, apellidos, usuario, contraseña y número de celular. Al utilizar herencia, evitamos duplicar código, ya que las subclases heredan automáticamente estas propiedades y métodos comunes. Esta herencia se reconoce en el código con un extends de la clase padre adquiriendo un super con los atributos de la clase padre.

# 3)

```
* @author Paula
*/

public class Taxi extends Servicio{
    private int numeroPasajero;
    private Vehiculo tipoVehiculo;
    private double tarifa;
    private Scanner sc;

public Taxi(){
        sc = new Scanner(System.in);
    }

public Taxi(String fecha, String hora, Cliente cliente, String origen, String destino, Conductor conductor, TipoServicio tipoServicio){
        super(fecha, hora, cliente, origen, destino, conductor, tipoServicio);
        sc = new Scanner(System.in);
```

#### **Explicación**

Cuando creamos la clase derivada Taxi, podemos heredar de la clase padre Servicio y agregar propiedades y métodos específicos para el servicio de taxi, como el número de pasajeros que viajarán y todos los demás atributos.



Al utilizar herencia de esta manera, se logra una estructura jerárquica donde Taxi y Encomienda comparten características comunes definidas en Servicio, pero también tienen la capacidad de extender y especializarse según sus propias necesidades.

# Polimorfismo

1)

#### Explicación

El método solicitarServicio está diseñado para ser llamado desde la clase base Servicio, permitiendo a las clases derivadas como Encomienda tener su propia implementación del método calcularValorPagar. Esto es un ejemplo de polimorfismo, donde un método común (solicitarServicio en la clase base) se comporta de manera diferente según la clase concreta de objeto que lo llama.

# 6. Identificación de otros conceptos

# ArrayLists



## **Explicación**

ArrayList<String> en este caso lo hicimos para brindar flexibilidad, facilidad de manipulación y compatibilidad con otras características de Java, haciéndolo más práctico para almacenar líneas leídas de un archivo de texto.



## **Explicación**

Se usan ArrayList en varias ocasiones para almacenar información de usuarios, conductores y vehículos (ArrayList<Usuario> usuarios, ArrayList<String[]> listasUsuarios, ArrayList<String[]> listasConductores, ArrayList<String[]> listasVehiculos).



```
public static Conductor seleccionarConductorDisponible(ArrayList<String> arregloLineas) {
    ArrayList<Usuario> usuarios = SistemaServicio.listaUsuarios();
}
```

En la clase Conductor, se utiliza un ArrayList para almacenar información sobre los usuarios y obtener una lista de conductores disponibles.



```
ArrayList<String> lineas = new ArrayList<>();
```

# Explicación

Esto declara una nueva instancia de ArrayList para almacenar las líneas leídas del archivo.

# Creación de objetos a partir de datos de archivo

```
public static ArrayList crearListaUsuarios() {
```

#### **Explicación**

El método crearListaUsuarios() utiliza datos de archivos para crear objetos Cliente o Conductor a partir de la información leída de archivos de texto (usuarios.txt, conductores.txt, vehiculos.txt).

```
ArrayList<String> linea = ManejoArchivo.LeeFichero("conductor.txt");
```

## **Explicación**

Este archivo se lee para identificar conductores y crear objetos Conductor, basados en la información obtenida del archivo. La información leída del archivo se utiliza para inicializar objetos de la clase Conductor con los datos recuperados.

## Sobreescritura

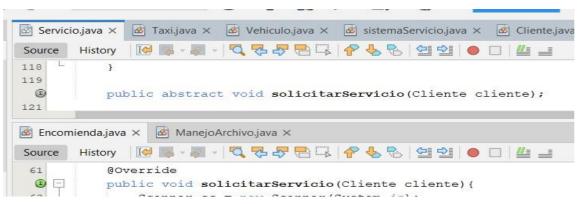


```
@Override
public double calcularValorPagar(double costo, int distancia) {
   return 0.0;
}
```

## **Explicación**

En el Método CalcularValorapagar se lo considera una sobreescritura ya que este método le pertenece a la clase padre y está siendo utilizada por la clase hija, por lo tanto, debe de ser sobreescrita.





## **Explicación**

El método solicitarServicio le pertenece a la clase padre y está siendo sobreescrito en la clase Encomienda para proporcionar una implementación específica y personalizada de ese método en esta subclase.



