Lab 4_1 1.0.0

Создано системой Doxygen 1.8.17

1 Иерархический список классов 1.1 Иерархия классов	1 1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Kласс cipher_error	7
4.2 Класс modAlphaCipher	8
4.2.1 Конструктор(ы)	9
4.2.1.1 modAlphaCipher()	9
4.2.2 Методы	9
$4.2.2.1 \; \mathrm{decrypt}() \; \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$	9
$4.2.2.2 \; \mathrm{encrypt}() \;\; \ldots \; \ldots \;$	9
$4.2.2.3 \mathrm{getValidCipherText}$ ()	10
$4.2.2.4~{ m getValidKey}()$	10
$4.2.2.5~{ m getValidOpenText}()$	11
5 Файлы	13
5.1 Файл modAlphaCipher.h	13
	13
Предметный указатель	15

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия	классов
исрархил	классов.

invalid_argument	Ĵ																					
${ m cipher_error}$				 				 														7
modAlphaCipher										 												8

T.T.	,	
Иерархический	і список	классов

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

T/	_			
классы	C	ИΧ	кратким	описанием

$\operatorname{cipher}_{_}$	$_{ m error}$											 											7
modAl	phaCip	her										 											8

Алфавитный	указатель	классов
TITOUDITION	y Masar Corp	MIGCOOL

Список файлов

ก 1	Т •
3. L	- Фаилы

Полный списов	документированных	файлов.
---------------	-------------------	---------

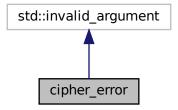
$\operatorname{modAlphaCipher.h}$							
Заголовочный файл для модуля modAlphaCipher	 				 		13

6 Список файлов

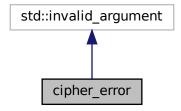
Классы

4.1 Класс cipher_error

 Γ раф наследования:cipher_error:



 Γ раф связей класса cipher_error:



8 Классы

Открытые члены

```
• cipher_error (const std::string &what_arg)
```

• cipher_error (const char *what_arg)

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

• modAlphaCipher.h

4.2 Класс modAlphaCipher

Открытые члены

```
• modAlphaCipher ()=delete
```

запретим конструктор без параметров

• modAlphaCipher (const std::string &skey)

Конструктор для создания объекта, хранящего в себе ключ шифрования.

• std::string encrypt (const std::string &open_text)

Зашифрование

• std::string decrypt (const std::string &cipher text)

Расшифрование

Закрытые члены

```
- std::vector< int > convert (const std::string &s)
```

преобразование строка-вектор

• std::string convert (const std::vector< int > &v)

преобразование вектор-строка

• std::string getValidOpenText (const std::string &s)

Метод класса, проверяющий текст на валидность.

• std::string getValidCipherText (const std::string &s)

Метод класса, проверяющий расшифрованный текст на валидность.

• std::string getValidKey (const std::string &s)

Метод класса, проверяющий ключ на валидность.

Закрытые данные

- std::string numAlpha = "АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ" алфавит по порядку
- std::string numalpha = "абвгдеёжзийклмнопрстуфхцчшщъыьэюя"
- wstring_convert < codecvt_utf8 < wchar_t >, wchar_t > codec
 кодек UTF-8.
- wstring ws = codec.from bytes(numAlpha)
- std::wstring wa = codec.from bytes(numalpha)
- std::map< char, int > alphaNum

ассоциативный массив "номер по символу".

• std::vector< int > key

ключ

4.2.1 Конструктор(ы)

4.2.1.1 modAlphaCipher()

```
\label{eq:modAlphaCipher:modAlphaCipher} \\ \text{modAlphaCipher:modAlphaCipher (} \\ \text{const std::string \& skey )} \\
```

Конструктор для создания объекта, хранящего в себе ключ шифрования.

Аргументы

in	text	Открытый текст на русском языке. @warnings Текст не должен быть пустой		
		строкой. Текст не должен содержать пробелы. В тексте могут содержаться		
		знаки препинания и цифры. конструктор для установки ключа		

4.2.2 Методы

4.2.2.1 decrypt()

```
std::string\ modAlphaCipher::decrypt\ (\\ const\ std::string\ \&\ cipher\_text\ )
```

Расшифрование

• *

Аргументы

in	text	Зашифрованный текст на русском языке. Текст не должен быть пустой
		строкой.* Текст не должен содержать пробелы.

- В тексте могут содержаться знаки препинания и цифры. Возвращает
- result Зашифрованный текст.

4.2.2.2 encrypt()

10 Классы

Зашифрование

• *

Аргументы

in	text	Открытый текст на русском языке. Текст не должен быть пустой строкой.*	
		Текст не должен содержать пробелы.	

• В тексте могут содержаться знаки препинания и цифры.

Возвращает

• result Зашифрованный текст. зашифрование

4.2.2.3 getValidCipherText()

```
std::string\ modAlphaCipher::getValidCipherText\ ( const\ std::string\ \&\ s\ )\quad [private]
```

Метод класса, проверяющий расшифрованный текст на валидность.

Аргументы

in	\mathbf{s}	Зашифрованный текст на русском языке.
----	--------------	---------------------------------------

Возвращает

result

4.2.2.4 getValidKey()

```
std::string\ modAlphaCipher::getValidKey\ ( const\ std::string\ \&\ s\ )\quad [private]
```

Метод класса, проверяющий ключ на валидность.

Аргументы

in s	Ключ.
------	-------

Возвращает

 result

4.2.2.5 getValidOpenText()

```
std::string\ modAlphaCipher::getValidOpenText\ (\\ const\ std::string\ \&\ s\ )\quad [private]
```

Метод класса, проверяющий текст на валидность.

Аргументы

in s	s	Открытый текст на русском языке.
------	---	----------------------------------

Возвращает

 result

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

 $\bullet \ mod Alpha Cipher.h$

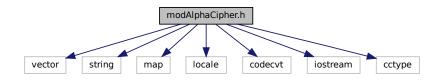
Классы 12

Файлы

5.1 Файл modAlphaCipher.h

Заголовочный файл для модуля modAlphaCipher.

```
#include <vector>
#include <string>
#include <map>
#include <locale>
#include <codecvt>
#include <iostream>
#include <cctype>
Граф включаемых заголовочных файлов для modAlphaCipher.h:
```



Классы

- $\bullet \ class \ modAlphaCipher \\$
- class cipher error

5.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля modAlphaCipher.

Автор

• Езулов А.В.

<u>14</u> Файлы

Версия

• 1.0.0

Дата

• 16.06.2021

Авторство

• 20IIT2

.

Предметный указатель

```
{\tt cipher\_error,~7}
decrypt
      \bmod Alpha Cipher,\, 9
encrypt
      \bmod Alpha Cipher,\, 9
{\it getValidCipherText}
      modAlphaCipher, 10
getValidKey
      \bmod Alpha Cipher,\, {\color{blue}10}
{\tt getValidOpenText}
      \bmod Alpha Cipher,\, {\color{blue}10}
modAlphaCipher, 8
      decrypt, 9
      encrypt, 9
      \operatorname{getValidCipherText},\, \underline{10}
      getValidKey, 10
      \operatorname{getValidOpenText},\, \textcolor{red}{10}
      modAlphaCipher, 9
modAlphaCipher.h, 13
```