

— E-BOOK —  
*DESENVOLVIMENTO DE*  
**GAMES**

**Transforme um  
Hobbie em Profissão**



# DICAS PARA LER ESTE E-BOOK

Este eBook é um PDF interativo. Isso quer dizer que durante a leitura do texto você vai encontrar links e botões clicáveis, além de um índice que vai te direcionar para a página que você deseja ao clicar no número. Quando o texto estiver [assim](#), significa que trata-se de um link externo, clique nele para se aprofundar no conteúdo que estamos abordando. Se você quiser retornar em alguma parte do eBook ou achar algum assunto específico com mais facilidade, clique no texto na parte inferior direita “VOLTAR PARA O ÍNDICE” e, em seguida, clique na página de qualquer capítulo para ir diretamente para a parte que você quer ler. Ao final, se você quiser conhecer mais sobre o Viver de Negócio Online, é só clicar no botão amarelo “Quero saber mais” para ver todos os detalhes que envolvem um negócio online.

Seja muito bem-vindo ao eBook que vai te transformar em um Desenvolvedor de Games completo!

# SUMÁRIO

<a href="#">Introdução.....</a>	5
<a href="#">O mercado de desenvolvimento de games.....</a>	7
<a href="#">O perfil de um desenvolvedor de Games.....</a>	9
<a href="#">Criatividade &amp; Determinação.....</a>	10
<a href="#">O Desenvolvedor de Games Indie.....</a>	12
<a href="#">Uma breve introdução a programação.....</a>	14
<a href="#">Conhecendo mais de perto o Eclipse.....</a>	18
<a href="#">Uma breve introdução ao Java.....</a>	20
<a href="#">Ganhando dinheiro com o Desenvolvimento de Games.....</a>	22
<a href="#">Como iniciar sua carreira com o pé direito.....</a>	26



E já que vamos embarcar de cabeça no universo dos games, chegou a hora de você escolher o seu personagem preferido para continuarmos essa incrível leitura.

Ezio



Kratos

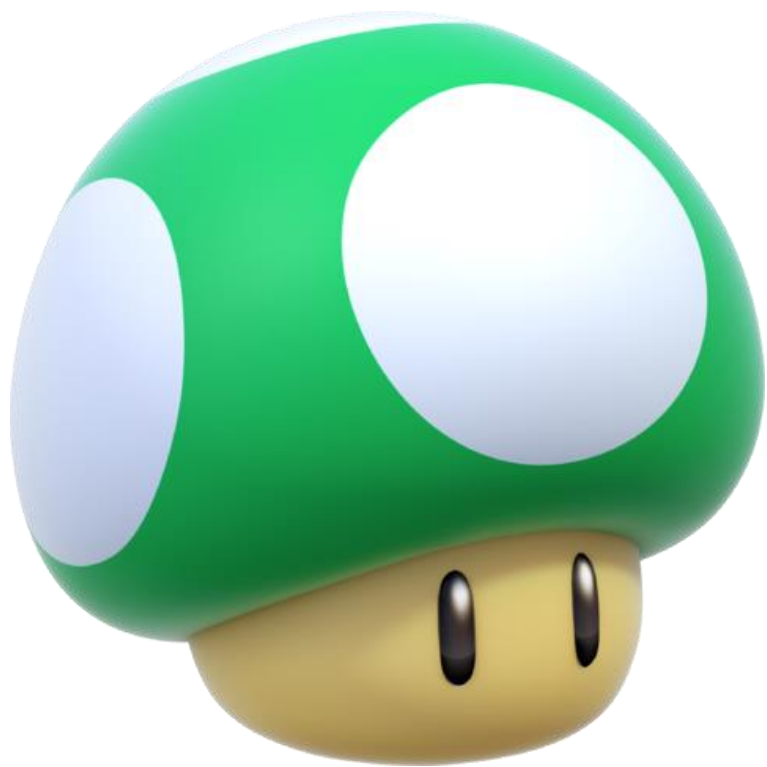


Lara Croft



Mario





# INTRODUÇÃO

Bem-vindo a mais incrível jornada que você irá percorrer nesses últimos tempos, em um universo fantástico com muitas vidas, novos mundos, personagens, fases, desafios e tudo que você precisa para deixar sua rotina bem mais emocionante.

Se você estiver realmente interessado em embarcar nessa jornada, preciso lhe informar que é algo encantador e ao mesmo tempo desafiador, pois criar um game não é a mesma coisa que jogar.

