

TALLER #4

Teniendo en cuenta el ejercicio realizado en la clase anterior se desea realizar un programa (en java) que leyendo un archivo de entrada (ingresado por parámetro desde consola) genere los archivos .java correspondientes a las tablas.

ENTRADA.

El archivo de entrada es un archivo en texto plano con la siguiente estructura:

La primera línea del archivo contiene el paquete al que pertenecen las clases generadas. Luego de la primera línea y cada 5 líneas se define un caso de prueba así:

- **Primeria línea:** Nombre de la tabla.
- **Segunda línea:** Columnas de la tabla separadas por espacio.
- **Tercera línea:** Comienza con un entero K indicando el número de columnas que hacen parte de la clave primaria, seguido de las K columnas de la clave primaria. (todo separado por espacios).
- **Cuarta línea:** Comienza con un entero S indicando el número de columnas que son auto-incrementales, seguido de las S columnas auto-incrementales. (todo separado por espacios).
- **Quinta línea:** Contiene los tipos de datos de cada una de las columnas indicadas en primera línea separados por coma.

El archivo termina cuando no hay más líneas por leer.

SALIDA.

Por cada una de las anteriores 5 líneas se debe escribir un archivo con el nombre de la tabla con extensión .java teniendo en cuenta lo siguiente:

- Se debe crear un carpeta con el nombre **src** y dentro de ésta crear el árbol de directorios correspondientes al paquete y ubicar las clases en las respectivas carpetas.
- Para los nombres de los atributos sólo la primera letra va en mayúsculas.
- Para las propiedades (get y set) debe ser get/set +Nombre del atributo (con la primera en mayúsculas). Por ejemplo getNombre y setNombre.
- Lo importante de los archivos .java resultantes es que tengan una sintaxis válida y no generen errores a la hora de compilarlos en java.
- Se da por hecho que la clase Columna (correspondiente a la anotación) se encuentra en el mismo paquete que se indica en el archivo.

ENTREGABLES:

- Archivo *.jar para ejecutar la aplicación a través de consola. Debe recibir un único parámetro con la ruta del archivo que contiene las expresiones a evaluar.
- La carpeta **src** comprimida en .zip
- Archivo .zip con los códigos fuentes del proyecto.

A TENER EN CUENTA:

- Enviar al correo diegothomas@gmail.com antes del **1 de noviembre a las 18:00**.
- Es individual, no se engañe y procure desarrollar la actividad a conciencia.
- El asunto del correo debe decir CES2 Taller#4 y el nombre del estudiante en el contenido.
- Cualquier duda al correo diegothomas@gmail.com.