



Practica 2

Adivina Quien

Guillermo Fabian Bautista Mendoza

20310439

Sistemas Expertos

Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

13/10/2023

Manual de Usuario – Adivina Quien

El juego "Adivina Quien" es un programa en Python que te permite adivinar o agregar personajes a una lista de personajes basándote en sus atributos. El juego incluye una serie de funciones que te guiarán a través del proceso de adivinanza y agregado de personajes.

Para iniciar el juego, simplemente ejecuta el código en Python proporcionado.

Al iniciar el juego, se mostrará una tabla que contiene los personajes disponibles y sus atributos. Esto te ayudará a tener una visión general de la base de datos inicial de los personajes.

Selecciona el Personaje

En este juego la Maquina intentara adivinar un personaje que el usuario seleccione por lo que el usuario tendrá que seleccionar un personaje con el cual quiera jugar además de que deberá tener en cuenta sus atributos para que pueda responder las preguntas de la maquina más tarde.

Adivinar el Personaje

En el juego, la maquina intentara adivinar el personaje que selecciono el usuario haciendo una serie de preguntas sobre los atributos del personaje. El programa reducirá la lista de personajes basándose en tus respuestas, hasta que solo quede un personaje posible.

Agregar un Nuevo Personaje

Si el programa no adivina correctamente o si deseas agregar un nuevo personaje a la base de datos, puedes hacerlo. Sigue las instrucciones proporcionadas por el programa.

El programa sugeriría automáticamente agregar un personaje y el usuario será libre de registrar a ese nuevo usuario, en el caso de agregar un nuevo personaje el programa automáticamente pedirá describir un nuevo atributo para seguir haciendo la base de datos más grande

Agregar un Atributo Individual

También puedes agregar un nuevo atributo a todos los personajes existentes. Esto puede ser útil si deseas refinar el proceso de adivinanza con nuevos atributos.

Jugar de Nuevo

Después de cada juego, el programa te preguntará si deseas jugar de nuevo. Puedes decidir si quieres continuar jugando o salir del juego.

Instrucciones de Uso

- Iniciar el Juego
 - Ejecuta el código Python en tu entorno preferido.
 - Adivinar el Personaje
 - Piensa en un personaje y responde las preguntas con "s" (sí) o "n" (no).
 - El programa eliminará a los personajes que no coincidan con tus respuestas hasta adivinar o no adivinar al personaje.
-

Agregar un Nuevo Personaje

Si el programa no adivina el personaje o si deseas agregar uno nuevo, sigue las instrucciones para ingresar el nombre del nuevo personaje y sus atributos.

Agregar un Atributo Individual

Puedes agregar un nuevo atributo a todos los personajes existentes siguiendo las instrucciones y proporcionando el nombre del nuevo atributo.

Jugar de Nuevo

Después de cada juego, el programa te preguntará si deseas jugar de nuevo. Responde con "s" para jugar de nuevo o "n" para salir.

Consejos

Si el programa no adivina el personaje correctamente, considera agregar atributos adicionales o nuevos personajes para mejorar la adivinanza. Disfruta del juego y diviértete adivinando personajes con tus amigos y familiares.