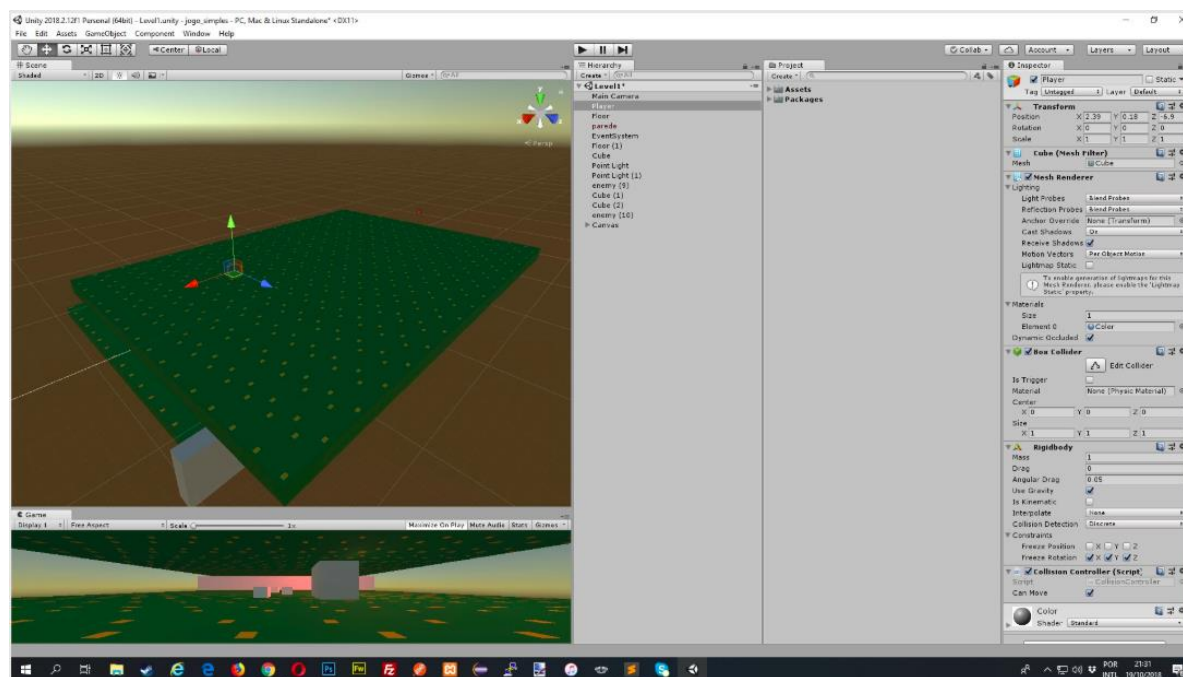
Muitas pessoas acreditam que criar um game é apenas diversão e algo simples de pessoas que não querem compromisso com a vida, mas acredite no que eu falo, criar um jogo não é algo tão simples como você pensa.

E tudo pode ficar bem difícil quando você não tem quem te acompanhe nessa jornada.

Que não será o seu caso, caso faça parte do nosso [Curso de Desenvolvimento de Games](#), onde não só ministramos aulas, mas acompanhamos cada aluno em seus projetos, sem falar dos inúmeros projetos que vamos construir juntos com um incrível passo a passo.

Mas sem mais blá blá blá vou te mostrar nesse e-book o que você precisa dominar para se tornar um Desenvolvedor de Games Profissional.

Preparado para embarcar comigo nessa jornada e descobrir o que você precisa para transformar seu hobby em uma fonte de lucro? Go Go Go ...



# FASE 01



## O MERCADO DE DESENVOLVIMENTO DE GAMES

O mercado de games é um dos mais promissores nesses últimos anos e está em plena expansão no Brasil.

De acordo com os dados da Newzoo, em 2017, o número de jogadores era de 66,3 milhões. Em 2018, são esperados 75,7 milhões de gamers.

A movimentação financeira também aumentou muito, mesmo com a crise econômica: de US\$ 1,3 bilhão, passará para US\$ 1,5 bilhão.

Tudo isso coloca o nosso país na liderança da América Latina e em 13º lugar no ranking global na atividade.

E sabia que você pode fazer parte de todo esse movimento bilionário?

Sim, eu quero te mostrar como você pode levar o seu hobby para um outro nível, deixando apenas de ser um jogador para ser um criador e ainda lucrar muito nesse mercado que não para de crescer.



