

Atividade de Laboratório XIII
Programação Orientada à Objeto
Professor Me. Eng. Gerson Neto.
Java SE.

Programas utilizados:

- IDE Eclipse.
- Plataforma Java SE.

Construa uma agenda eletrônica para utilidades domésticas em Java. A agenda deverá ser feita utilizando a API Swing como framework para interface gráfica.

Os requisitos principais da agenda são:

1. Armazenar informações como telefones, email e endereço de pessoas.
2. Realizar agendamentos, edição, modificação e exclusão de eventos.
3. Avisar quando um evento está próximo de acontecer.
4. Permitir a persistência das informações em disco.

Obs: Se houver alguma informação de data a ser exibida para o usuário da agenda, está deverá ser tratada para padrão brasileiro.