



Practica 3.

Juego Clue

Guillermo Fabian Bautista Mendoza

20310439

Sistemas Expertos

Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

13/10/2023

Manual de Usuario del Juego de Clue en Python

Objetivo

El objetivo principal del juego es descubrir quién es el asesino, dónde ocurrió el asesinato y con qué arma. Para lograrlo, deberás recopilar pistas y hacer suposiciones basadas en la información proporcionada.

Personajes

Hay cinco personajes sospechosos.

- Sr. Blanco
- Sra. Escarlata
- Profesor Ciruela
- Sra. Pardo
- Coronel Mostaza

Cada uno de estos personajes tiene una coartada que debes analizar cuidadosamente para identificar al culpable.

Lugares

La acción se desarrolla en cinco ubicaciones diferentes:

- Jardín
- Cocina
- Biblioteca
- Sótano
- Comedor

Tu tarea es determinar dónde ocurrió el asesinato, lo que te llevará un paso más cerca de resolver el misterio.

Armas

Debes elegir el arma que crees que se utilizó para cometer el crimen. Las opciones incluyen:

- Candelabro
- Cuchillo
- Pistola
- Cuerda
- Llave inglesa

Cada arma es una pieza clave en la resolución del misterio.

Cómo Jugar

Inicio del Juego:

Al comenzar el juego, se te presentará una breve introducción y la premisa del misterio.

Adivinar al Asesino:

El juego te presentará un escenario y una coartada proporcionada por uno de los personajes principales.

Debes adivinar quién es el asesino entre los cinco personajes mencionados. Para ello, ingresa la letra correspondiente al personaje.

Adivinar el Lugar:

Luego, debes adivinar dónde ocurrió el asesinato. Ingresar la letra correspondiente al lugar.

Adivinar el Arma:

Finalmente, debes adivinar con qué arma se cometió el crimen. Ingresar la letra correspondiente al arma.

Verificar Suposiciones:

El juego verificará tus suposiciones. Si todas son correctas, ¡habrás resuelto el misterio y ganado el juego!

Si te Equivocas:

Si tus suposiciones no son correctas, se te informará y podrás seguir intentando hasta descubrir al culpable.

Jugar de Nuevo:

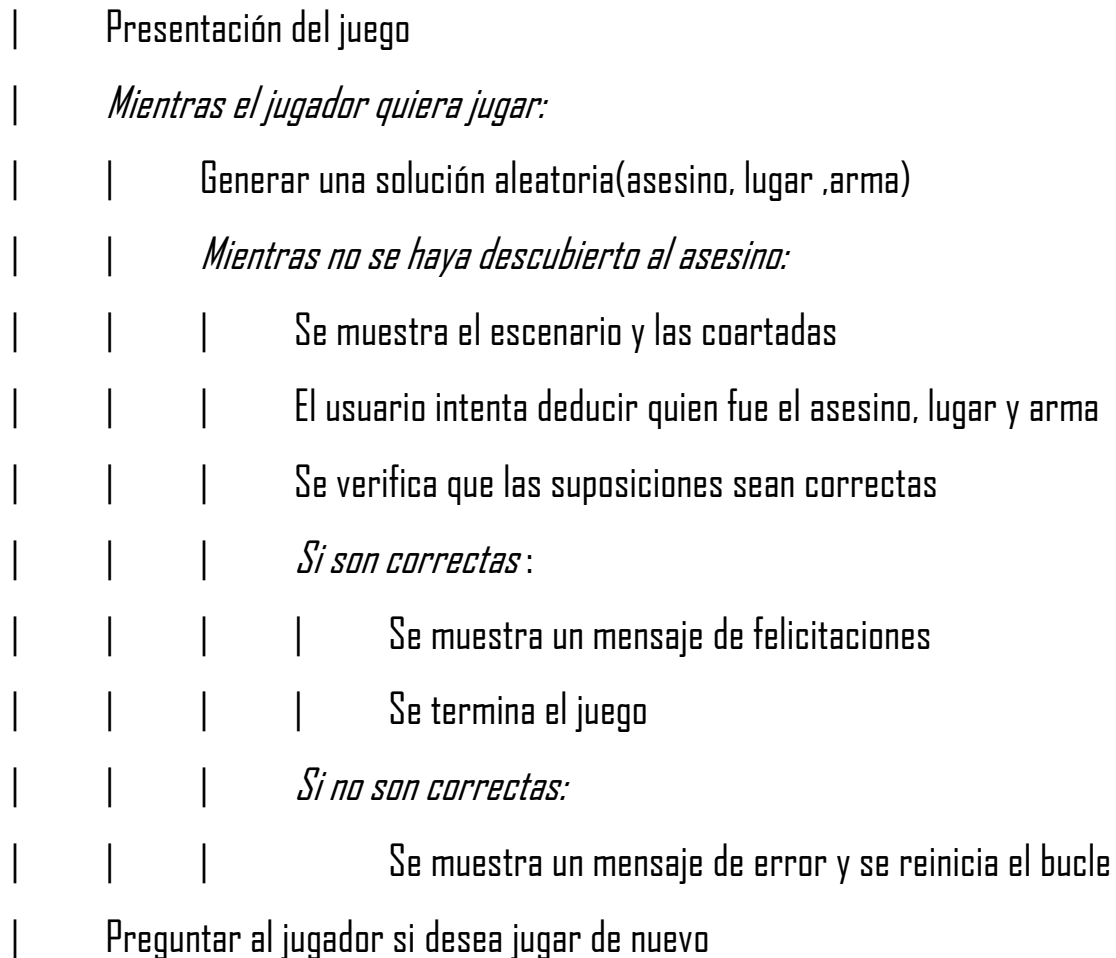
Después de cada intento, se te preguntará si deseas jugar de nuevo. Puedes seguir jugando hasta que te sientas satisfecho con tus resoluciones.

Fin del Juego:

Cuando decidas no jugar más, se te agradecerá por participar, y el juego concluirá.

Diagrama de Flujo

INICIO



Fin del juego