Toda a expansão desse mercado se deve por vários motivos, como a chegada de uma série de novas tecnologias.

Com os dispositivos móveis cada vez mais presentes, como os smartphones, ficou muito mais fácil começar a jogar.

No Brasil, há mais de um smartphone ativo por habitante, de acordo com a 29ª Pesquisa Anual de Administração e Uso de Tecnologia da Informação nas Empresas.

Quanto aos games, 82% dos brasileiros recorrem aos jogos no celular, segundo o Paypal e Superdata.

Incrível todos esses dados hein?!

Quando a indústria se movimenta dessa maneira, todo o cenário é impactado e transformado — dos jogadores aos desenvolvedores.

Mas advinha quem ganha mais com tudo isso?!

Acertou, são os desenvolvedores de games!





# FASE 02



## O PERFIL DE UM DESENVOLVEDOR DE GAMES

**Se você pretende seguir a carreira como um desenvolvedor de games digitais, você deve preservar algumas qualidades importantes.**

**Para começar, você precisa acima de tudo saber trabalhar de forma coletiva. A construção de um jogo geralmente envolve um número bem elevado de pessoas que precisam interagir entre si para desenvolver o projeto.**

**Saber contar os detalhes da sua área de trabalho para os seus colegas de outras áreas é fundamental, assim como documentar o próprio progresso.**

**Mesmo que você opte por ser um profissional independente, que trabalha através de contratos com empresas ou gerencia o próprio projeto, ter a habilidade de comunicar para os outros o seu avanço e suas necessidades é muito importante.**

# FASE 03



## CRIATIVIDADE & DETERMINAÇÃO

A criatividade é um ponto crucial se você quer realmente enveredar pelo universo dos games, pois é um universo recheado de personagens inusitados e muita animação.

E pra você se dar bem desenvolvendo seus games, construir os mundos ou personagens que você tem em mente, irá precisar de muita criatividade, mas não se assuste, pois isso é algo que você irá adquirir com paciência, foco e determinação.

Na verdade ninguém nasce criativo, a criatividade é algo que precisa ser desenvolvida em todos nós, alguns têm mais aptidões para algumas áreas do que para outras, e por isso nós somos mais criativos em algum ramo de atividade do que em outro.

Se tratando de programar jogos, pode ser que no início você não verá muitos resultados em suas criações, pois é algo novo pra você, é aí que entra a sua determinação, para te ajudar a ser mais focado e como consequência mais criativo, fazendo com que você atinja os resultados esperados.

Vou deixar aqui 3 dicas para você ser mais determinado, não só como programador de games, mas em qualquer área da sua vida:

### 1. Defina objetivos específicos

Crie metas bastantes claras para ajudá-lo a alcançar o sucesso.

Comece com apenas alguns objetivos relacionados e procure ser o mais específico possível.

Por exemplo: Pretendo estudar 1 hora por dia o Curso de Desenvolvimento de Games da Danki Code para me tornar um Desenvolvedor de Games Profissional.

Não diga "Quero ser um bom programador" e pronto — em vez disso, defina o objetivo específico de completar uma certificação para aumentar suas chances de se tornar realmente um bom programador.

Da mesma forma, não diga "Quero viajar para Paris" — prefira definir a meta de economizar 20 mil reais para uma viagem em família.

### 2. Divida as metas em partes menores

Depois de estabelecer alguns objetivos específicos, divida-os em etapas menores e mais plausíveis — você se sentirá mais determinado para correr atrás das metas se souber tudo o que tem pela frente.

Por exemplo, as etapas que uma pessoa deve seguir se quiser criar um jogo com 30 fases poderia incluir o projeto do jogo em si (processo que também deverá ser dividido em diversas etapas menores), a edição, a pesquisa sobre o mercado de games, a escolha das plataformas para monetizar o seu jogo, a criação de uma bela história para vender o seu jogo e, finalmente, o envio do jogo para as plataformas.

### 3. Defina prazos desafiadores

A criação de um cronograma para a realização dos objetivos é uma forma poderosa de manter a determinação, portanto, estabeleça um prazo para o cumprimento da meta geral (como “Construir o Jogo X com Y Personagens em 6 Meses”), além de períodos mais curtos para cada etapa intermediária.

