

Gestión de Videojuegos en una Tienda

Eres el encargado de desarrollar un sistema de gestión para una tienda de videojuegos. La tienda almacena información sobre los videojuegos en un diccionario llamado `videojuegos`, donde cada clave es un código único y el valor es una lista con los siguientes datos:

- Nombre del juego
- Plataforma(s)
- Género
- Clasificación ESRB (ej. "E", "T", "M")
- Desarrollador
- Año de lanzamiento
- Publicador

Además, existe otro diccionario llamado `stock` que guarda el precio (en CLP) y la cantidad disponible en inventario para cada juego, usando el mismo código único como clave.

Tareas a Implementar:

1. Buscar Juego por Nombre

- Crear una función `busca_juego_por_nombre(nombre_juego: str)` que reciba el nombre de un juego (ignorando mayúsculas/minúsculas) y retorne una lista con todos sus datos, incluyendo el código al inicio. Si no se encuentra, retornar `None`.

2. Buscar Stock por Código

- Crear una función `buscar_stock_por_juego(codigo_juego: str)` que retorne los datos de stock (precio y cantidad) asociados a un código.

3. Disminuir Stock

- Crear una función `disminuir_stock(codigo_juego: str, cantidad: int)` que reduzca el stock disponible. Si la cantidad solicitada supera el stock disponible, mostrar: *"No hay stock suficiente!"*.

4. Mostrar Todos los Juegos

- Crear una función `mostrar_todos_juegos()` que imprima el **nombre** y **plataforma** de todos los juegos en formato: "NOMBRE: {nombre} || PLATAFORMA: {plataforma}".

5. Actualizar Precio de un Juego

- Crear una función `actualizar_precio_juego(nombre_juego: str, precio_nuevo: int)` que modifique el precio del juego buscado por nombre. Si no existe, mostrar: *"El juego que desea actualizar no se encuentra."*.

6. Filtrar Juegos por Año de Lanzamiento

- Crear una función `buscar_juego_por_anio(rango_minimo: int, rango_maximo: int)` que imprima los datos completos de los juegos lanzados dentro del rango especificado (inclusive).

Requisitos Adicionales:

- Validar casos donde el juego no exista o el stock sea insuficiente.
- Usar manejo de mayúsculas/minúsculas para evitar errores en búsquedas.

Menú Interactivo

===== TIENDA DE VIDEOJUEGOS =====

1. Vender juego (disminuir stock)
2. Mostrar todos los juegos
3. Actualizar precio de un juego
4. Filtrar juegos por año de lanzamiento
5. Salir