Análisis de tendencias de videos en YouTube

Agencia de publicidad Sterling & Draper

Objetivo del Análisis

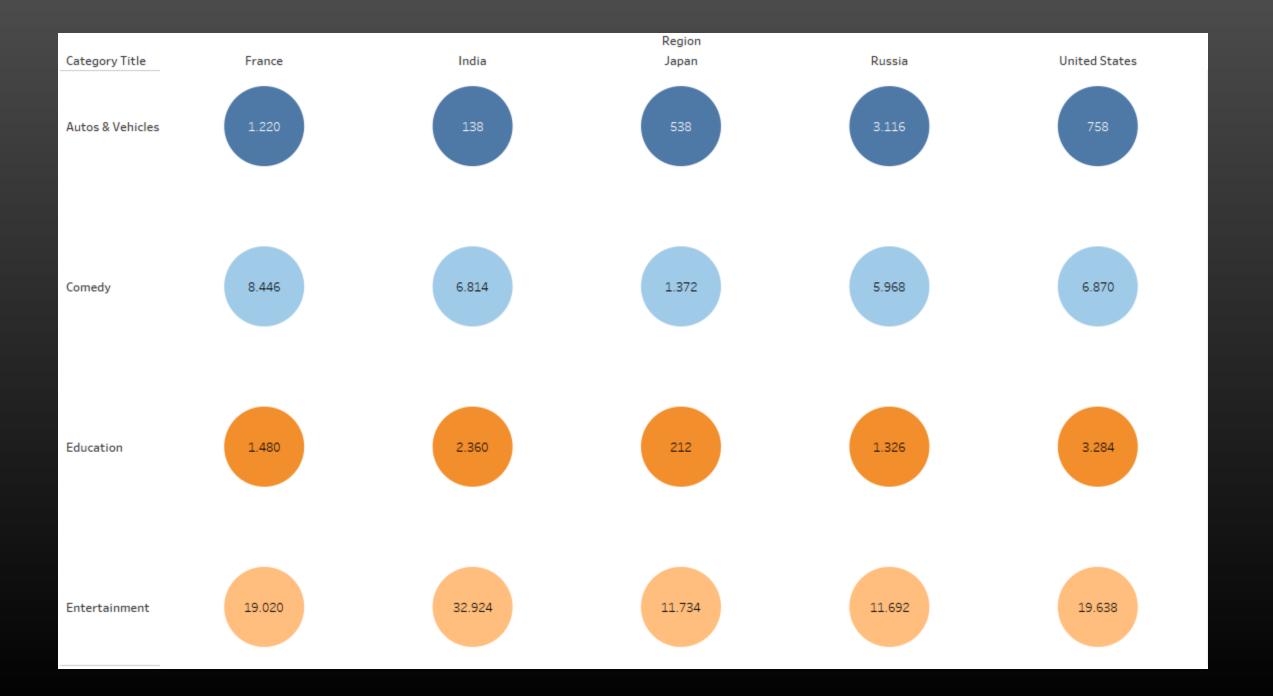
- Objetivo de negocios: analizar el historial de tendencias de videos en YouTube
- Con qué frecuencia se usará el dashboard: al menos una vez al día
- Usuario objetivo del dashboard: gerentes de planificación de videos publicitarios
- Contenido de los datos del dashboard:
 - Tendencias pasadas de videos, ordenadas por día y categoría
 - Tendencias de videos, ordenadas por país
 - Una tabla de correspondencia entre categorías y países