# FASE 04



## O DESENVOLVEDOR DE GAMES INDIE

De acordo com o Wikipedia, o desenvolvedor de Games Indie (comumente referidos como indie games ou jogos indie) são jogos eletrônicos criados por uma pessoa ou pequenas equipes com ou sem apoio financeiro de publicadoras de jogos eletrônicos, e frequentemente focam em inovação, assim como apoiam-se na distribuição digital.

Eles têm aumentado nos últimos anos, principalmente devido aos novos métodos de distribuição on-line e ferramentas de desenvolvimento.

Dar o start em um novo projeto pode ser uma experiência enorme para um desenvolvedor de jogos indie.

Como um Desenvolvedor de Games Indie deve pensar?

Se você estiver pensando em criar imagens em 2D ou funções inteiras para mover o personagem em seu jogo, você já está planejando tudo errado.

**Em vez de ir por esse caminho, use bibliotecas, ferramentas e motores já existentes.**

**Você não só irá economizar o seu tempo na criação de códigos triviais, mas também estará utilizando o seu tempo na criação da mecânica de jogo, no seu design e construindo outras camadas fundamentais do game.**

**Tudo bem que você está começando como um desenvolvedor de jogos independentes, mas não devem ser confundidos como fazer jogos apenas para passatempo, já que desenvolvedores independentes são geralmente mais direcionados para a criação de um produto do que aqueles que criam jogos como hobby.**

**Muitos que desenvolvem jogos como hobby criam novos modelos em cima de jogos existentes, ou trabalham com tecnologias específicas ou componentes de jogos.**

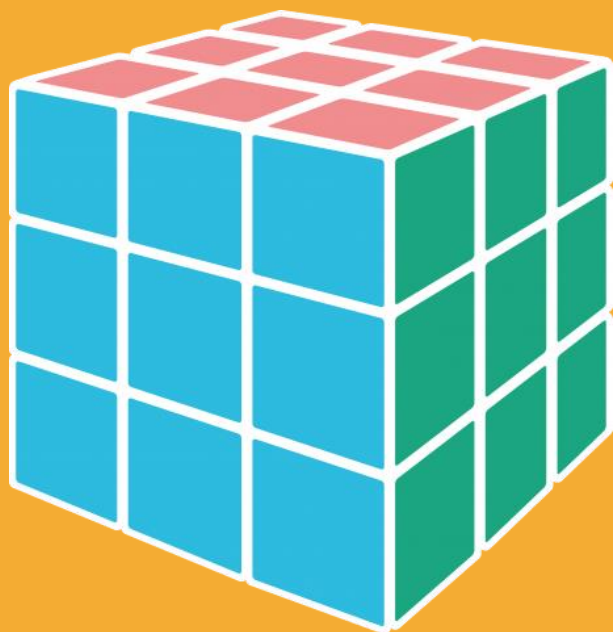
**Esses que têm o desenvolvimento de jogos como hobby normalmente produzem produtos não-comerciais e podem ser desde novatos até veteranos da indústria.**

**Agora que você já está mais familiarizado com o incrível mundo dos games, vamos entender mais tecnicamente como esse universo funciona na linguagem das máquinas.**

**Vamos fazer uma breve introdução a Programação.**



# FASE 05



## UMA BREVE INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

**Se você realmente deseja ser um incrível desenvolvedor de Games, os algoritmos e a lógica de programação precisam ser seus companheiros inseparáveis nessa jornada.**

**A capacidade que você irá adquirir de pensar de forma lógica será um dos seus principais diferenciais.**

**Diretamente relacionado à lógica, compreender o conceito de algoritmo também será algo primordial.**

**Com esse entendimento, caso seu objetivo seja se tornar um desenvolvedor de games experiente, o próximo passo é começar a programar em nosso treinamento de games, no qual você entrará em contato com a linguagem Java, onde verá os seus fundamentos na prática, até se tornar alguém que domina a linguagem.**

**A lógica de programação é a capacidade que todo programador tem para resolver os problemas que aparecem no seu dia-a-dia.**



A capacidade de dividir o problema em partes menores é uma etapa essencial da lógica de programação e precisa ser levada em consideração quando nos deparamos com qualquer desafio.

É nesse ponto que entra o conceito de algoritmo: Que geralmente é explicado como uma sequência lógica de ações/execuções capaz de resolver problemas.

É interessante ressaltarmos, que o conceito de algoritmo vai muito além da programação.

**Exemplo:**

Vamos imaginar o trabalho de um recepcionista de cinema, ele deve conferir todos os bilhetes e encaminhar o cliente para a sala correta.

