**Descrizione tramite Datalog dello schema locale dei dati che si intende utilizzare per ciascuna fonte.**

**Steam** (Nome, Id, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Screenshot, Logo, DataRilascio, TrendDiApprezzamento, ScoreMetaCritic)

**SteamChart** (Id, UtentiInGioco)

**GameSystemRequirement** (NomeGioco, CpuRequisiti, GpuRequisiti, RamRequisiti, StorageRequisiti)

**YouTube** (Nome, Video)

**Twitch** (Nome, Followers, Spettatori)

**G2A** (Nome, Prezzo)

**G2Play** (Nome, Prezzo)

**Greenmangaming** (Nome, Prezzo)

**Kinguin** (Nome, Prezzo)

**CdKeys** (Nome, Prezzo)

**Descrizione di ciascun wrapper sviluppato: per una pagina web dare le espressioni Xpath (o CSS path) utilizzate per l'estrazione dei dati, per una API descrivere i prototipi delle funzioni utilizzate, (in generale: <tipo fonte> <descrizione formale per l’estrazione dati>).**

wrapper\_steam

wrapper\_steamcharts

wrapper\_gamesystemrequirements

wrapper\_youtube

wrapper\_twitch

wrapper\_g2a

wrapper\_g2play

wrapper\_greenmangaming

wrapper\_kinguin

wrapper\_cdkeys

**Definizione dello schema globale tramite Datalog del proprio sistema di integrazione.**

**LEG\_info** (NomeGioco, Id, DescrizioneGioco, Genere, Sviluppatore, Publisher, Screenshoot, Logo, DataRilascio, TrendDiApprezzamento, ScoreMetaCritic, UtentiInGioco, TwitchFollowers, TwitchViewers, Video)

**LEG\_prezzi** (NomeGioco, Prezzo\_G2A, Prezzo\_G2Play, Prezzo\_Greenmangaming, Prezzo\_Kinguin, Prezzo\_CDKeys)

**LEG\_requirements** (NomeGioco, CpuRequisiti, GpuRequisiti, RamRequisiti, StorageRequisiti)

**Mostrare corrispondenze LAV e GAV in Datalog fra lo schema globale e quelli locali.**

**GAV**

**LEG\_info**(NomeGioco, Id, DescrizioneGioco, Genere, Sviluppatore, Publisher, Screenshoot, Logo, DataRilascio, TrendDiApprezzamento, ScoreMetaCritic, UtentiInGioco, TwitchFollowers, TwitchViewers, Video) = **Steam** (NomeGioco, Id, DescrizioneGioco, Genere, Sviluppatore, Publisher, Screenshot, Logo, DataRilascio, TrendDiApprezzamento, ScoreMetaCritic) ^ **SteamChart** (Id, UtentiInGioco) ^ **Twitch** (NomeGioco, TwitchFollowers, TwitchViewers) ^ **YouTube** (NomeGioco, Video).

**LEG\_prezzi**(NomeGioco, Prezzo\_G2A, Prezzo\_G2Play, Prezzo\_Greenmangaming, Prezzo\_Kinguin, Prezzo\_CDKeys) = **Steam** (NomeGioco, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_) ^ **G2A** (NomeGioco, Prezzo\_G2A) ^ **G2Play** (NomeGioco, Prezzo\_G2Play) ^ **Greenmangaming** (NomeGioco, Prezzo\_Greenmangaming) ^ **Kinguin** (NomeGioco, Prezzo\_Kinguin) ^ **CdKeys** (NomeGioco, Prezzo\_CDKeys)

**LEG\_requirements** (NomeGioco, CpuRequisiti, GpuRequisiti, RamRequisiti, StorageRequisiti) = **Steam** (NomeGioco, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_) ^ **GameSystemRequirement** (NomeGioco, CpuRequisiti, GpuRequisiti, RamRequisiti, StorageRequisiti)

**LAV**

**Steam** (Nome, Id, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Screenshot, Logo, DataRilascio, TrendDiApprezzamento, ScoreMetaCritic) = **LEG\_info** (Nome, Id, Descrizione, Genere, Sviluppatore, Publisher, Screenshoot, Logo, DataRilascio, TrendDiApprezzamento, ScoreMetaCritic, \_, \_, \_, \_) ^ **LEG\_prezzi** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_) ^ **LEG\_requirements** (Nome, \_, \_, \_, \_)

**SteamChart** (Id, UtentiInGioco) = **LEG\_info** (\_, Id, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, UtentiInGioco, \_, \_, \_)

**GameSystemRequirement** (NomeGioco, CpuRequisiti, GpuRequisiti, RamRequisiti, StorageRequisiti) = **LEG\_requirements** (NomeGioco, CpuRequisiti, GpuRequisiti, RamRequisiti, StorageRequisiti)

**YouTube** (Nome, Video) = **LEG\_info** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, Video)

**Twitch** (Nome, Followers, Spettatori) = **LEG\_info** (Nome, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, \_, Followers, Spettatori, \_)

**G2A** (Nome, Prezzo) = **LEG\_prezzi** (Nome, Prezzo, \_, \_, \_, \_)

**G2Play** (Nome, Prezzo) = **LEG\_prezzi** (Nome, \_, Prezzo, \_, \_, \_)

**Greenmangaming** (Nome, Prezzo) = **LEG\_prezzi** (Nome, \_, \_, Prezzo, \_, \_)

**Kinguin** (Nome, Prezzo) = **LEG\_prezzi** (Nome, \_, \_, \_, Prezzo, \_)

**CdKeys** (Nome, Prezzo) = **LEG\_prezzi** (Nome, \_, \_, \_, \_, Prezzo)

**Descrizione in Datalog ed SQL (entrambi) delle query sullo schema globale che si intendono implementare. (devono essere almeno due)**

Prezzo\_migliore(Prezzo) :-

Top\_5\_popolarità()

Top\_5\_categoria()