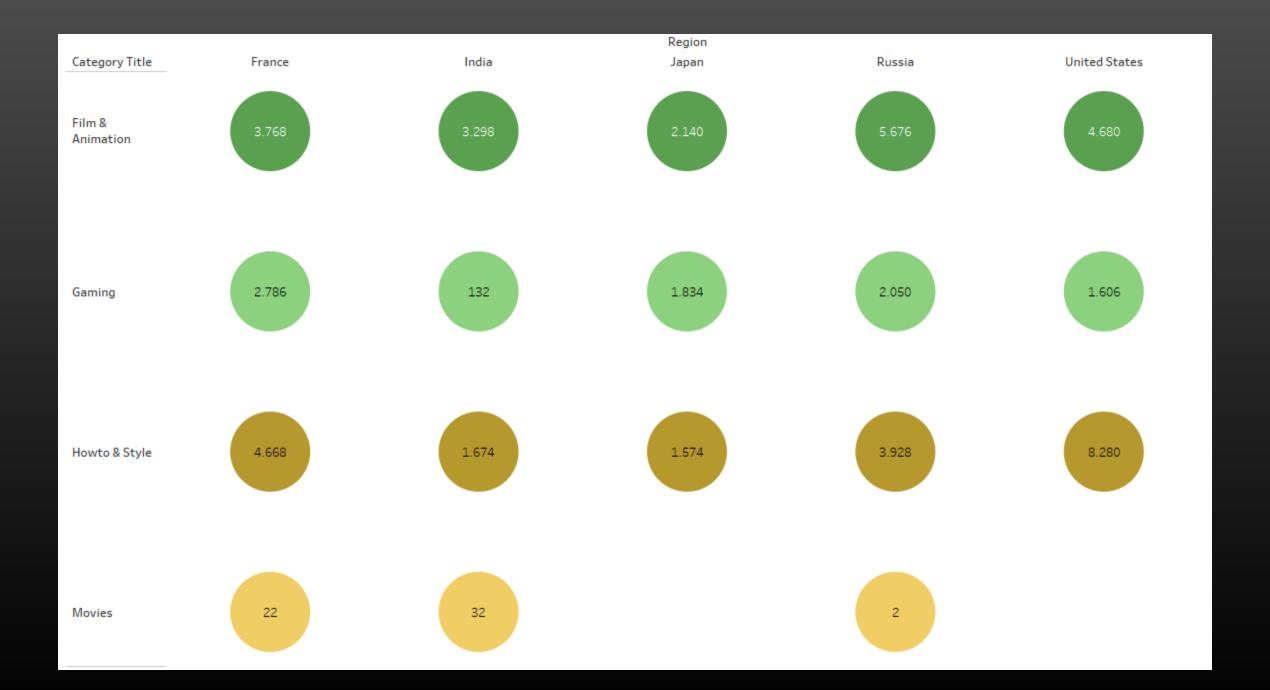
Metodología

- Tableu: Se generará los siguientes gráficos
 - Tendencias de videos divididas por tiempo de tendencia y categoría
 - Tendencias de videos divididas por país
 - Tendencias de videos por país y categoría
 - El filtro de fecha y hora y el de país debería modificar todos los gráficos del dashboard
- Datos de YouTube:
 - record_id: la clave primaria
 - region: país/región geográfica
 - trending date: fecha y hora
 - category_title: categoría del video
 - videos count: número de videos en la sección de tendencias