Além disso, se o cliente chegar com 30 minutos de antecedência o recepcionista deve informar que a sala do filme ainda não está aberta.

Mas caso o cliente chegue 30 minutos atrasado, o recepcionista deve informar a ele que a entrada não será mais permitida.

Obs: Essas regras foram definidas apenas para fins didáticos.

Vamos escrever um algoritmo para descrever a atividade do recepcionista.

### **Algoritmo Recepcionista do Cinema**

**Início**

1 – Solicitar ao cliente o bilhete do filme.

2 – Conferir a data e o horário do filme no bilhete.

Se data/hora atual > data/hora do filme + 30 minutos

Então

3 – Informar ao cliente que o tempo limite para entrada foi excedido.

4 – Não permitir a entrada.

Senão Se data/hora atual < data/hora do filme - 30 minutos Então

5 – Informar ao cliente que a sala do filme ainda não foi liberada para entrada.

6 – Não permitir a entrada.

Senão

7 – Permitir a entrada.

8 – Indicar ao cliente onde fica a sala do filme.

**Fim-Se**

**Fim**

Qualquer um que seguir esse passo a passo irá executar a função do recepcionista do cinema. Concorda?

É importante prestar atenção que o algoritmo tem um fluxo que pode seguir diferentes caminhos dependendo da circunstância em que se encontra.

Outro aspecto interessante é que o algoritmo tem seu aspecto finito, uma hora ou outra ele tem que finalizar!

Viu como você usa algoritmos na sua vida? Agora pense desde quando você acorda até quando você volta a dormir. Quantas tarefas necessitam de suas decisões? Com certeza muitas.

Lógico que não paramos para ver a vida detalhadamente, mas quando percebemos que o que fazemos faz parte de um grande algoritmo de decisões, escolhas, entendemos como funciona um algoritmo computacional.

Listei abaixo alguns passos importantes para a escrita de um algoritmo computacional:

- Preste atenção à ordem lógica da execução das tarefas;
- Lembre-se de que ele deve ter um início e fim;
- Ele deve ser completo;
- Deve ter um alto nível de detalhes;
- Cada tarefa é uma instrução, assim, defina-a bem

## Algoritmos Estruturados

São aqueles que buscam resolver problemas através do uso de um computador.

São criados com base em uma linguagem de programação e podem ser escritos de diversas formas.

Um algoritmo pode ser representado pelo chamado Português Estruturado, que é uma ferramenta que usa combinações de sequências, seleções e repetições.

São evitados advérbios e adjetivos, formas verbais diferentes da imperativa, muita pontuação e descrição esparsa.

Observe esse exemplo bem simples de Algoritmo Estruturado na linguagem de programação JAVA.

## Listagem 1: Exemplo de algoritmo estruturado em Java

```
public class filmes extends conexao {  
    private String nome;  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
    public void setNome(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }  
}
```

Nesse exemplo, vemos uma classe chamada filmes, que é uma extensão de outra classe chamada conexão. Logo após, é declarada uma variável e são implementados os métodos get/set

Para que um algoritmo em Português Estruturado seja conciso, ele deve seguir alguns pontos:

- Evitar comandos longos;
- Evitar adjetivos e advérbios;
- Ter comandos legíveis;

- Ter os comandos bem alinhados;
- Possuir comentários para o esclarecimento de comandos;
- Evitar ninhos de SE (muitas possibilidades desnecessárias para uma única situação. Ex.: se chover, eu pego o guarda-chuva; se não chover, eu não pego o guarda-chuva ou se eu pegar o vermelho, ele combinará com a roupa; se eu usar o roxo, não combinará).

Com essas noções de algoritmos podemos agora começar a programar sem medo.

Afinal, todos nós temos um programador dentro de nós que realiza algoritmos diariamente e com toda a segurança.

Claro, que se tratando de um game, nosso algoritmo terá muito mais elementos e será bem mais complexo que este, no entanto essa é a base que você precisa compreender para iniciar hoje mesmo sua carreira de desenvolvedor de games.

