SCAPE ROOM API REST

(Explicació i solucions)

Explicació:

Aquest scape room consta de 3 parts principalment. La primera son 4 preguntes senzilles a mode d'introducció al joc que es contesten amb la funció **GET**, escrivint la resposta a l'endpoint. **Ex.** ../solucio_geografia/Nova Delhi

La part més important és l'última prova, on es tenen que fer servir les funcions **DELETE, POST i PUT, respectivament**, per poder pasar 3 nivells i aconseguir una paraula clau. Una vegada s'aconsegueix aquesta paraula clau, es pot passar el joc fent un **GET** a l'endpoint de resposta <u>igual que es feien a les primeres preguntes</u>.

Una altra part son les pistes que s'han agregat a diversos endpoints per si l'usuari s'atravanca en alguna prova a mode de ajuda.

Solucions:

• geografia: Nova Delhi

• esports: Michael Phelps

ciencia: atom

• enigma: 3

ultima prova:

o nivell1: delete a casa (queden llop i iguana)

o nivell2: post, musica

o nivell3: ocell i natura

• paraula clau: limon

* la paraula limon surt de juntar les lletres inicials de les respostes: Llop, Iguana, Musica, Ocell i Natura