

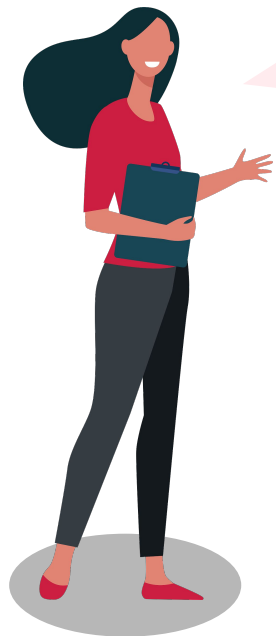


Estrutura de Pastas



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School

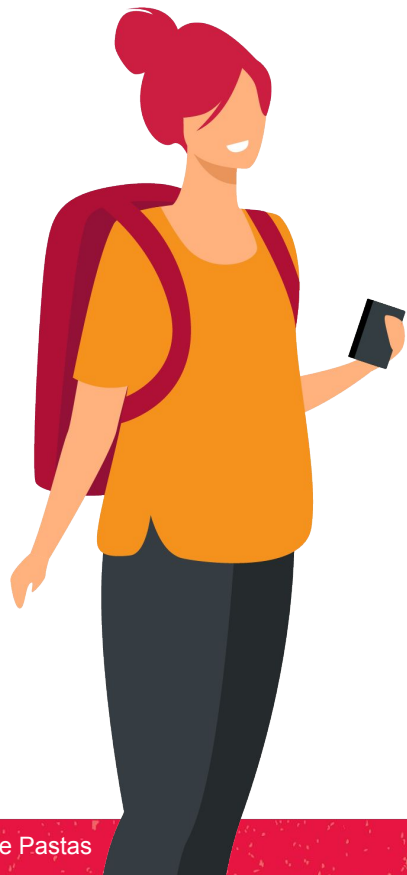


Temas da aula:

- 1 **Importância de
Organizar as Pastas**
- 2 **Montando a
Estrutura de Pastas**

1

Importância de Organizar as Pastas



“

Ao criar as pastas para o ambiente de programação, é uma boa prática colocarmos **nomes padronizados** e salvar as pastas em lugares específicos para não perdermos ou criar conflitos entre arquivos e projetos.

”



“

Existe um padrão de estrutura de pasta que será analisado a seguir, que varia de acordo com as linguagens e com a finalidade de uso dessas pastas.

”



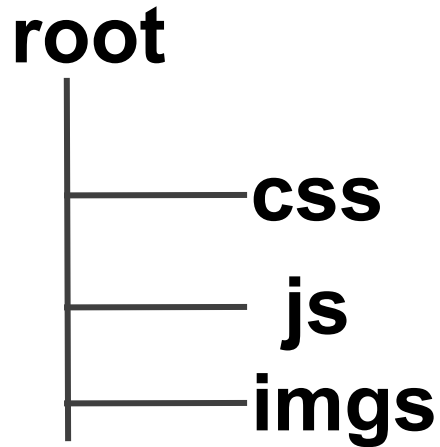
2

Montando a Estrutura de Pastas



Estrutura de Pastas

A estrutura de pastas do Front-End segue esse padrão:





Estrutura de Pasta

root

É a pasta principal do projeto, ela engloba todos os arquivos e pastas, inclusive as páginas HTML.

CSS

É a pasta que comporta os arquivos de estilo CSS.

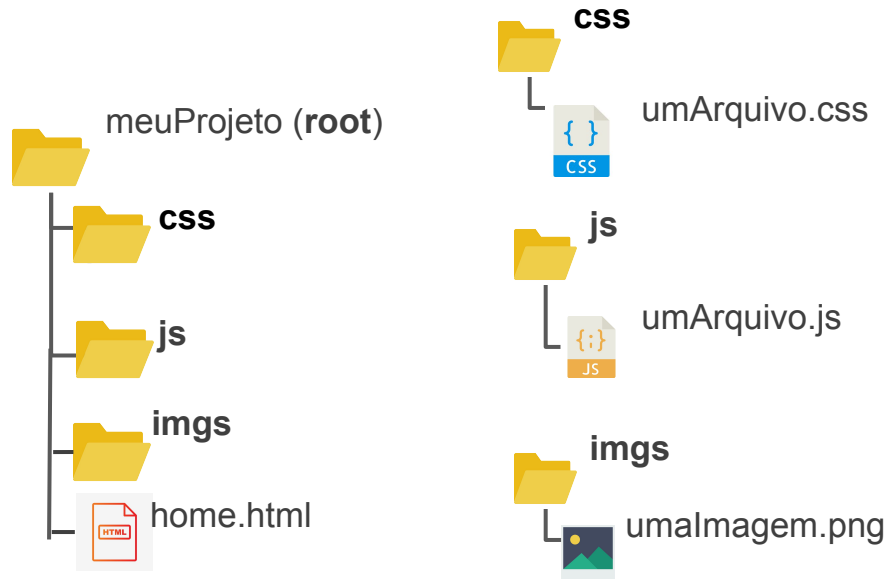
js

É a pasta que comporta os arquivos de interatividade e programação JavaScript.

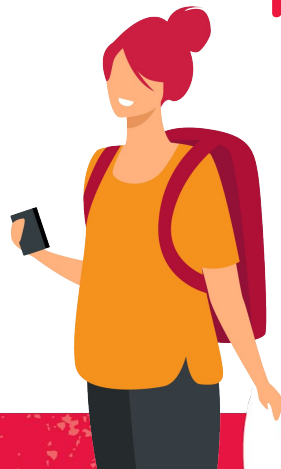
imgs

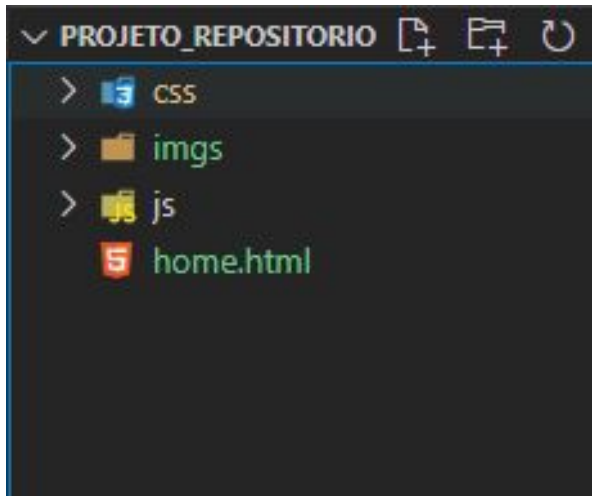
É a pasta que comporta os arquivos de mídia, como Imagens, GIFS, Vídeos e outros.



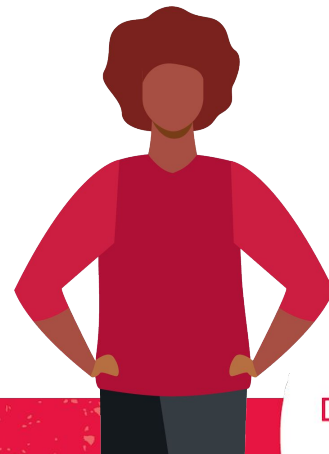


Esse é o panorama padrão da criação e organização das pastas dentro de um ambiente de projeto de site, a colocação organizada dos arquivos nas pastas é uma **ótima prática!**





Repare que o “PROJETO_REPOSITORIO” é a pasta **root**, a pasta que guarda todos os arquivos do projeto. Esse é o visual do ambiente de pastas no Visual Code, ao lado esquerdo da interface.



DigitalHouse >
Coding School