# FASE 06

## CONHECENDO MAIS DE PERTO O ECLIPSE

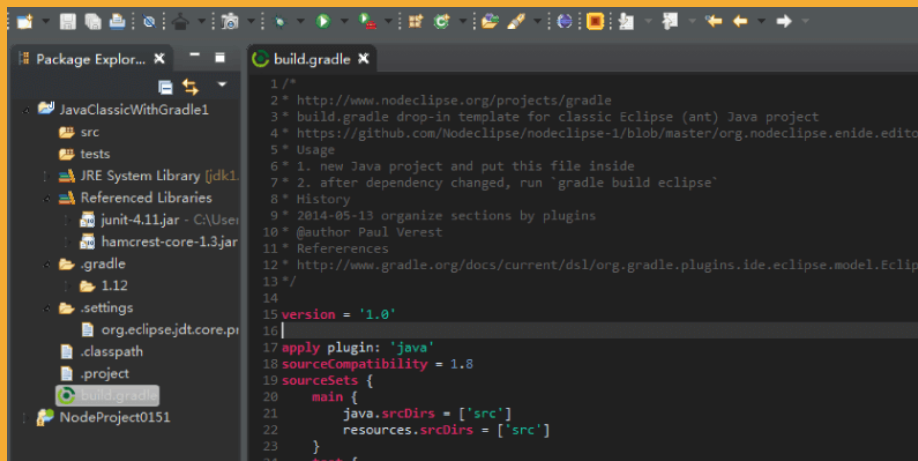
O [Eclipse](#) é uma IDE (integrated development environment).

Diferente de uma RAD, onde o objetivo é desenvolver o mais rápido possível através do arrastar-e-soltar do mouse, onde montanhas de código são gerados em background, uma IDE te auxilia no desenvolvimento, evitando se intrometer no seu desenvolvimento e fazer muita magia.

A IDE Eclipse é a líder do mercado. Formada por um consórcio que é liderado pela IBM, e possui seu código livre.

O Eclipse evita ao máximo te atrapalhar e apenas gera trechos de códigos óbvios, sempre ao seu comando. Existem também centenas de plugins gratuitos para gerar diagramas UML, suporte a servidores de aplicação, visualizadores de banco de dados e muitos outros.

[Baixe o Eclipse do site oficial.](#)



Mesmo sendo escrito em Java, a biblioteca gráfica utilizada no Eclipse, que se chama SWT, usa componentes nativos do sistema operacional. Por isso você deve baixar a versão correspondente ao seu sistema operacional.

Descompacte o arquivo e pronto, é só rodar o executável.

Como o nosso objetivo é falar sobre como se tornar um desenvolvedor de games, não teremos como detalhar o funcionamento do eclipse de forma escrita aqui neste e-book, será bem mais simples e dinâmico dentro da plataforma do nosso treinamento onde explico com mais detalhes mostrando a tela do meu computador para que não venha haver chances de você fazer algo errado quando estiver criando seus jogos.

Estamos aqui apenas passando o mapa completo para você começar hoje mesmo sua carreira como desenvolvedor de games.



# FASE 07



## UMA BREVE INTRODUÇÃO AO JAVA

**No Java os programas são escritos em pequenos blocos separados, que chamamos de objetos.**

**Os objetos são pequenos programas que guardam dentro de si os dados – ou seja, as variáveis – que precisam para executar cada tarefa.**

**Os objetos também trazem consigo, como sub-rotinas, todas as instruções para processar os dados.**

**As variáveis que são guardadas pelo objeto são chamadas de atributos, e as suas sub-rotinas são chamadas de métodos.**

**No Java, objetos são criados a partir de modelos que os descrevem. Esses modelos são chamados de classes. É dentro dessas mesmas classes que definimos que atributos os objetos conterão e que métodos os objetos irão fornecer.**



Java é uma linguagem de programação orientada a objetos estática e fortemente tipada.

Programas que são escritos em Java são compilados, como em C e Pascal, mas o resultado da compilação são arquivos que não podem ser executados diretamente pelo computador ou sistema operacional, de modo que precisam também ser interpretados, como em BASIC e Python.

Java é compilada justamente porque isso permite encontrar alguns erros antes de executar o programa e facilita executar os programas de forma mais eficiente, e é interpretada porque isso permite que o mesmo arquivo compilado possa ser executado em qualquer computador ou sistema operacional que tenha um interpretador Java – o que, atualmente, equivale a quase qualquer computador, de smartphones a mainframes.

Agora vamos ver uma das melhores partes desse e-book, que é como nós vamos transformar nosso hobbie em uma verdadeira fonte de renda.



# FASE 08



## GANHANDO DINHEIRO COM DESENVOLVIMENTO DE GAMES

O que você acha da ideia de ganhar dinheiro com o desenvolvimento de jogos? Aprender a distribuir, promover e ainda lucrar uma boa grana com isso?

