Atividade de Laboratório XI Programação Orientada à Objeto Professor Me. Eng. Gerson Neto.

Java SE.

Programas utilizados:

- IDE Eclipse.
- Plataforma Java SE.
- 1. Desenvolva 1 aplicativo que funcione como uma agenda eletrônica. O objetivo é armazenar informações de contatos como: Nome, Email e Telefone. O aplicativo deve conter a persistência das informações armazenada em objetos do tipo Set<T>. O aplicativo deve permitir armazenar e excluir contatos.

Implemente também um método que retorne todos os contados em ordem alfabética. Dica: Pesquise como se usa a interface Comparable<T>. A partir da implementação da interface é possível usar coleções que ordenam objetos de maneira automática.

Os métodos de armazenamento e exclusão devem ser implementados usando Threads, dessa forma o processamento para inserir ou excluir um elemento do aplicativo será feito de modo paralelo a execução do aplicativo.

O aplicativo deve permitir salvar e recuperar a agenda em disco, utilizando o procedimento de serialização de objetos.

2. Um vetor com N números inteiros é dado. O índice de equilíbrio deste vetor é o número inteiro P (com 0 ≤ P < N) e soma dos elementos do vetor com índices inferiores é igual a soma dos elementos de índices superiores. Isto é:</p>

$$A[0] + A[1] + ... + A[P-1] = A[P+1] + ... + A[N-2] + A[N-1]$$

Assumimos que a soma de zero elementos é igual a zero. Isso pode acontecer se P = 0 ou se P = N-1.

Por exemplo, tendo o seguinte vetor com 7 elementos:

$$A[0] = -7 A[1] = 1 A[2] = 5 A[3] = 2 A[4] = -4 A[5] = 3 A[6] = 0$$

Então:

P = 3 é um índice de equilíbrio deste vetor, já que A[0] + A[1] + A[2] = A[4] + A[5] + A[6]

P=6 também é um índice de equilíbrio deste vetor, já que A[0]+A[1]+A[2]+A[3]+A[4]+A[5]=0 e não existem elementos com índices maiores que 6.

Escreva uma função que, dado um vetor A com índices iniciando em zero, com N número inteiros, retorna qualquer um de seus índices de equilíbrio.

A função deve retornar -1 se o índice de equilíbrio não existir.