Principales hallazgos

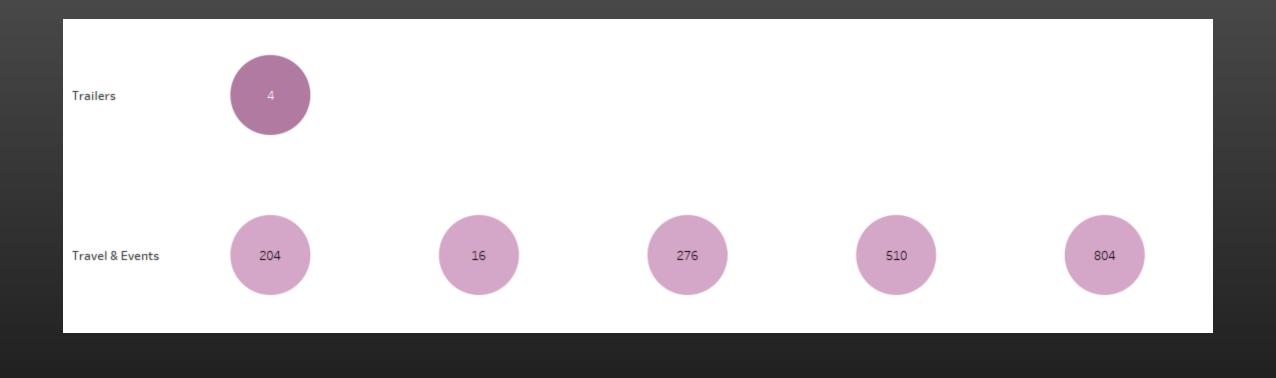
- Las categorías "ENTERTAINMENT, PEOPLE & BLOGS" son las más representativas en valores absolutos y relativos en el historial de tendencias por día
- La categoría "ENTERTAINMENT" es la más popular en Francia sin embargo "TRAILERS, SHOWS, PETS & ANIMALS, MOVIES" son las menos representativas y "NONPROFITS & ACTIVISM" no tiene representación
- La categoría "ENTERTAINMENT" es la más popular en la India sin embargo "AUTOS & VEHICLES, GAMING, MOVIES, PETS & ANIMALS, SHOWS", TRAVEL & EVENTS son las menos representativas y " TRAILERS, NONPROFITS & ACTIVISM" no tienen representación
- La categoría "ENTERTAINMENT" es la más popular en Japón sin embargo "TRAVEL & EVENTS, SCIENCE & TECHNOLOGY, EDUCATION, AUTOS & VEHICLES" son las menos representativas y "MOVIES, NONPROFITS & ACTIVISM, SHOWS, TRAILERS" no tienen representación
- La categoría "PEOPLE & BLOGS" es la más popular en Rusia sin embargo "TRAVEL & EVENTS, SHOWS, MOVIES," son las menos representativas y "NONPROFITS & ACTIVISM, TRAILERS" no tienen representación
- La categoría "ENTERTAINMENT" es la más representativa en EEUU sin embargo "AUTOS & VEHICLES, NONPROFITS & ACTIVISM, SHOWS, TRAVEL & EVENTS" son las menos representativas y "TRAILERS, MOVIES" no tienen representación
- Se considera las categorías menos representativas aquellas que registran un total de videos por país en cada categoría menor a 1000
- El país que más participación registra en la tendencia de videos es EEUU y Francia, Rusia e India registran participaciones muy similares mientras que Japón es el país con la participación de mercado mas baja

