C0.1 Integrar equipos.md 2/22/2021

## Integrar equipos de trabajo



## Z C0.1 Reto en clase

Integracion de los alumnos a equipos de trabajo.

- Los alumnos deberá conformar los equipos de trabajo, los cuales deberán darle un nombre para ser identificados.
- Se deberá realizar un listado indicando el nombre del equipo, numero de control, nombre completo asi como 3 fortalezas y 3 debilidades que considere dentro del campo de la tecnología relacionado con los temas que el asesor indica como requisitos para el desarrollo de la materia.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **MarkDown con extension .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento single page, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura

## C0.1 NombredelaActividad NombreAlumno.pdf.

- Desde el archivo .md exporte un archivo .pdf que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma oficial aquí se recibirá la calificación de su actividad.
- Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos.
- readme.md
  - -atach
  - blog
    - C0.1 NombredelaActividad.md
    - C0.2 NombredelaActividad.md
    - A0.1\_NombredelaActividad.md
    - A0.2 NombredelaActividad.md
  - diagrams
  - docs
  - html
  - img
  - pdf



## Nesarrollo 🍑

Registrar el siguiente formato con los datos solicitados:

Nombre del Equipo: Zerox

Numero de 3 fortalezas 3 debilidades Nombre del integrante tecnológicas control tecnológicas

C0.1 Integrar equipos.md 2/22/2021

Numero de control	Nombre del integrante	3 fortalezas tecnológicas	3 debilidades tecnológicas
17210634	Rodríguez Báez Vanessa Marlenne	Arduino, C# , JavaScript	Python, C++ , Php
17210648	Soria Márquez Guillermo	HTML , C# , C++	JavaScript, Php, Python
17210658	Villanueva Mercado Daniel Alejandro	C#, C++ , HTML	Java, JavaScript , Python