O público de gamers nunca foi tão grande, o que acaba motivando o mercado de desenvolvimento de jogos como nunca antes.

O Brasil, por exemplo, já é o 12º país mais rentável nesse negócio. Com tanto crescimento faltam profissionais qualificados para atuar no mercado.

Problema esse que se depender da Danki Code, não será mais um problema, pois a nossa missão é formar os melhores desenvolvedores de jogos do Brasil, e ainda entregá-los de mão beijada para o mercado nacional.

Enfim, vamos ver agora algumas maneiras bem interessantes para você começar a ganhar dinheiro?

## 1. Jogos Pagos

Essa talvez seja a escolha mais óbvia que nos vem à mente, da forma como é feita para os [jogos de títulos AAA](#) - com um preço inicial fixo.

Mesmo tendo as vantagens do nosso mercado digital, não tendo que imprimir capas e colocar seus jogos em uma loja física, como era feito antigamente, para ganhar dinheiro com o desenvolvimento de jogos por um preço fixo, você tem que investir muito tempo e dinheiro em marketing.

Apenas os melhores jogos conseguem se destacar nesse mercado ganhando mais do que seus custos, ou seja, você vai precisar de muita dedicação e dinheiro para aderir a essa primeira opção.

O quanto você vai cobrar pelo seu jogo depende muito do mercado, da qualidade do jogo e de muitos outros pequenos fatores.

Por exemplo: Um título de arcade para iOS pode ser vendido por R\$ 3,00, mas um jogo estilo RPG mais longo no Steam pode custar até R\$ 30,00 reais; ambos os jogos tem o preço ok.

Porém, você precisa seguir o mercado e fazer sua própria pesquisa para poder encaixar o seu jogo com sucesso nas prateleiras digitais.

E não se preocupe com os erros que podem vir a acontecer, aprender com eles é parte do processo e deles tiramos os melhores aprendizados.

## 2. Compras realizadas dentro dos jogos.

Essa é uma das formas mais utilizadas hoje em dia, pois elas vem sem nenhum impedimento para a pessoas baixarem o seu jogo, pois em vez de ter pessoas pagando de imediato pelo jogo, você oferece o jogo de forma gratuita para que ela possa realizar compras dentro do jogo.

Nesse caso, o jogo é adquirido sem gastar um centavo sequer.

Se você gosta de games com certeza já experimentou um jogo desse tipo, são jogos que oferecem níveis de bônus, melhores armas ou magias, ou até mesmo recarregar a energia que está faltando para você poder jogar. Ai vai da sua criatividade.

Mas lembre-se, você irá precisar de milhares de downloads do seu jogo para que valha a pena todo o trabalho, pois apenas uma fração dos jogadores realmente pagam pelo que você oferece dentro do seu jogo.

Ai você me pergunta, qual a média de compras dentro de um jogo desse tipo?

Cerca de uma pessoa em cada mil é a média.

Quanto mais pessoas jogando, maior a chance de alguém pagar. Claro que você precisa ser criativo e bolar promoções extras dentro do jogo para gerar mais ganhos.

### 3. Anúncios

Em vez de você vender seu jogo de forma direta, você também pode tentar obter uma renda passiva exibindo anúncios.

Mas para que isso aconteça o seu jogo precisa ser viciante, o que não é algo tão fácil quanto parece.

Você vai precisar de muito planejamento, e em algum momento você precisará de um pouco de sorte também.

Se o seu jogo acaba se tornando VIRAL e as pessoas começarem a jogar e compartilhá-lo de forma desesperada, você com certeza terá milhares de downloads e muito dinheiro entrando por meio dos anúncios.

Existem muitas empresas que fornecem sistemas de anúncios, basta você se inscrever e permitir que eles mostrem anúncios em troca de uma porcentagem dos ganhos.

O [Google AdSense](#) é considerado o mais eficaz quando se trata de anúncios, mas ele não foi projetado para jogos e acaba sendo uma prática ruim usá-lo para anunciar nos seus jogos.

Então ao invés de ter sua conta bloqueada e todo o dinheiro bloqueado, tente usar os portais de gamedev, como o [LeadBolt](#).