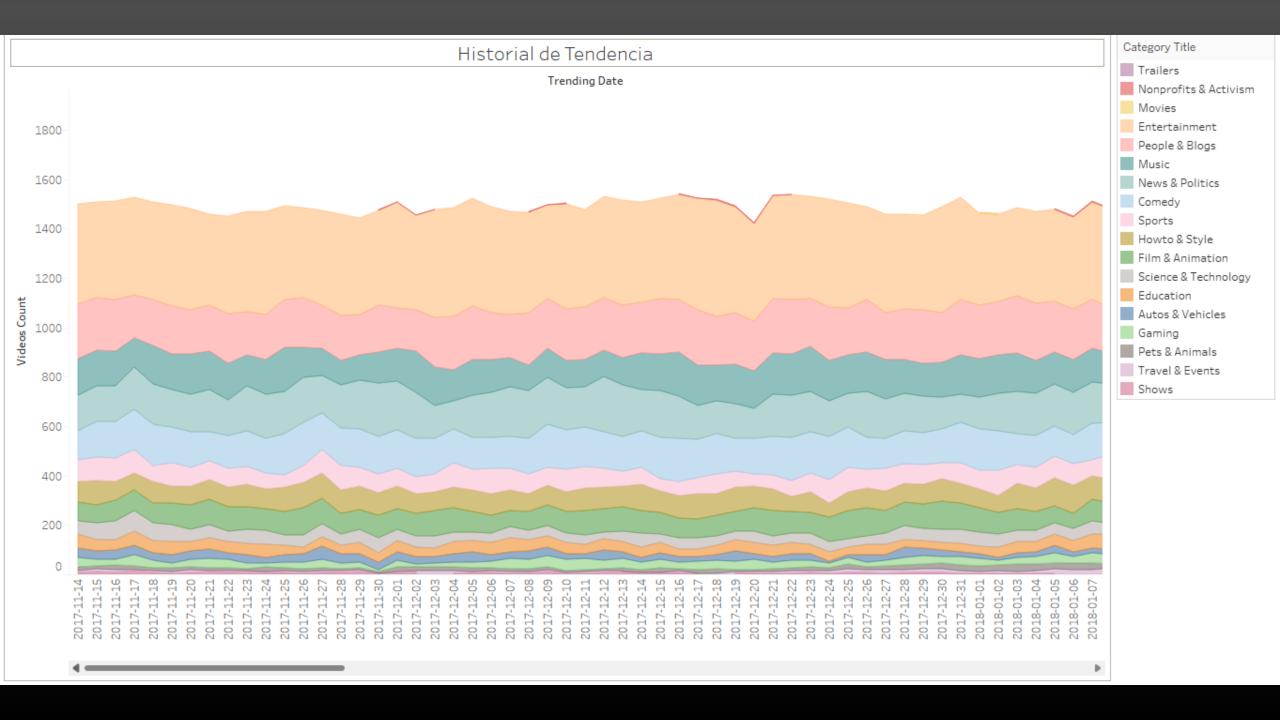


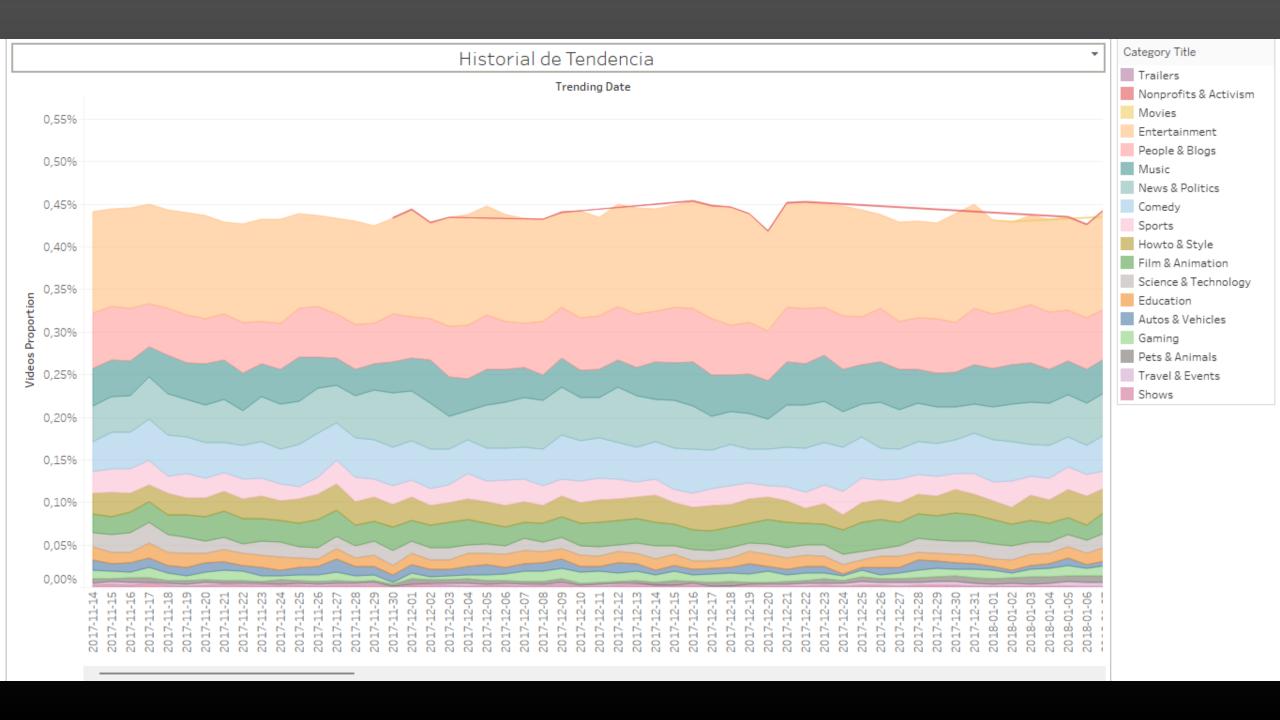


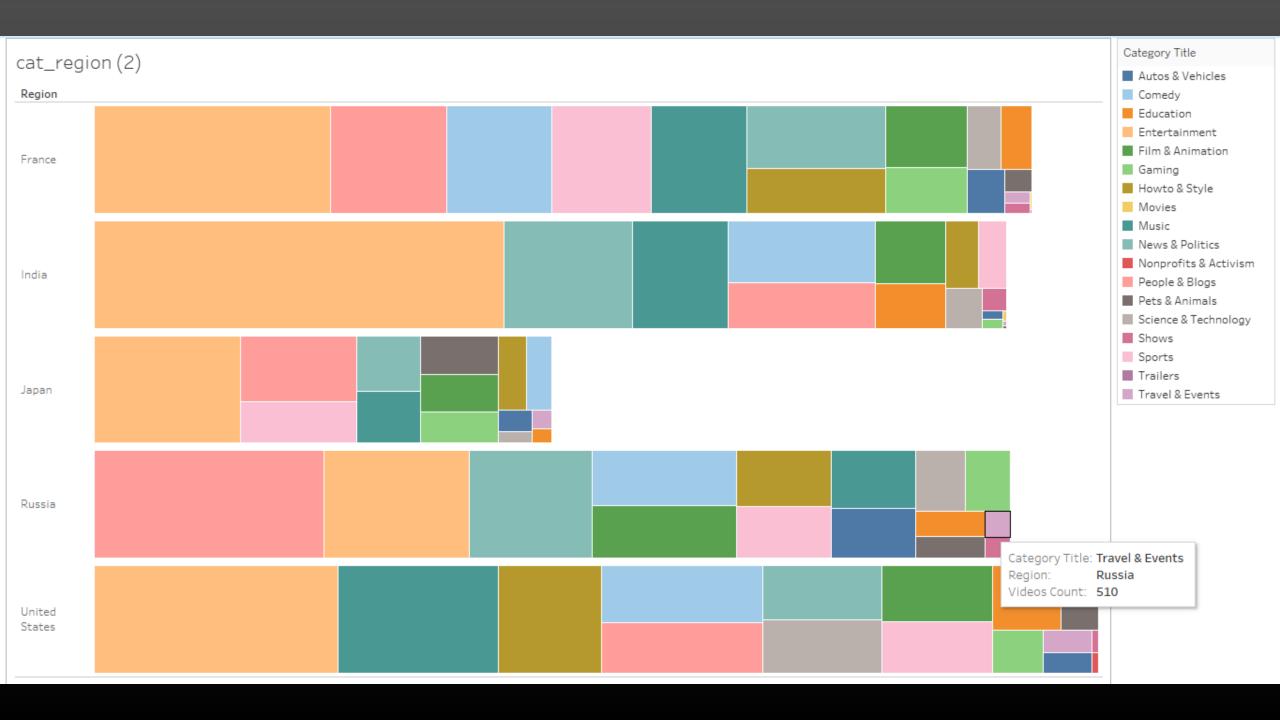




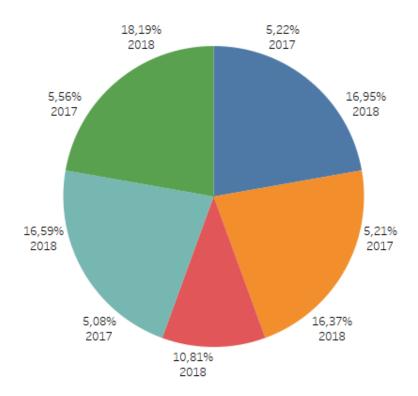




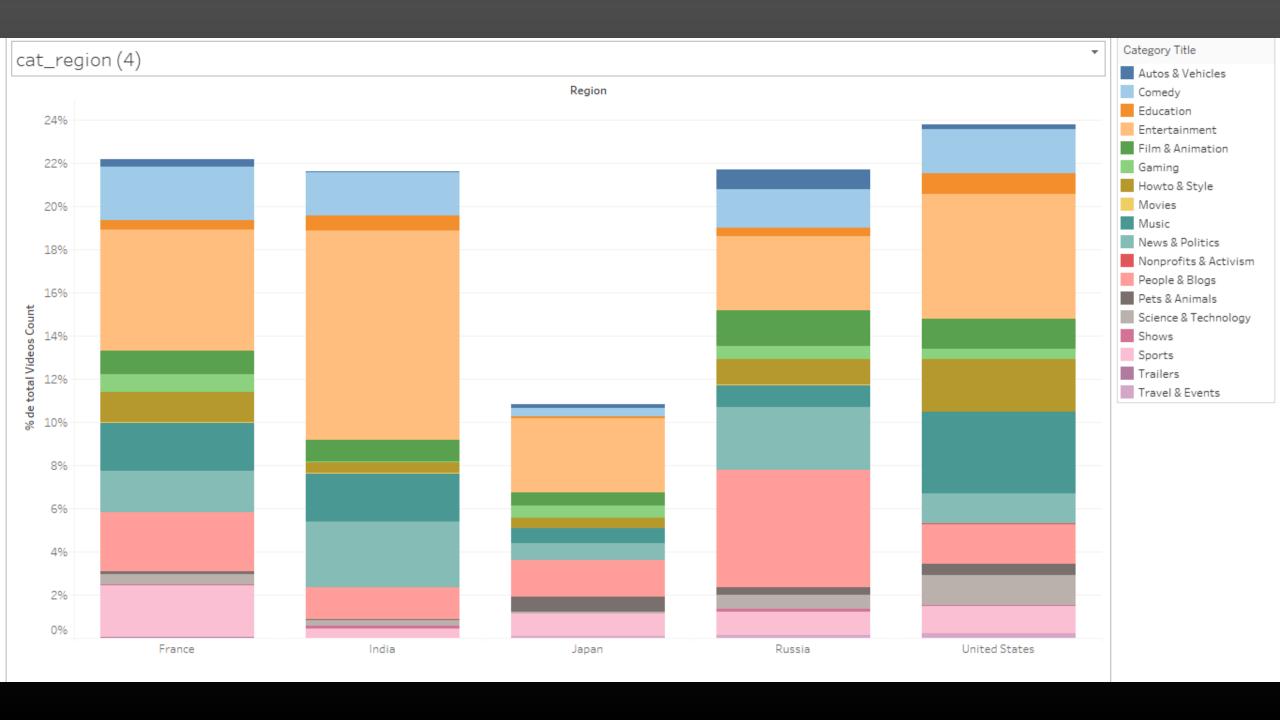


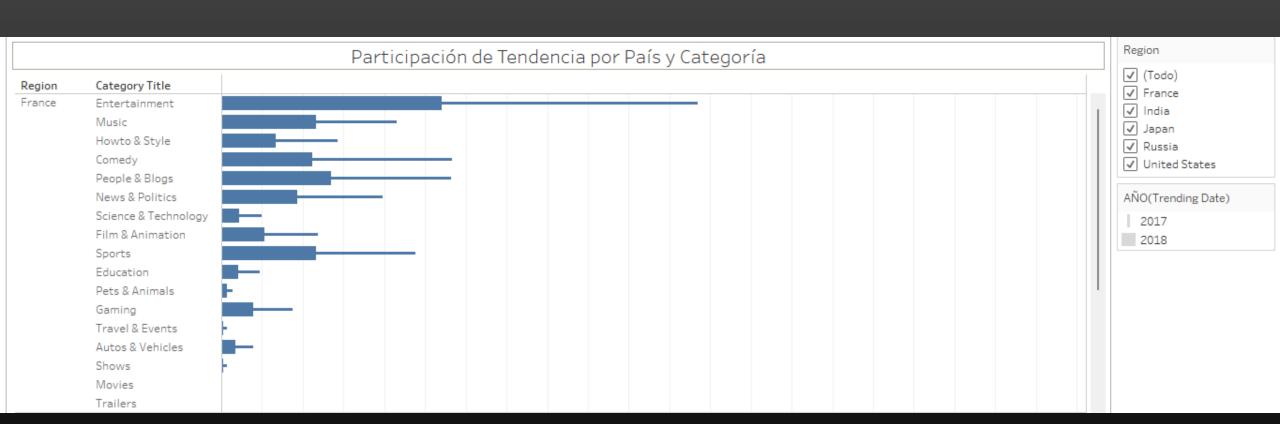


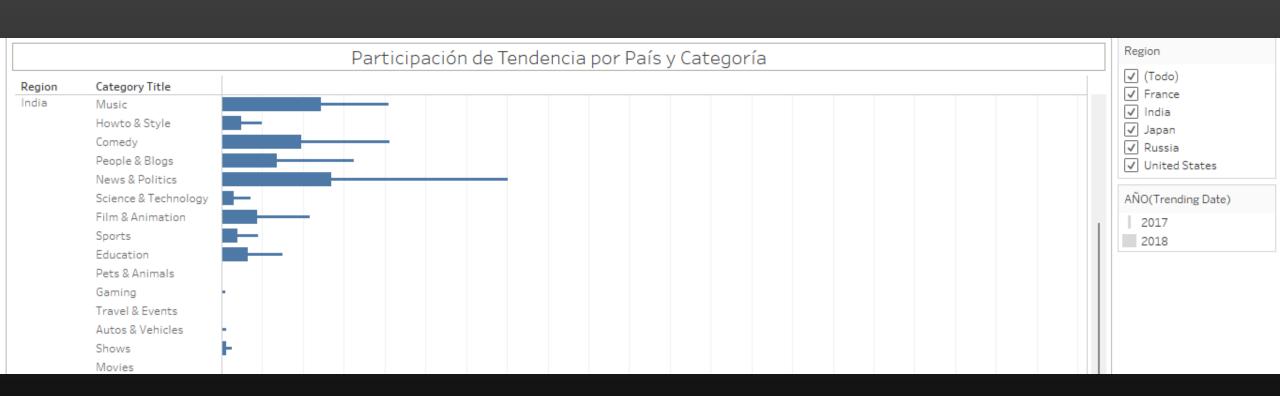
Participación de Tendencia por País



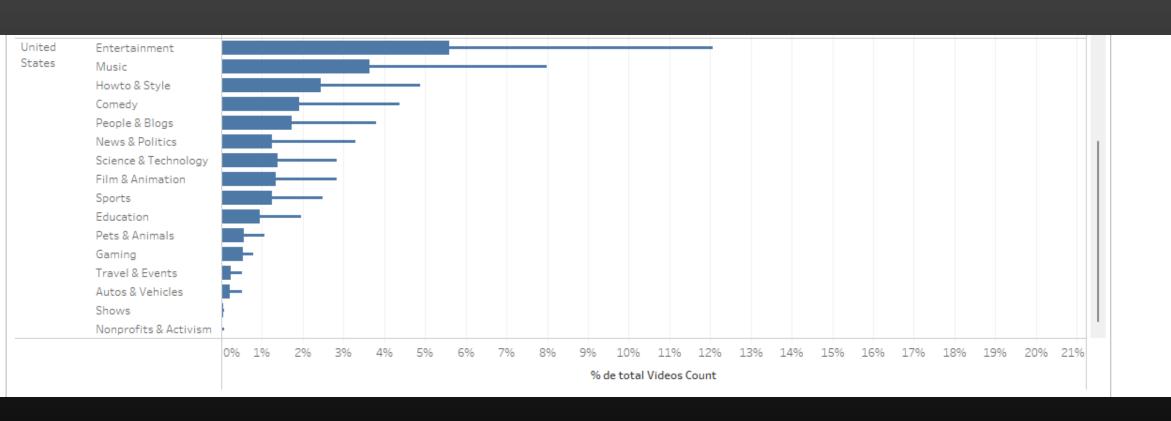


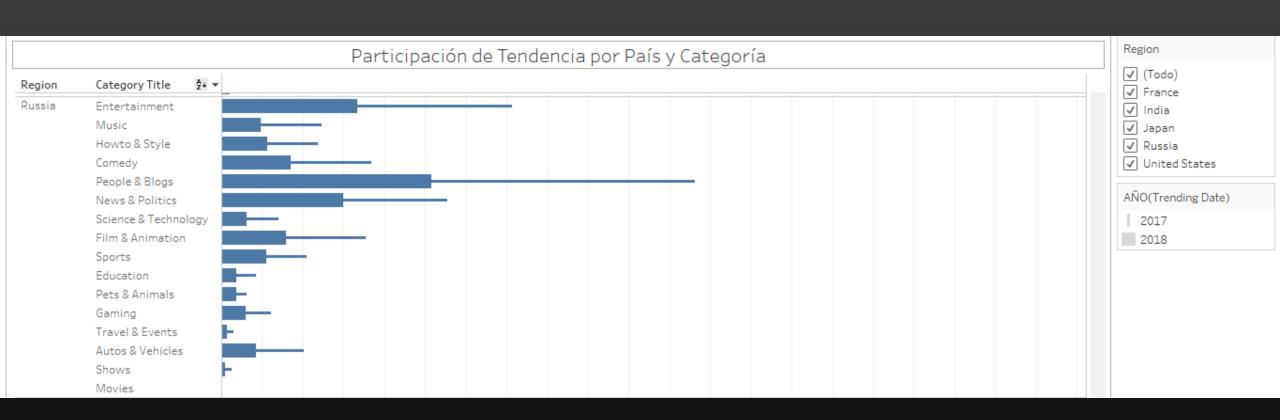












Conclusiones

- Predominio de "ENTERTAINMENT" y "PEOPLE & BLOGS"
- A nivel global, estas dos categorías muestran la mayor participación en el historial de tendencias (tanto en valores absolutos como relativos).
- En la mayoría de los países analizados, "ENTERTAINMENT" lidera claramente, salvo en Rusia, donde "PEOPLE & BLOGS" ocupa el primer lugar.
