**Descrizione tramite Datalog dello schema locale dei dati che si intende utilizzare per ciascuna fonte.**

**SteamGame** (Nome, ID, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto)

**SteamTags** (NomeTag, Codice)

**SteamChart** (ID, UtentiAttivi)

**GameSystemRequirement** (Nome, CPU, GPU, RAM, Storage)

**YouTube** (Nome, Video)

**Twitch** (Nome, Followers, Spettatori)

**G2A** (Nome, Prezzo)

**G2Play** (Nome, Prezzo)

**Greenmangaming** (Nome, Prezzo)

**Kinguin** (Nome, Prezzo)

**Descrizione di ciascun wrapper sviluppato: per una pagina web dare le espressioni Xpath (o CSS path) utilizzate per l'estrazione dei dati, per una API descrivere i prototipi delle funzioni utilizzate, (in generale: <tipo fonte> <descrizione formale per l’estrazione dati>).**

wrapper\_steam

wrapper\_steamcharts

wrapper\_gamesystemrequirements

wrapper\_youtube

wrapper\_twitch

wrapper\_g2a

wrapper\_g2play

wrapper\_greenmangaming

wrapper\_kinguin

wrapper\_cdkeys

**Definizione dello schema globale tramite Datalog del proprio sistema di integrazione.**

**GIOCO** (Nome, ID, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto, UtentiAttivi, Followers, Spettatori, Video)

**PREZZI** (Nome, Prezzo\_G2A, Prezzo\_G2Play, Prezzo\_Greenman, Prezzo\_Kinguin)

**REQUISITI** (Nome, CPU, GPU, RAM, Storage)

**TAG** (NomeTag, Codice)

**Mostrare corrispondenze LAV e GAV in Datalog fra lo schema globale e quelli locali.**

**GAV**

**GIOCO** (Nome, ID, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto, UtentiAttivi, Followers, Spettatori, Video) :- **SteamGame** (Nome, ID, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto), **SteamChart** (ID, UtentiAttivi), **Twitch** (Nome, Followers, Spettatori), **YouTube** (Nome, Video).

**PREZZI** (Nome, Prezzo\_G2A, Prezzo\_G2Play, Prezzo\_Greenman, Prezzo\_Kinguin) :- **SteamGame** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_), **G2A** (Nome, Prezzo\_G2A), **G2Play** (Nome, Prezzo\_G2Play), **Greenmangaming** (Nome, Prezzo\_Greenman), **Kinguin** (Nome, Prezzo\_Kinguin)

**REQUISITI** (Nome, CPU, GPU, RAM, Storage) :- **SteamGame** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_), **GameSystemRequirement** (Nome, CPU, GPU, RAM, Storage)

**TAG** (NomeTag, Codice) :- **SteamTags** (NomeTag, Codice)

**LAV**

**SteamGame** (Nome, ID, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto) :- **GIOCO** (Nome, ID, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto, \_, \_, \_, \_), PREZZI(Nome, \_, \_, \_, \_, \_), **REQUISITI** (Nome, \_, \_, \_, \_)

**SteamTags** (NomeTag,Codice) :- **TAG** (NomeTag, Codice)

**SteamChart** (ID, UtentiAttivi) :- **GIOCO** (\_, ID, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, UtentiAttivi, \_, \_, \_)

**GameSystemRequirement** (Nome, CPU, GPU, RAM, Storage) :- **REQUISITI** (Nome, CPU, GPU, RAM, Storage)

**YouTube** (Nome, Video) :- **GIOCO** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, Video)

**Twitch** (Nome, Followers, Spettatori) :- **GIOCO** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, Followers, Spettatori, \_)

**G2A** (Nome, Prezzo) :- **PREZZI** (Nome, Prezzo, \_, \_, \_, \_)

**G2Play** (Nome, Prezzo) :- **PREZZI** (Nome, \_, Prezzo, \_, \_, \_)

**Greenmangaming** (Nome, Prezzo) :- **PREZZI** (Nome, \_, \_, Prezzo, \_, \_)

**Kinguin** (Nome, Prezzo) :- **PREZZI** (Nome, \_, \_, \_, Prezzo, \_)

**Descrizione in Datalog ed SQL (entrambi) delle query sullo schema globale che si intendono implementare. (devono essere almeno due)**

Trova le informazioni su un certo gioco

**Trova\_Informazioni** (Nome, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto, UtentiAttivi, Followers, Spettatori, Video) :- **GIOCO** (Nome, \_, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Immagini, Logo, DataRilascio, Apprezzamento, Voto, UtentiAttivi, Followers, Spettatori, Video)

Trova il miglior prezzo relativo ad un certo gioco

**Trova\_MigliorPrezzo** (Nome, MigliorPrezzo) :- **PREZZI** (Nome, Prezzo\_G2A, Prezzo\_G2Play, Prezzo\_Greenman, Prezzo\_Kinguin), MIN(Prezzo\_G2A, Prezzo\_G2Play, Prezzo\_Greenman, Prezzo\_Kinguin) as MigliorPrezzo

Fornisce dei suggerimenti in base a dei tag indicati dall’utente

**Suggestion\_By\_Genre** (Nome, Descrizione, NomeTag) :- **GIOCO** (Nome, \_, Descrizione, NomeTag, \_, \_, \_, \_, \_, \_, Voto, \_, \_, \_, \_), **TAG** (NomeTag, Codice)

Restituisce i 5 giochi attualmente più popolari

**Top5\_By\_Popularity** (Nome, Descrizione, Followers, Spettatori) :- **GIOCO** (Nome, \_, Descrizione, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, Followers, Spettatori, \_) as TOP,#count(TOP)<=5