**Eles oferecem sistemas bem fáceis de implementar para exibir os seus anúncios e dividir os lucros com você.**

**Estão ficando cada vez mais populares anúncios em vídeo, principalmente em forma de pre-roll – onde eles são exibidos no início do jogo enquanto ele é carregado.**

**E onde colocar os anúncios em meu jogo?**

**isso realmente vai depender de você. Mas uma dica que vou deixar aqui, é que você seja o mais sutil que você puder, para não deixar os jogadores atormentados, mas que seja visível o suficiente para que eles cliquem ou pelo menos notem.**

#### **4. Vender a licença do seu jogo**

**Esse é um modelo bem eficaz de monetização, onde uma licença é vendida para que o seu jogo seja distribuído.**

**Há vários portais na internet interessados em apresentar os seus jogos.**

**Eles utilizam várias estratégias para lucrarem com os seus jogos, mas isso não é algo que você precise se preocupar, pois vender a licença é um negócio único.**

**Você recebe o valor combinado, e eles podem utilizar de toda a criatividade deles para poder lucrar com o seu jogo.**

**Encontrar quem publique seus jogos as vezes pode ser difícil no início – tente procurá-los nos fóruns de Gamedevs em HTML5.**

**Se você for conhecido, provavelmente já até devem ter entrado em contato com você. Você só precisa verificar se a empresa é séria, se o negócio é realmente válido e vantajoso para ambas as partes.**

**A maioria dos negócios é realizada por e-mails. Alguns sites que publicam os jogos têm essa informação disponível de forma bem fácil, enquanto outros são mais difíceis de encontrar.**

**E basicamente é isso que nós iremos dominar como desenvolvedor de games. Agora quer saber como e por onde começar?**

# COMO INICIAR SUA CARREIRA COM O PÉ DIREIRO

Quem deseja aproveitar o mercado de games além do papel de jogador tem que entender a relevância da formação.

Como o cenário é bastante dinâmico, é preciso ter os conhecimentos necessários para se destacar e atender às demandas.

No entanto, não basta apenas focar no aprendizado dos conceitos, técnicas e linguagens. É essencial buscar um ensino que esteja relacionado ao cenário.

Além da formação, há muita coisa envolvida. Alguns modelos de educação só incluem a prática após o término do estudo. Mas no setor de jogos eletrônicos não dá tempo.

O cenário é muito rápido, em um mês pode surgir um novo boom que muda o mercado. É preciso dar aula antenado no que acontece.

A Danki Code é um exemplo de escola com foco no futuro. Com mais de 10 anos no mercado tem mostrado que não está de brincadeira, mas pelo contrário, tem um compromisso muito sério quando o assunto é educação.

Com mais de 4.000 alunos, a instituição prepara os futuros desenvolvedores para criar games de diversos tipos. Além de tudo, nossa escola de games busca ajudar os estudantes nos principais desafios que são encontrados no caminho.



Para os estudantes, ter um ensino interativo, voltado para o que é realmente importante gera impactos positivos na carreira e no posicionamento no ambiente profissional.

## O que esperar do cenário?

Com o crescimento da indústria de games no Brasil, a tendência é de que surjam cada vez mais alternativas. Tanto quem joga quanto quem desenvolve deve estar atento às novidades para aproveitar ao máximo.

O papel da Danki Code é oferecer uma formação contínua, atualizada e que tem a ver com as necessidades de mercado. Com o acompanhamento das inovações do panorama, quem é apaixonado pelo tema terá melhores chances de mergulhar de vez nesse universo cheio de possibilidades.

Por isso pare de perder tempo, clique no botão ao lado e comece agora mesmo a desenvolver jogos profissionais.

*CURSO*

*DESENVOLVIMENTO DE*

# GAMES

**COMPLETO**

**SIM! QUERO GARANTIR MINHA VAGA AGORA**

**Olá! Sou Guilherme Grillo...**

**Programador, empreendedor e empresário, fundador da Danki Code, que hoje é composta por três empresas e dentre elas, a maior em treinamentos online do Brasil e com o maior índice de satisfação do mercado.**

**Sou Apaixonado por Programação, Desenvolvimento de Games e ensinar. Hoje sou Idealizador e Instrutor do treinamento Desenvolvedor de Games.**

**Treinamento líder no Brasil, capaz de fazer você um expert em Desenvolvimento de Games:**

- **Crie 6 Jogos Completos durante o curso.**
- **Domine a linguagem de programação Java.**
- **Crie sua própria Game Engine.**
- **Acesso Vitalício.**
- **Suporte Individual e Personalizado.**
- **Materiais para Download.**
- **Certificado Válido e Oficial.**



**SIM! QUERO GARANTIR MINHA VAGA AGORA**