- Variaciones por país:
 - Francia: "ENTERTAINMENT" domina, mientras que "TRAILERS", "SHOWS", "PETS & ANIMALS"
 y "MOVIES" tienen poca presencia, y "NONPROFITS & ACTIVISM" no aparece.
 - India: "ENTERTAINMENT" es la más popular; "AUTOS & VEHICLES", "GAMING", "MOVIES", "PETS & ANIMALS", "SHOWS" y "TRAVEL & EVENTS" casi no figuran, y "TRAILERS" y "NONPROFITS & ACTIVISM" no tienen representación.
 - Japón: "ENTERTAINMENT" lidera; "TRAVEL & EVENTS", "SCIENCE & TECHNOLOGY", "EDUCATION" y "AUTOS & VEHICLES" son muy escasos, y "MOVIES", "NONPROFITS & ACTIVISM", "SHOWS" y "TRAILERS" no aparecen.
 - Rusia: "PEOPLE & BLOGS" es la categoría más popular; "TRAVEL & EVENTS", "SHOWS" y "MOVIES" son mínimas, y "NONPROFITS & ACTIVISM" y "TRAILERS" están ausentes.
 - Estados Unidos: "ENTERTAINMENT" es la más destacada; "AUTOS & VEHICLES", "NONPROFITS & ACTIVISM", "SHOWS" y "TRAVEL & EVENTS" son minoritarias, y "TRAILERS" y "MOVIES" no se registran.

- Categorías menos representativas
 - Se definen como aquellas con menos de 1000 videos en tendencia por país. Entre ellas se repiten con frecuencia "NONPROFITS & ACTIVISM", "TRAILERS", "SHOWS" y "MOVIES" en varios países.
 - Participación de mercado por país
 - EE.UU. registra la mayor participación en tendencias de videos.
 - Francia, Rusia e India tienen participaciones similares, aunque menores que EE.UU.
 - Japón presenta la participación más baja entre los países analizados.

Recomendaciones

- Enfocar esfuerzos en las categorías más populares
