**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

**ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS**

**DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA ADOPCIÓN DE PERROS Y GATOS LLAMADA PET MAP**

**PROYECTO PREVIO PARA LA FINALIZACIÓN DEL SEMESTRE EN LA MATERIA FUNADAMENTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE**

**YOMARA ISABEL DIAZ OSCULLO**

yomara.diaz@epn.edu.ec

**ELVIS LENIN AGILA PALADINES**

elvis.agila@epn.edu.ec

**GUILLERMO ALEXANDER RIVERA GUERRERO**

guillermo.rivera@epn.edu.ec

**CARLOS ANDRE MONTESDEOCA GARCIA**

carlos.montesdeoca@epn.edu.ec

**DIRECTOR: Ing. Juan Pablo Zaldumbide Proaño, MSc.**

Quito, Septiembre 2020

**INDICE DE CONTENIDO**

**RESUMEN**

**INTRODUCCIÓN**

Objetivo General

Objetivos Específicos

Alcance

Justificación

**METODOLOGÍA**

Metodología de Desarrollo Scrum

Beneficios de la Metodología Scrum

¿Qué es un Sprint?

Roles Herramientas

Fundamentación

Desarrollo de Interfaces del Sistema web

Prototipo del sistema

Diseño de la arquitectura del sistema Web

Herramientas para la implementación

Herramientas para las bases de datos

Herramientas para el desarrollo del sistema Web

**RESULTADOS**

Requerimientos Funcionales

Usuarios del Sistema Web

Restricciones de desarrollo

Consideraciones

Conformación del equipo de trabajo

Actividades

Historias de Usuario

Sprints de Desarrollo

Pruebas en el sistema Web

Pruebas de Caja Negra

Pruebas de Compatibilidad

Pruebas de interfaz con el usuario

**CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES**

Conclusiones

Recomendaciones

**RESUMEN**

Este proyecto corresponde al desarrollo de un sistema web como medida de ayuda humanitaria para animales que se encuentran en estado de vulneración en la calle.

En el presente se utilizó metodología Scrum como metodología principal para el trabajo de los desarrolladores, debido a su eficiencia dentro de os grupos de trabajo. En el presente documento se detallan 4 secciones que detallan al proyecto.

En la primera sección se presenta un estudio sobre animales de la calle en Quito, dicho estudio permitió generar un objetivo y alcances, dando el significado a la pregunta del por qué se desarrolló el sistema.

En la segunda sección se detallan los beneficios que brinda el sistema, los roles entre los miembros del equipo y se da una introducción acerca de la metodología scrum.

En la tercera sección se muestra el proceso de desarrollo del Sistema Web, incluyendo los resultados, análisis y pruebas de compatibilidad que se realizaron.

Para concluir con la cuarta sección se presentan las conclusiones y las recomendaciones que se obtuvieron del desarrollo del proyecto.

**Palabras clave:** Desarrollo, Scrum.

**INTRODUCCIÓN**

**Objetivo general**

**Objetivos específicos**

**Alcance**