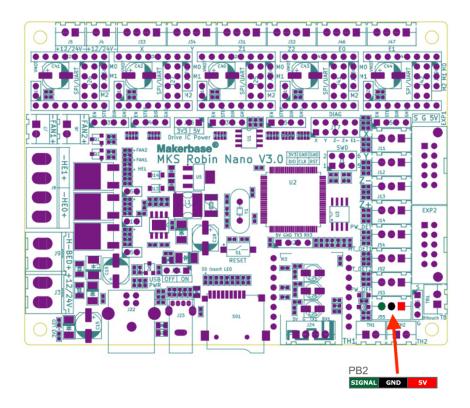
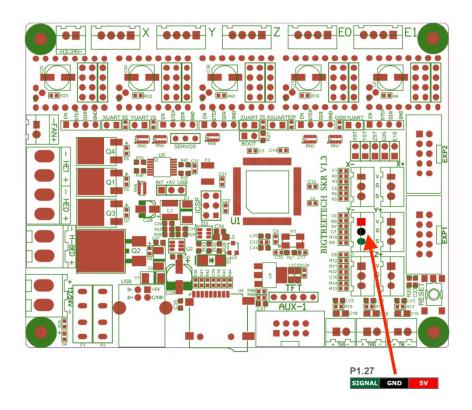
Configuration des NeoPixels



- Il est important d'utiliser des LED 5V WS2812B car elles sont pilotables.
- Câblage sur les cartes mères MKS Robin Nano V3.0/V3.1 :



• Câblage sur les cartes mères **BigTreeTech SKR 1.3**:



- Rendez-vous sur l'interface Web de Mainsail via votre navigateur Web en saisissant l'adresse IP de votre Raspberry Pi.
- Rendez-vous dans l'onglet **Machine** puis remplacez le fichier **KlipperScreen.conf** par celui présent dans le dossier **Ecran\NeoPixels** du Pack.

Cela permet d'avoir un nouveau menu de gestion des NeoPixels sur l'écran de KlipperScreen.

 Ouvrez ensuite le fichier printer.cfg et décommentez (supprimez le #) de la ligne suivante pour activer la prise en charge des NeoPixels :

[include neopixels.cfg]

<u>Note</u>: Vous pouvez également modifier le nombre de LED de vos NeoPixels dans la section **Paramètres Neopixels** à la ligne : **chain count:** 34

- Cliquez sur SAUVEGARDER ET REDÉMARRAGE en haut à droite pour enregistrer le fichier.
- Les NeoPixels peuvent être pilotées via ces macros ou depuis l'écran via le menu NeoPixels :
 - **NEOPIXEL_ON**: Allumer les NeoPixels
 - **NEOPIXEL_OFF**: Éteindre les NeoPixels
 - **NEOPIXEL BLUE**: Allumer les NeoPixels en bleu
 - NEOPIXEL_RED: Allumer les NeoPixels en rouge
 - NEOPIXEL_GREEN: Allumer les NeoPixels en vert
 - **NEOPIXEL_YELLOW**: Allumer les NeoPixels en jaune
 - NEOPIXEL_ORANGE: Allumer les NeoPixels en orange
 - NEOPIXEL_VIOLET : Allumer les NeoPixels en violet
 - HOTEND_GLOW: Allumer toutes les NeoPixels en fonction de la température de la buse
 - HOTEND_PROGRESS: Allumer les NeoPixels une à une en fonction de la température de la buse
 - BED_GLOW: Allumer toutes les NeoPixels en fonction de la température du plateau
 - BED PROGRESS : Allumer les NeoPixels une à une en fonction de la température du plateau
 - PERCENT_GLOW: Allumer toutes les NeoPixels en fonction de la progression d'impression
 - PERCENT_PROGRESS: Allumer les NeoPixels une à une en fonction de la progression d'impression
 - SPEED_GLOW: Allumer toutes les NeoPixels en fonction de la vitesse d'impression
 - SPEED_PROGRESS: Allumer les NeoPixels une à une en fonction de la vitesse d'impression