 - "ENTERTAINMENT" es claramente la categoría con mayor potencial en la mayoría de los mercados. Invertir en campañas y contenidos de entretenimiento podría ofrecer un mejor rendimiento, especialmente en EE.UU., Francia, India y Japón.
 - En Rusia, es recomendable crear y promover contenido de "PEOPLE & BLOGS", dado su liderazgo en ese mercado.
- Explorar oportunidades en categorías emergentes o con poca competencia
 - Las categorías con menor presencia (por ejemplo, "TRAVEL & EVENTS", "SCIENCE & TECHNOLOGY" o "EDUCATION" en Japón, o "AUTOS & VEHICLES" y "SHOWS" en India/EE.UU.) podrían representar nichos de oportunidad. Generar contenido novedoso en esos ámbitos podría destacar y captar audiencia interesada en algo diferente.
- Fortalecer la presencia en el mercado estadounidense
 - Dado que EE.UU. concentra la mayor parte de los videos en tendencia, se sugiere destinar un mayor presupuesto de marketing y producción para este país. Una estrategia sólida aquí puede generar mayor visibilidad y retorno de inversión.

- Analizar estrategias par menor participación
 - Japón, con la cuota más baja, podría requerir contenido más adaptado a su cultura e intereses específicos. Vale la pena realiza estudios de mercado locales para identificar temáticas atractivas y tendencias particulares.
- Monitorear y ajustar continuamente
 - Aunque "ENTERTAINMENT" sea líder en varios países, es crucial monitorear cambios en tendencias y audiencias. La creación de paneles dinámicos (como el que se está implementando) permitirá ajustar rápidamente la estrategia de contenido en cada país.