Acta de Constitución de Proyecto

Empresa:	Mark Rock	
Nombre del proyecto:	Búsqueda del Conocimiento	
Tipo de proyecto:	Sistema de Gestión de Conocimiento(KMS)	
Patrocinador:	Zerox	
Dueño del Producto:	The vid of knowledge	
Gerente de Proyecto:	Daniel Alejandro Villanueva Mercado	
Scrum Master:	Hector Ivan Renteria Sanchez	

Propósito del documento

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.

Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades.

Propósito / Justificación:

Uno de los puntos más importantes que debe considerar la empresa Mark Rock es transmitir habilidades a los empleados, esto para fortalecer aspecto tales como: Trabajo en equipo, Flexibilidad, Autodidáctico, optimización de tiempo. Esta Plataforma proporcionara el recurso vital para toda organización, y el buen manejo de esta puede significar la diferencia entre el éxito o el fracaso para todos los proyectos que se emprendan dentro de un organismo que busca el crecimiento y el éxito.

Breve descripción del proyecto:

El proyecto consiste en desarrollar una plataforma en línea que se encuentre disponible las 24 hrs del día. La plataforma contara con un Inicio de Sesión para validar los datos del empleado, posteriormente contara con una página principal en la cual el usuario tendrá las opciones de realizar una búsqueda o dirigirse a su perfil personal. Al momento de realizar una búsqueda no solo se mostrara el tópico de interés del usuario, se visualizaran tópicos similares al tema seleccionado, esto con el objetivo de enriquecer la información. El usuario podrá guardar el tópico que más le interesa y lo podrá volver a consultar dentro de su perfil con la opción de descarga

Alcance preliminar del proyecto:

- Dominar las herramientas a utilizar
- Diseño Amigable
- Insertar Tópicos en el motor de búsquedas
- Consultar tópicos
- Descargar Tópicos

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

- Fomentar el conocimiento también es más flexible y tiene más capacidad para adaptarse a situaciones cambiantes.
- Las habilidades adquiridas también permiten hacer una gestión más eficiente de los procesos, de modo que se trabaja de forma más productiva y se obtienen mejores resultados.
- Cuando se puede acceder fácilmente a la información también es más sencillo tomar decisiones, así que se acelera este trámite. La ventaja que esto supone tanto para el trabajo interno como para la atención al cliente es evidente.
- La búsqueda del conocimiento también fomenta el trabajo en equipo. Una plantilla integrada puede llegar a mejores ideas que repercuten directamente en el funcionamiento de la empresa.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito	
Disponibilidad en todo momento	La plataforma debe funcionar las 24 hrs del dia	
Catalogo de tópicos relacionados	Al momento de realizar una búsqueda la plataforma debe proporcionar un apartado donde se encuentren los tópicos similares al tema seleccionado	
Consultas de tópicos registrados anteriormente	La plataforma contara con un perfil de usuario en el cual se almacenen los tópicos registrados y/o guardados por el usuario para que puedan ser consultados en cualquier momento	

Hitos

- En base a la información disponible y al alcance definido, se estima una dedicación de esfuerzo de 57 días.
- En base a nuestra experiencia y la disponibilidad y agenda del personal del cliente, se estima una duración total del proyecto de 11-13 semanas
- Para asegurar el cumplimiento de los objetivos del proyecto, éste se abordará mediante 7 fases, presentadas a continuación.

Fases	Jornadas de trabajo (Días)	Mes 1	Mes 2
Definir las fases	4		
Planeación	5		
Analisis de los requerimientos	3		
Diseño de la aplicación	15		
Desarrollo del software	15		
Pruebas y corrección	10		
Implementación	5		

• Los principales hitos del proyecto se encuentran resumidos en la tabla siguiente:

Hitos	Fecha
Planeación	Abril/2021
Análisis	Abril/2021
Diseño de la aplicación	Abril/2021
Desarrollo del software	Mayo/2021
Pruebas y corrección	Mayo/2021
Implementación	Mayo2021

Riesgos

- Mala estimación de tiempos
- Falta de compromiso de algún miembro del equipo de desarrollo
- Motivación débil
- Incompatibilidad de la herramientas seleccionadas
- Diseño ineficiente de la Interfaz
- Incompatibilidad con la Base de datos
- Plataforma no amigable para el usuario
- Mala calidad de la plataforma
- La estimación y pronósticos de Costos son inexactos

Costo Preliminar Estimado / Presupuesto

Creación del Software

•	Planeación	\$6,000
•	Análisis de los requerimientos	\$4,000
	Diseño de la aplicación	
	Desarrollo del software	
•	Pruebas y corrección	\$12,000
•	Implementación	\$4,500

Total.....\$68,500

Interesados en el proyecto Teléfono Interesado Rol Cargo Email Renteria Sanchez Scrum Master Scrum Master 6641234568 hector.ivan17@tectijuana.edu.mx Hector Ivan Rodriguez Baez Programador, Diseño 6647898523 vanessa.rodriguez@tectijuana.edu.mx Programador Vanessa Marlenne Diseño, Documentador Diseñador 6641594789 guillermo.soria17@tectijuana.edu.mx Soria Marquez Guillermo Villanueva Mercado Documentador 6649870856 daniel.villanueva@tectijuana.edu.mx Documentador, analista, Daniel Alejandro Programador

Supuestos

- Participación del departamento de diseño, programación y documentación.
- Aprobación del cliente referente al diseño

Restricciones

- Terminar el Proyecto en el tiempo establecido
- Verificar la información para poder subir el tópico
- Computadora y/o Móvil para acceder a la Plataforma
- Tener un Buscador

Autorización de proyecto						
Nombre	Cargo	Firma	Fecha			
Soria Márquez Guillermo	Patrocinador	Guillermo S.	12/Abril/2021			
Rodríguez Báez Vanessa Marlenne	Patrocinador	R.	12/Abril/2021			