El método toString() es un método de la clase Object que se puede sobrescribir en clases hijas y en este caso se lo está sobreescribiendo en una clase hija.



```
@Override

public void consultarServicio(ArrayList<Servicio> servicios) {

for(int i=0; i<servicios.size();i++) {

   if(servicios.get(i).getConductor().getNombre().equals(getNombre())

       System.out.println(servicios.get(i));
   }else{

       System.out.println("No tiene asignado algun servicio");
   }
```

### **Explicación**

En este caso se considera una sobreescritura, porque el método pertenece a la clase padre de Usuario y lo esta utilizando la clase hija, por lo tanto, debe ser sobreescrito.



```
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (o == this) {
        return true;
    }
    if (o != null && this.getClass() == o.getClass()) {
        Usuario otro = (Usuario)o;
        return otro.numeroCedula.equalsIgnoreCase(this.numeroCedula) &&
    }else {
        return false;
    }
}
```

#### **Explicación**

el método equals se está sobrescribiendo para cambiar su comportamiento predeterminado de comparación de objetos.



```
ManejoArchivo. EscribirArchivo("archivosalida.txt", "Hola!");
ManejoArchivo. EscribirArchivo("archivosalida.txt", "Afios!");
ManejoArchivo. EscribirArchivo("archivosalida.txt", "NUevo!");
ManejoArchivo. LeeFichero("archivo.txt");
```

En TrabajoConArchivos, se llama repetidamente al método EscribirArchivo de la clase ManejoArchivo para escribir diferentes líneas en el mismo archivo.

# Sobrecarga



```
@Override
public double calcularValorPagar(double costo, int distancia) {
    return 0.0;
}

public double calcularValorPagar(double subtotal, TipoPago tipoPago) {
    if(tipoPago == tipoPago.TC)
        return subtotal*1.15;
    return subtotal;
}
```

## **Explicación**

La sobrecarga ocurre cuando una clase tiene múltiples métodos con el mismo nombre pero con diferentes listas de parámetros, en este caso ambos métodos se llaman calcular Valor Pagar, pero tienen diferentes tipos y cantidad de parámetros

# 7. Programa en ejecución

¿Volver al menú? (SI/NO): si

```
BIENVENIDO AL SISTEMA
USUARIO: lmancero
                                                              1. Solicitar servicio de taxi
CONTRASENA: qwerty
                                                              2. Solicitar entrega encomienda
3. Consultar servicios
                                                              4. Cerrar sesion
/************************************
1. Solicitar servicio de taxi
                                                              Elija una opcion: 2
2. Solicitar entrega encomienda
3. Consultar servicios
4. Cerrar sesion
                                                               /*********DETALLES DE LA RUTA*********/
                                                              Origen: TTTT
Elija una opcion: 1
                                                              Destino: RRRR
                                                              Fecha (dd/mm/aa): 13/1/23
                                                              Hora (hh:mm): 2:50
                                                              Forma de Pago (TC/E): E
                                                              Tipo de encomienda: (MEDICAMENTOS/DOCUMENTOS): DOCUM
/***********DETALLES DE LA RUTA*********/
                                                              Cantidad de producto: 3
                                                               Peso del producto [Kg]: 3
Destino: yyyy
                                                              El subtotal del valor a pagar por el servicio de enc
Fecha (dd/mm/aa): 12/12/23
                                                              Desea confirmar el viaje(SI/NO): SI
Hora (hh:mm) 2:30
Forma de Pago (TC/E): TC
Numero de pasajeros: 4
                                                               El subtotal del valor a pagar por el servicio de taxi es de: 12.5
                                                              Tipo: Encomienda
Desea confirmar el viaje(SI/NO): SI
                                                              Tipo encomienda: DOCUMENTOS
                                                              Cantidad: 3
/***************
                                                               Fecha: 13/1/23
                                                               Hora: 2:50
Tipo: Viaje
                                                              Desde: TTTT
Cantidad pasajeros: 4
                                                              Hasta: RRRR
Fecha: 12/12/23
Hora: 2:30
                                                               ¿Volver al menú? (SI/NO): SI
Desde: xxxx
Hasta: yyyy
¿Volver al menú? (SI/NO): SI
BIENVENIDO AL SISTEMA
USUARIO: jgome
CONTRASENA: 38373
/*************MENU CONDUCTOR************/
/****************************
1. Consultar Servicio Asignado
2. Datos de su vehiculo
3. Cerrar sesion
Elija una opcion: 1
```

# 8. JAVADOC

Agregar la documentación JAVADOC como una carpeta adicional a este reporte. Los métodos deben estar siempre comentados con el formato explicado en clase.

Referencia:https://www.youtube.com/watch?v=KChdcRscFt0