Reposição Q1 e Q4 do 1º TVC de ED/Lab Programação II - 11/05/2018

ALUNO (A)Turma:

1) Os vetores a, b e c contêm, cada um, n números inteiros. Desenvolver uma função interVet () para, dados os 3 vetores e o tamanho n como parâmetros, intercalá-los em um único vetor que deve ser retornado pela função interVet (). Tal intercalação é feita elemento a elemento dos 3 vetores da seguinte forma:

$$r = [a_0 \ b_0 \ c_0 \ a_1 \ b_1 \ c_1 \ a_2 \ b_2 \ c_3 \ \cdots \ a_{n-1} \ b_{n-1} \ c_{n-1}]$$

Além disso, a função deve calcular o maior elemento entre os 3 vetores e esse valor deve ser retornado usando-se passagem de parâmetro por referência. Protótipo:

4) Seja a matriz $A(n \times n)$ de elementos reais com n > 0 linhas e n > 0 colunas. Não são nulos apenas os elementos da diagonal principal (DP) e da diagonal secundária (DS) de A; consequentemente, os demais elementos são nulos. A representação vetorial vet, sem elementos nulos, da matriz A foi realizada por diagonais da seguinte forma: $vet = [DP\ DS]$. Ver exemplo para a matriz $A(6 \times 6)$ e uma representação vetorial vet para uma matriz $A(n \times n)$.

$$A = \begin{bmatrix} a_{0,0} & 0 & 0 & 0 & a_{0,5} \\ 0 & a_{1,1} & 0 & 0 & a_{1,4} & 0 \\ 0 & 0 & a_{2,2} & a_{2,3} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_{3,2} & a_{3,3} & 0 & 0 \\ 0 & a_{4,1} & 0 & 0 & a_{4,4} & 0 \\ a_{5,0} & 0 & 0 & 0 & 0 & a_{5,5} \end{bmatrix}$$

$$vet = \begin{bmatrix} a_{0,0} & a_{1,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{n-1,n-1} & a_{0,n-1} & a_{1,n-2} & \cdots & a_{n-1,0} \end{bmatrix}$$

Desenvolver:

- a) o TAD (classe) MatrizX para a representação descrita acima;
- b) o construtor e o destrutor de objeto para a classe MatrizX. Para o construtor é passado a ordem n.
- c) a operação int $\det \operatorname{Ind}(\operatorname{int} i, \operatorname{int} j)$ que retorna -1 se os indices i ou j são inválidos; -2 se os indices i ou j correspondem a valores nulos de A; ou k para o índice de vet onde se encontra o elemento a_{ij} não nulo de A.
- d) a operação void set(int i, int j, float val) que atribui valor val na posição i,j.
 Deve-se usar a função detInd().