

Atividade de Laboratório XII
Programação Orientada à Objeto
Professor Me. Eng. Gerson Neto.
Java SE.

Programas utilizados:

- IDE Eclipse.
 - Plataforma Java SE.
-
1. Desenvolva 2 aplicativos que se comuniquem via rede. Um deve se comportar como servidor e outro como cliente. O objetivo é, além de fazer a conexão entre os aplicativos, enviar um texto do servidor para o cliente e fazer o cliente exibir o texto na linha de comando.
 2. Crie uma aplicação que funcione via rede, com o objetivo de ser como um servidor para chat. O servidor deve prover serviços para que um cliente se conecte a ele e também envie mensagens para outros clientes.
 3. Desenvolva 2 aplicações que se comuniquem via rede. O objetivo é fazer uma aplicação enviar arquivos para outra aplicação, como documentos PDF. Utilize as classes Java para leitura e escrita de arquivos e fluxos.