Barco

longitud
x
y
vidas
dirección
posicionesX[longitud]
posicionesY[longitud]
hundio:false

constructor(logitud, x, y, direccion)
calcularLongitud()
obtenerCordenadasX()
obtenerCordenadasY()
obtenerLongitud()
obtenerDireccion()
obtenerVidas()
obtenerEstadoHundido()
hundirBarco()
restarUnaVida()

Tablero

fila columa nombreTablero numBarcos barcosAColocar maquina barcos[] arrayTablero[][]

obtenerBarcosAColocar() retsarUnBarcoAColocar() comprobarHundido() comprobarFinJUego() comprobarAtaque(cordenadaXAtaque, cordenadasYAtaque) generarBarcosAleatorio() ponerBarcoAMano(tamanio, posX, posY, direccion) ponerBarcoAleatorio(tamanio) comprobarSiColisionaAlPonerBarco(longitudBarco, posX, posY, direccion) generarNumeroAleatorio() pintarBarco(barco) obtenerDireccionBarco() obtenerBarcosFlas() obtenerNumBarcos() restarUnBarco()